

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	vi
HALAMAN PENGESAHAN.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I.....	12
PENDAHULUAN.....	12
1.1. Latar Belakang.....	12
1.2. Rumusan Masalah.....	13
1.3. Ruang Lingkup.....	14
1.4. Tujuan Penelitian.....	14
1.5. Manfaat Penelitian.....	15
1.6. Sistematika Penulisan.....	15
BAB II.....	16
LANDASAN TEORI.....	16
1.1. Website Directory.....	16
1.2. Komunitas Edukasi Cryptocurrency.....	16
1.3. Cryptocurrency.....	16
1.4. Rule Based Filtering.....	17
1.5. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	18
1.5.1 Visual Studio Code.....	18
1.5.2 JavaScript.....	18
1.5.3 Browser Google Chrome.....	18
1.6. Sistem permodelan.....	19
2.6.1. Diagram Konteks.....	19
2.6.2. Data Flow Diagram (DFD).....	19
2.6.3. Entity-Relationship Diagram (ERD).....	19
1.7. Simulasi Interaksi Pengguna.....	20
1.8. Penelitian Terdahulu.....	21
BAB III.....	25
METODE PENELITIAN.....	25

3.1.	Pendekatan Pengembangan Perangkat Lunak.....	25
3.2.	Metode Sistem Pengembangan.....	25
3.2.1	Analisis Kebutuhan.....	26
3.2.2	Use Case.....	26
3.3.	Implementasi Sistem.....	27
3.4.	Flowchart Algoritma Rule-Based Filtering.....	29
3.5.	Jadwal Penelitian.....	30
BAB IV.....		31
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		31
4.1.	Hasil Penelitian.....	31
4.2.	Implementasi Algoritma Rule-Based Filtering.....	31
4.3.	Analisis Rule-Based Filtering.....	32
4.4.	Pengujian Sistem.....	34
4.5.	Pembahasan.....	34
BAB V.....		35
KESIMPULAN DAN SARAN.....		35
5.1.	Kesimpulan.....	35
5.2.	Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA.....		37