

## DAFTAR ISI

|                                                    |             |
|----------------------------------------------------|-------------|
| <b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>       | <b>ii</b>   |
| <b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>                   | <b>iii</b>  |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>                    | <b>iv</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                         | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRAK .....</b>                               | <b>vii</b>  |
| <b><i>ABSTRACT</i> .....</b>                       | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                             | <b>ix</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                          | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                          | <b>xiii</b> |
| <b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>                     | <b>1</b>    |
| 1.1    Latar Belakang .....                        | 1           |
| 1.2    Identifikasi Masalah .....                  | 5           |
| 1.3    Rumusan Masalah .....                       | 5           |
| 1.4    Batasan Lingkup Perancangan .....           | 5           |
| 1.5    Tujuan Perancangan .....                    | 6           |
| 1.6    Manfaat Perancangan .....                   | 6           |
| 1.6.1 Manfaat Bagi Mahasiswa.....                  | 6           |
| 1.6.2 Manfaat Bagi Institusi.....                  | 6           |
| 1.6.3 Manfaat Bagi Lembaga.....                    | 7           |
| <b>BAB II IDENTIFIKASI DAN ANALISIST DATA.....</b> | <b>8</b>    |
| 2.1 Studi Pustaka .....                            | 8           |
| 2.1.1 Landasan Teori .....                         | 8           |
| 2.1.2 Kajian Literatur.....                        | 11          |
| 2.2 Objek Penelitian .....                         | 13          |

|                                                            |           |
|------------------------------------------------------------|-----------|
| 2.2.1. Wilayah Kabupaten Lampung Selatan .....             | 13        |
| 2.2.2 Wilayah Desa Candimas .....                          | 14        |
| 2.3 Teknik Pengumpulan Data .....                          | 14        |
| 2.3.1 Observasi .....                                      | 14        |
| 2.3.2 Wawancara.....                                       | 15        |
| 2.3.3 Kuesioner .....                                      | 16        |
| 2.4 Analisis Data 5W + 1H .....                            | 16        |
| 2.5 Kesimpulan Analisis Data 5W + 1H .....                 | 18        |
| 2.6 Solusi Perancangan.....                                | 18        |
| <b>BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL.....</b> | <b>19</b> |
| 3.1 Strategi Perancangan .....                             | 19        |
| 3.1.1 Khalayak Sasaran.....                                | 19        |
| 3.1.2 Tujuan Komunikasi.....                               | 20        |
| 3.1.3 Strategi Kreatif.....                                | 20        |
| 3.2 Konsep Visual .....                                    | 21        |
| 3.2.1 Konsep Program.....                                  | 21        |
| 3.2.2 Sinopsis.....                                        | 25        |
| 3.2.3 Deskripsi karakter .....                             | 25        |
| 3.2.4 Gaya visual .....                                    | 26        |
| 3.2.5 Tipografi .....                                      | 26        |
| 3.2.6 Tone Warna.....                                      | 26        |
| <b>BAB IV PROSES DESAIN DAN VISUALISASI .....</b>          | <b>28</b> |
| 4.1 Pra Produksi .....                                     | 28        |
| 4.1.1 Storyline.....                                       | 28        |
| 4.1.2 Storyboard.....                                      | 35        |
| 4.2 Produksi.....                                          | 35        |

|                                                      |           |
|------------------------------------------------------|-----------|
| 4.2.1 Pembuatan Asset Animasi .....                  | 35        |
| 4.2.2 Pembuatan Pergerakan.....                      | 36        |
| 4.3 Pasca Produksi.....                              | 37        |
| 4.3.1 Editing.....                                   | 37        |
| 4.3.2 Rendering.....                                 | 38        |
| 4.3.3 Uji Coba dan Post Test .....                   | 38        |
| 4.4 Final Karya .....                                | 40        |
| 4.5 Media Utama .....                                | 45        |
| 4.6 Media Pendukung.....                             | 45        |
| <b>BAB V.....</b>                                    | <b>48</b> |
| 5.1 Kesimpulan.....                                  | 48        |
| 5.2 Saran .....                                      | 48        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                           | <b>50</b> |
| <b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b> | <b>56</b> |