

**PENGEMBANGAN GAME INTERAKTIF ATLAS PULAU SUMATERA
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN GEOGRAFI DENGAN
PENDEKATAN EKSPLORASI**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mencapai Gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada Program Studi Teknik Informatika

IIB Darmajaya Bandar Lampung



Disusun Oleh :

Suhail Salsabil

2311019002P

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2025