

HALAMAN PENGESAHAN

Pada hari Jumat tanggal Dua Puluh Sembilan bulan Agustus tahun Dua Rib u Dua Puluh Lima di ruang F.4.1 telah diselenggarakan ujian skripsi/tesis dengan judul "

PENGEMBANGAN GAME INTERAKTIF ATLAS PULAU SUMATE RA

SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN GEOGRAFI DENGAN PENDEK ATAN

EKSPLORASI" untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna

memperoleh gelar SARJANA KOMPUTER bagi mahasiswa :

Nama Mahasiswa : Suhail Salsabil

NPM : 2311019002P

Program Studi : Teknik Informatika

Telah dinyatakan LULUS oleh Dewan Penguji yang terdiri dari:

Nama	Status
1. Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I	Penguji 1
2. Triowali Rosandy, S.Kom., M.T.I	Penguji 2

Disetujui Oleh:

Pembimbing

Muhammad Fauzan Azima, S.Kom., M.T.I.
NIK. 11310809

Ketua Program Studi

Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng
NIK. 1131090305