

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	5
1.3. Rumusan Masalah	5
1.4. Batasan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Perancangan	6
1.6. Manfaat Perancangan	6
1. Manfaat Bagi Mahasiswa.....	6
2. Manfaat Bagi Institusi.....	6
3. Manfaat Bagi Lembaga.....	6
BAB II IDENTIFIKASI DAN ANALISIS DATA	7
2.1. Studi Pustaka	7
2.1.1. Landasan Teori.....	7
2.1.2. Kajian Literatur.....	14
2.2. Objek Penelitian	16
2.2.1. Wilayah Kabupaten Lampung Tengah.....	16
2.2.2. Wilayah Desa Poncowati	16
2.3. Teknik Pengumpulan Data	17
2.3.1. Observasi	17
2.3.2. Wawancara.....	17
2.3.3. Kuesioner	19
2.4. Analisis Data 5W + 1H	22

2.5. Kesimpulan Analisis Data 5W+ 1H	23
2.6. Solusi Perancangan	24
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL	25
3.1. Strategi Perancangan	25
3.1.1. Khalayak Sasaran.....	25
3.1.2 Tujuan Kreatif.....	26
3.1.3. Strategi Kreatif.....	26
3.2. Konsep Visual.....	27
3.2.1. Konsep Kreatif.....	27
3.2.2. Tema Buku	28
3.2.3. Judul buku.....	28
3.2.4. Mekanisme Buku	29
3.2.5. Format Buku	29
3.2.6. Gaya Visual.....	29
3.2.7. Tipografi	30
3.2.8. Warna	30
BAB IV PROSES DESAIN DAN VISUALISASI	33
4.1. Proses Desain.....	33
4.1.1. Perancangan Sketsa.....	33
4.1.2. Digitalisai Sketsa	36
4.2. Proses Perakitan.....	40
4.3. Final Karya	42
4.4. Uji Coba (Testing)	45
4.5. Media Utama.....	48
4.6. Media Pendukung.....	49
1. X- Banner	49
2. Gantungan Kunci	50
3. Sticker	51
4. Kaos	51
5. Pin	52
BAB V PENUTUP	53
5.1. Kesimpulan	53
5.2. Saran.....	54

DAFTAR PUSTAKA.....	xv
LAMPIRAN.....	xviii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	xx
RIWAYAT HIDUP.....	xxi