

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Dari hasil pengembangan game interaktif atlas pulau Sumatera sebagai media pembelajaran geografi dengan pendekatan eksplorasi ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Game pembelajaran interaktif atlas pulau Sumatera berhasil dikembangkan dengan memuat konten geografi Atlas Pulau Sumatera.
2. Fitur-fitur game dapat dikembangkan dengan menambahkan konten geografi pada setiap Provinsi yang memuat Peta Geografis, Konten Kebudayaan (Pakaian Adat, Rumah Adat, Tarian Tradisional, Senjata Tradisional, Alat Musik Tradisional), Lokasi Ikonik, Fauna (Hewan Ikonik) dan informasi *Landmark* Ikonik masing-masing provinsi.
3. Hasil pengujian kepuasan terhadap aplikasi diperoleh nilai 80% sehingga dapat dikategorikan dengan penilaian baik.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan, untuk penelitian selanjutnya dapat dikembangkan muatan materi tidak hanya terbatas materi di pulau Sumatera saja, akan tetapi bisa ditambahkan dan diperluas dengan materi pengetahuan seluruh provinsi di Indonesia.