

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada penelitian untuk perancangan media pembelajaran interaktif, maka penulis menyimpulkan bahwa tujuan dirancangnya media pembelajaran ini merupakan upaya melestarikan budaya melalui pengenalan budaya daerah Lampung kepada khalayak sasaran yaitu anak-anak kelas 3 di MIN 9 Bandar Lampung yang disebabkan beragam faktor, salah satunya buku cetak yang monoton. Hasil perancangan ini diharapkan dapat memicu minat dan pemahaman budaya lampung melalui media pembelajaran interkatif". Adapun kesimpulan lainnya dari perancangan dan penulisan ini yaitu sebagai berikut:

1. Penyajian visual yang menarik pada media pembelajaran interaktif budaya Lampung dikarenakan media yang bersifat interaktif
2. Pengenalan budaya Lampung mengenai ciri khas budaya lampung.
3. Media pembelajaran interaktif melalui berbagai proses pengumpulan data permasalahan pada khalayak sasaran anak kelas 3 MIN 9 Bandar Lampung dengan teknik kualitatif.
4. Penulis menentukan atau merancang suatu konsep dan cerita, membuat gambar sketsa, dan finalisasi secara digitalisasi menggunakan software MedibangPaint Pro, Kemudian menggerakkan menggunakan software adobe animate memiliki format ukuran 1280 x 720 pixel. sebab dapat diakses mudah melalui perangkat elektronik terutama smartphone Android dari link dan scan barcode yang dibagikan.
5. Media pembelajaran tersebut dapat diakses melalui QR Code yang dapat discan lalu didownload dan dimainkan dengan menggunakan perangkat *android*.

6. Selain media utama yaitu aplikasi *android*, penulis menyediakan beberapa media pendukung yang digunakan sebagai sarana promosi media pembelajaran yaitu poster, standee akrilik, dan sticker.

5.2 Saran

Berdasarkan pada hasil perancangan media pembelajaran interaktif budaya lampung, perancang akan memberikan beberapa saran, yaitu sebagai berikut:

1. Perancang mengharapkan pada penelitian dan perancangan selanjutnya akan menciptakan karya pengenalan budaya yang lebih menarik.
2. Media pembelajaran ini dapat berguna sebagai media pembelajaran oleh anak-anak MIN 9 Bandar Lampung di rumah masing-masing.
3. Bagi kepala sekolah maupun pihak lainnya di MIN 9 Bandar Lampung, agar dapat menyediakan atau memfasilitasi media pembelajaran interaktif yang dapat menarik perhatian anak-anak.
4. Sebagai orang tua dapat mendidik anak-anaknya untuk mengenal budayanya melalui media pembelajaran interaktif sehingga dapat memicu ketertarikan dalam mempelajari ilmu mengenai budaya daerah

