

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	8
Gambar 2. 3 Contoh <i>marker based tracking</i>	12
Gambar 2. 4 Contoh <i>Markerless</i>	13
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i>	19
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Masuk dan Keluar Aplikasi	20
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram Scan</i>	20
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Informasi Aplikasi	21
Gambar 3. 5 Kerangka Menu Utama	22
Gambar 3. 6 Kerangka <i>Scan</i>	22
Gambar 3. 7 Kerangka Informasi Aplikasi	23
Gambar 3. 8 <i>Button</i>	24
Gambar 3. 9 <i>Background Info</i>	24
Gambar 3. 10 Logo Perusahaan	24
Gambar 3. 11 3D Gantungan Kunci.....	25
Gambar 3. 12 <i>Marker</i> Gantungan Kunci	25
Gambar 3. 13 Elemen Pada <i>Unity</i>	26
Gambar 4. 1. Tampilan <i>Spalsh Screen</i>	27
Gambar 4. 2. Tampilan Menu Utama	28
Gambar 4. 3. Tampilan <i>Scan</i>	28
Gambar 4. 4. Tampilan Info.....	29
Gambar 4. 5. <i>Marker</i>	29
Gambar 4. 6. Daftar Nama	32
Gambar 4. 7. Hasil Pertanyaan Pertama	33
Gambar 4. 8. Hasil Pertanyaan Kedua	33
Gambar 4. 9. Hasil Pertanyaan Ketiga.....	33
Gambar 4. 10. Hasil Pertanyaan Keempat	34

Gambar**Halaman**

Gambar 4. 11. Hasil Pertanyaan Kelima.....	34
--	----