

INTISARI

IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER PADA SILAPRAK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

(STUDI KASUS : IIB DARMAJAYA)

Oleh :

Agung Saputra

1811010153

E-mail : agungs.1811010153@mail.darmajaya.ac.id

Praktikum merupakan bentuk pembelajaran yang bertujuan untuk memperkaya pengalaman dan pemahaman terhadap konsep teoritis. Lembar kegiatan praktikum digunakan untuk mencatat dan mengukur kemajuan mahasiswa serta sebagai bukti telah dilaksanakannya kegiatan praktikum. Pada program studi teknik komputer di IIB Darmajaya, lembar kegiatan praktikum masih diisi secara manual, sehingga mengakibatkan kesalahan pencatatan, lembar yang hilang, pemrosesan yang lambat, dan penyimpanan yang tidak teratur. Solusinya adalah dengan menggunakan aplikasi untuk pengisian lembar kegiatan praktikum secara digital. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah Prototype yang terdiri dari 5 tahap, yaitu Komunikasi, Perencanaan Cepat, Perancangan Model, Pembentukan Prototipe, dan Penyampaian Sistem kepada Pengguna. Pada tahap Pemodelan Cepat, CodeIgniter membantu pengembang dalam membuat aplikasi lebih cepat dibandingkan menulis seluruh kode dari awal. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi berbasis mobile bernama SILAPRAK yang memudahkan akses kegiatan praktikum kapan saja dan di mana saja.

Kata Kunci : Praktikum, Codeigniter, UEQ, Prototipe