

LAMPIRAN

369 jawaban



Lihat di Spreadsheet



Ringkasan

Pertanyaan

Individual

Email

369 jawaban

ranggaaja756@gmail.com

dinirofilah024@gmail.com

ms.chelseaolivias@gmail.com

sridamaiyanti92@gmail.com

greysiawirawan4@mail.darmajaya.ac.id

annisariaariska36@mail.darmajaya.ac.id

sridamaiyanti46@mail.darmajaya.ac.id

itnayajiwasenajantarnayawin59@gmail.com

umar7@gmail.com

Identitas Responden

Nama

369 jawaban

AMANDA BEAUTY LADY

ALDI SAPUTRA

LINGGA NUGRAHA

MEGA AMELIA PRATIWI

ALDO PUTRA WENDARA

NABILA PUTRI AMALIN

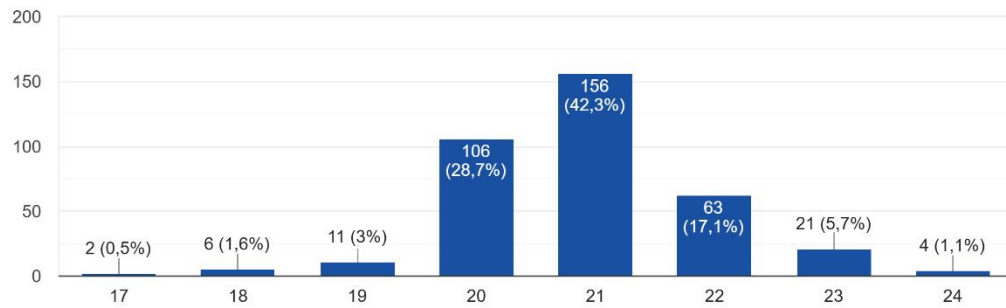
YOLLANDA FEBRIAYATY

DAFFA MUHAMMAD FIRDAUS

SRI DAMAIYANTI

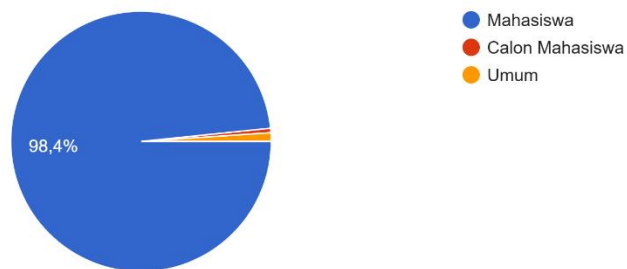
Usia

369 jawaban



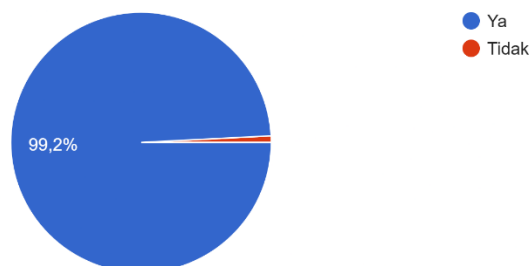
Status

369 jawaban



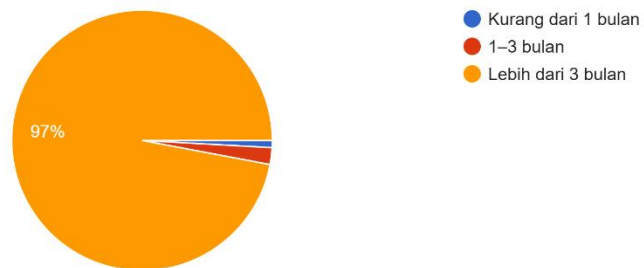
Apakah Anda mengikuti akun Instagram resmi IIB Darmajaya (@darmajayathebest)?

369 jawaban



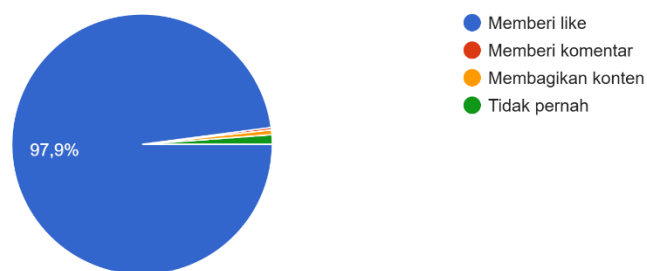
Berapa lama Anda sudah mengikuti akun Instagram IIB Darmajaya?

338 jawaban



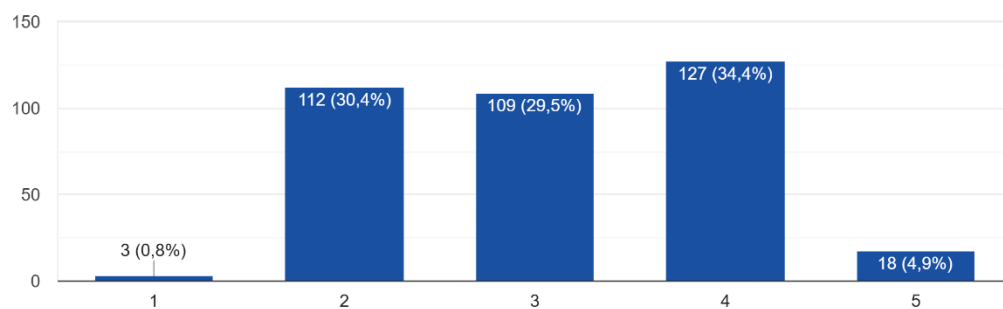
Apakah Anda pernah melakukan interaksi dengan konten Instagram IIB Darmajaya? (boleh pilih lebih dari satu)

338 jawaban



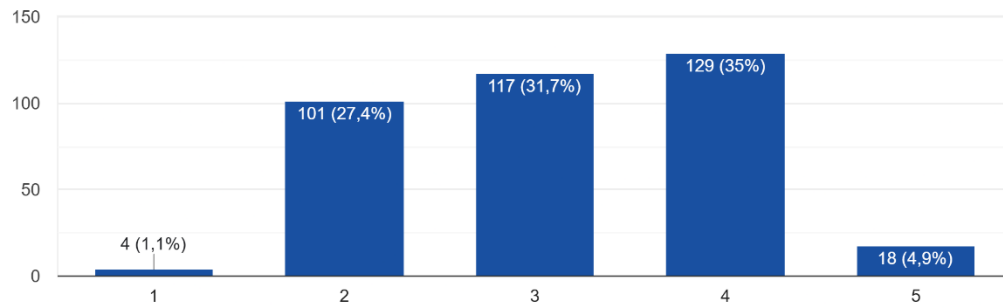
Gambar pada konten Instagram @darmajayathebest beresolusi tinggi.

369 jawaban



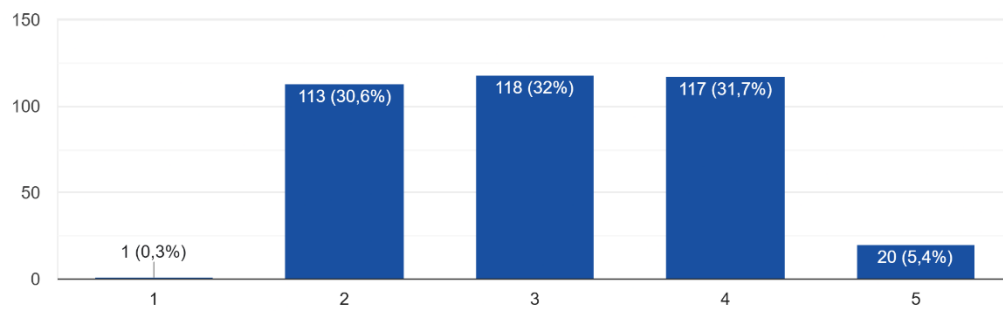
Kualitas visual pada setiap unggahan terlihat profesional.

369 jawaban



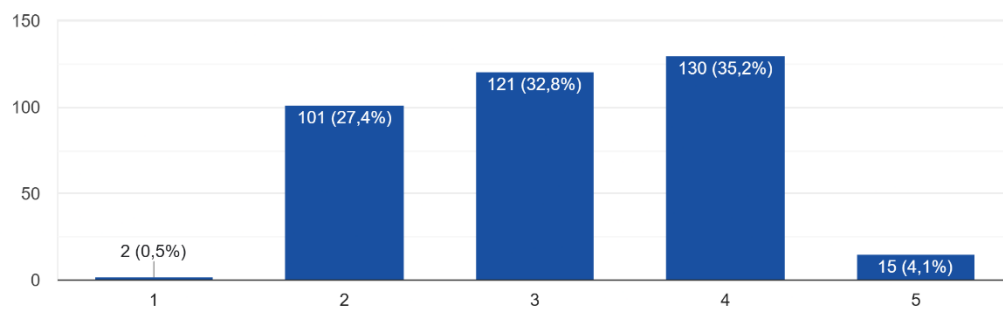
Gambar yang digunakan tidak buram atau pecah.

369 jawaban



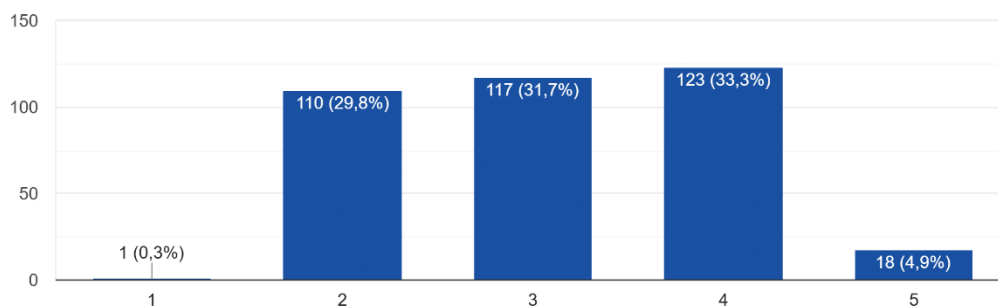
Warna yang digunakan pada konten terlihat menarik.

369 jawaban



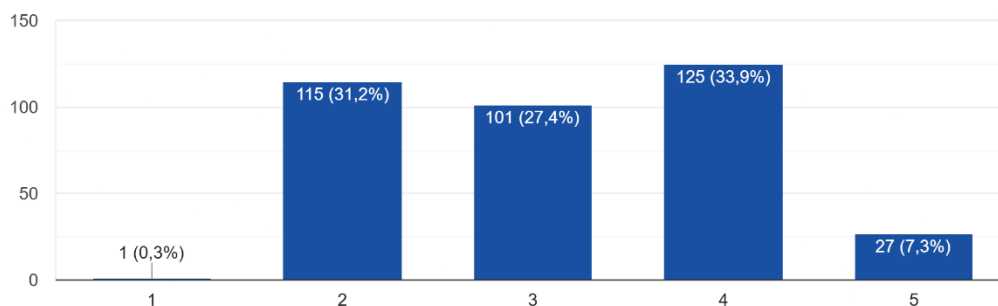
Penggunaan kombinasi warna dalam konten Instagram @darmajayathebest menciptakan tampilan yang menarik secara visual.

369 jawaban



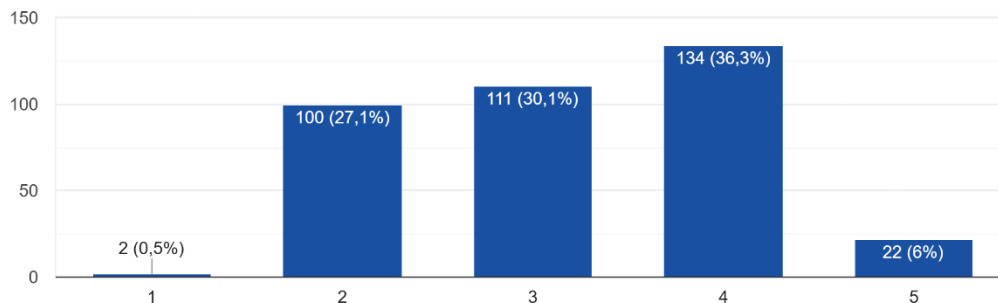
Warna yang digunakan dalam konten Instagram mencerminkan identitas visual kampus (seperti warna logo atau warna khas kampus).

369 jawaban



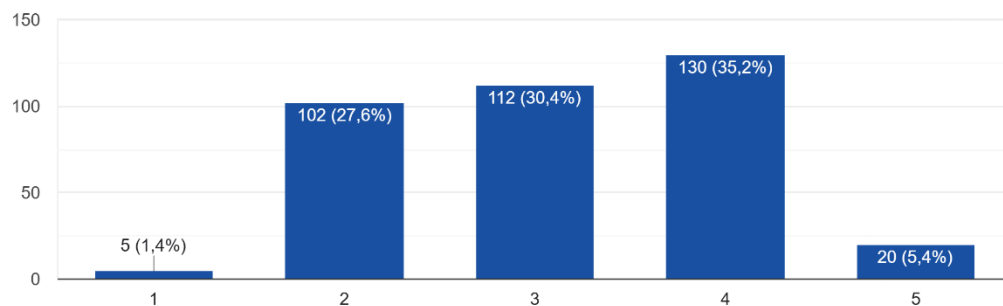
Setiap postingan memiliki gaya visual yang konsisten.

369 jawaban



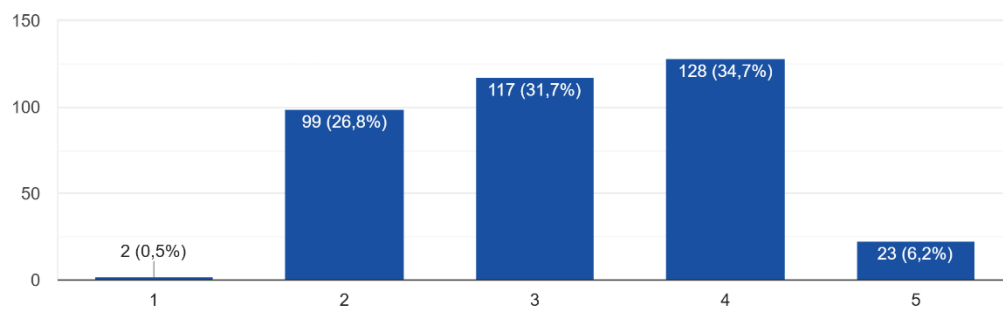
Feed Instagram @darmajayathebest terlihat teratur dan selaras secara keseluruhan.

369 jawaban



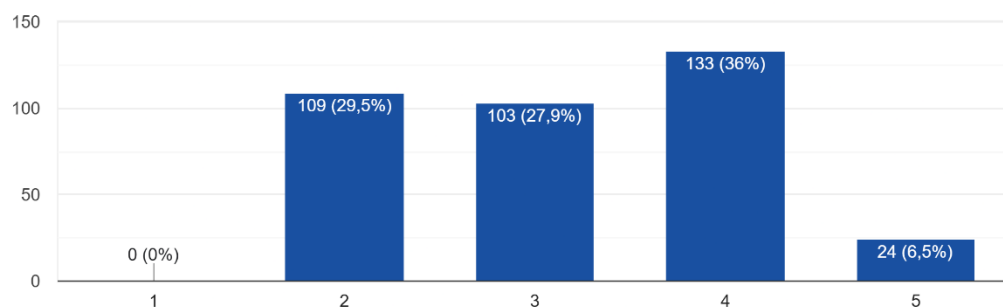
Desain atau template yang digunakan secara konsisten memudahkan saya mengenali bahwa konten berasal dari instagram @darmajayathebest.

369 jawaban



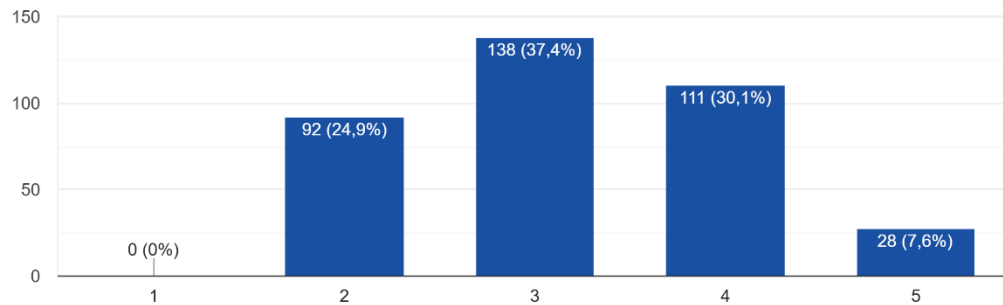
Informasi dalam gambar atau desain mudah dipahami.

369 jawaban



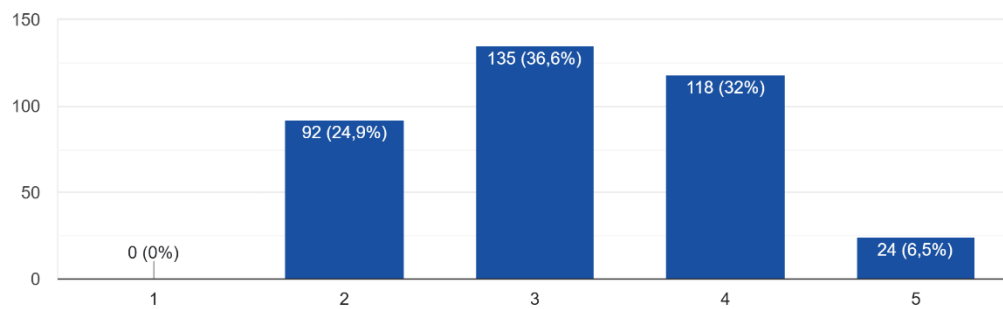
Teks dalam gambar dapat dibaca dengan jelas.

369 jawaban



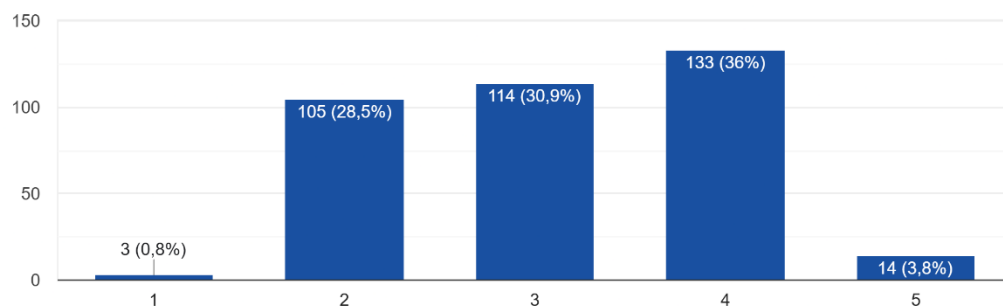
Konten visual menyampaikan pesan kampus (seperti promosi, informasi kegiatan, atau citra kampus) dengan jelas.

369 jawaban



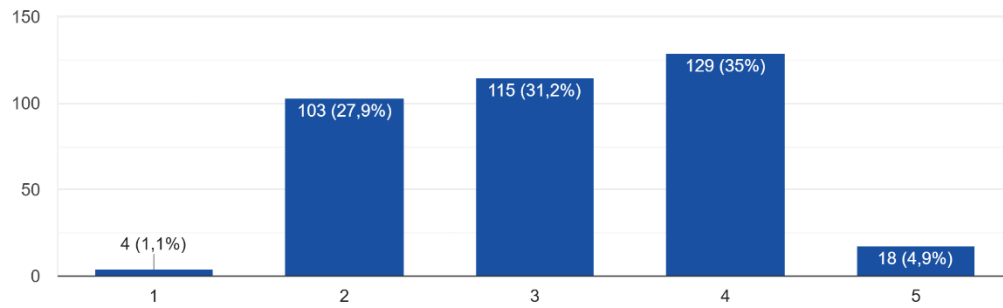
Konten video Reels yang ditampilkan oleh akun @darmajayathebest menarik untuk ditonton.

369 jawaban



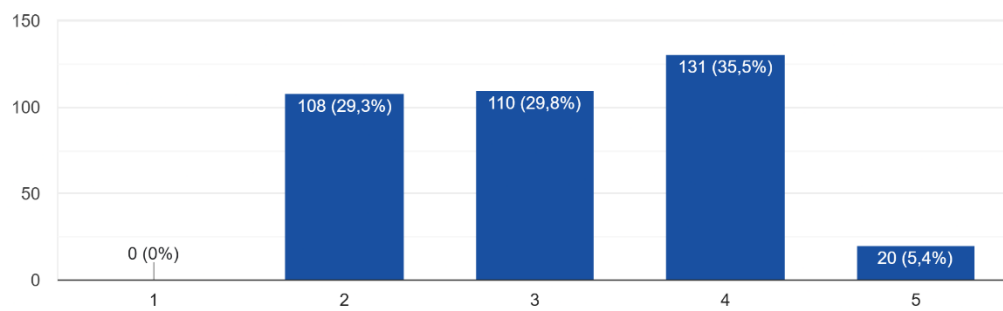
Transisi, musik, dan gaya editing Reels terlihat profesional.

369 jawaban



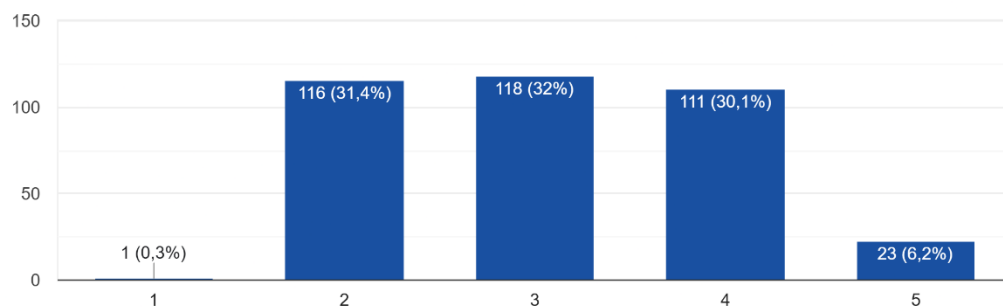
Konten Reels kampus menyampaikan pesan dengan jelas dan cepat.

369 jawaban



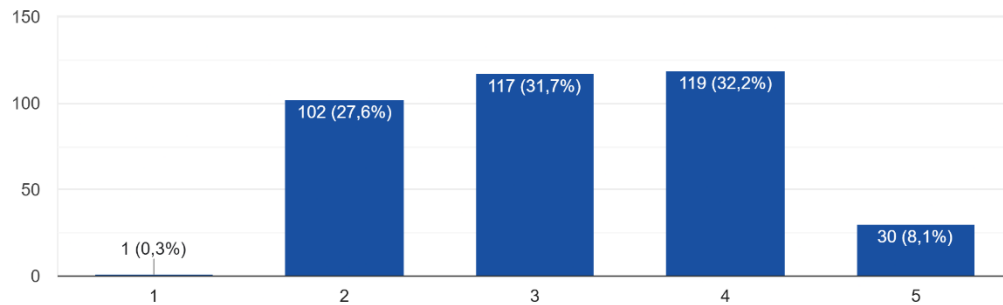
Saya lebih tertarik dengan konten kampus yang berbentuk Reels dari pada gambar biasa atau Feed.

369 jawaban



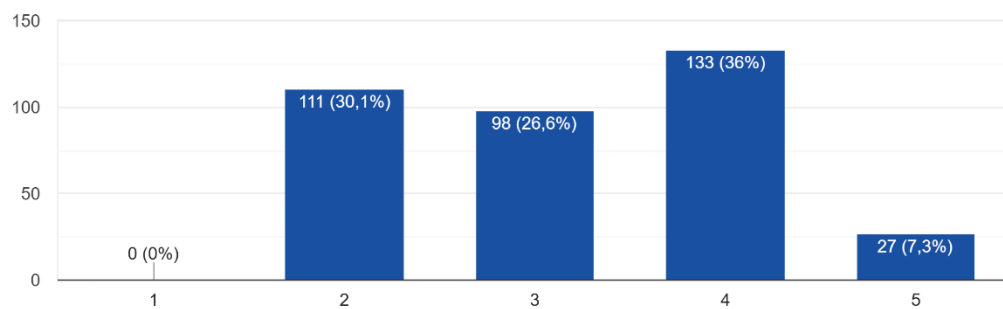
Saya mengetahui IIB Darmajaya sebagai institusi perguruan tinggi.

369 jawaban



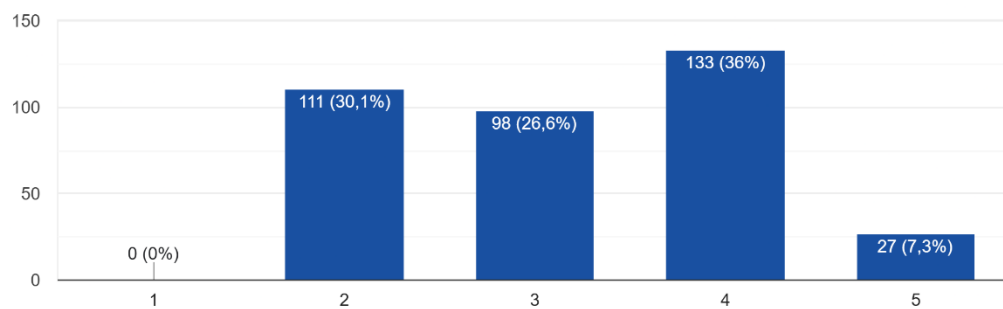
Saya dapat mengenali konten dari IIB Darmajaya saat melihatnya di Instagram.

369 jawaban



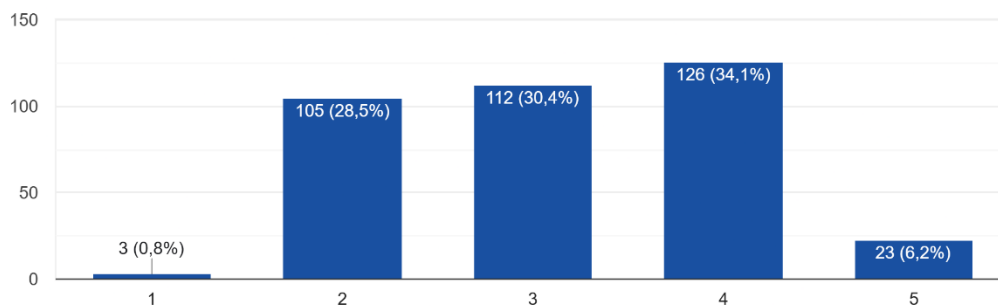
Saya dapat mengenali konten dari IIB Darmajaya saat melihatnya di Instagram.

369 jawaban



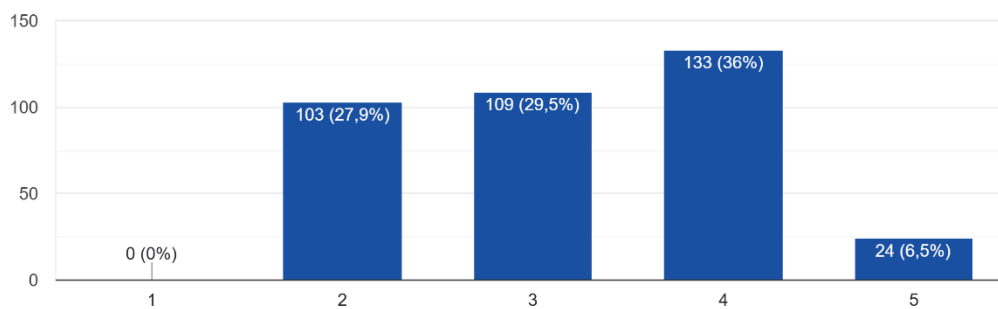
Saya pernah mencari tahu tentang IIB Darmajaya karena melihat konten di Instagram.

369 jawaban



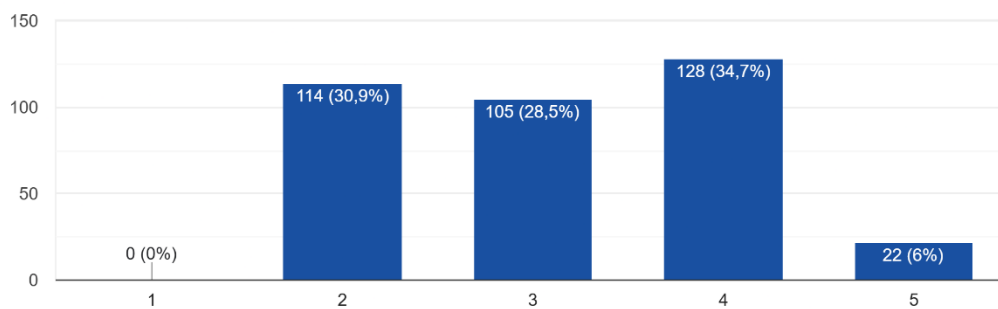
Saya dapat membedakan konten kampus IIB Darmajaya dengan kampus lain

369 jawaban



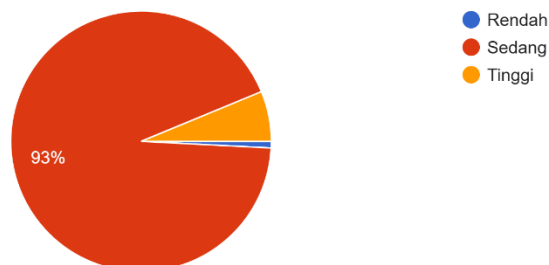
Saya merasa melalui konten Instagram, saya jadi lebih mengenal IIB Darmajaya.

369 jawaban



Sejauh mana Anda merasa mengenal dan mengingat IIB Darmajaya sebagai sebuah kampus tanpa bantuan dari iklan atau promosi?

369 jawaban



Menurut Anda, apa yang bisa ditingkatkan dari konten Instagram **@darmajayathebest** ?

369 jawaban

Beberapa reels terlalu panjang dan nggak to the point.

Reels-nya kurang emotional touch yang relatable.

Konten reels terlalu fokus ke info, kurang storytelling.

Caption di reels sering nggak mendukung isi videonya.

Background terlalu sering polos, bikin cepat bosan.

Musik di reels kadang nggak sesuai dengan vibe kontennya.

Angle pengambilan video kurang variatif.

Editing video masih terkesan asal tempel.

Kurang vibe kampus yang terasa di dalam kontennya.

Kritik atau saran

345 jawaban

Gunakan preset editing agar hasil lebih konsisten.

Gunakan footage baru secara rutin agar konten segar.

Cocokkan beat musik dengan momen penting di video.

Tambahkan elemen grafis ringan sebagai pemanis visual.

Eksplor konsep storytelling biar penonton lebih engage.

Pakai transisi yang smooth dan relevan dengan isi video.

Potong video jadi lebih singkat, langsung ke poin utama.

Gunakan gaya bahasa yang santai dan dekat dengan mahasiswa.

Luangkan waktu lebih buat editing supaya hasil maksimal.

**FORMULIR**

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI*)

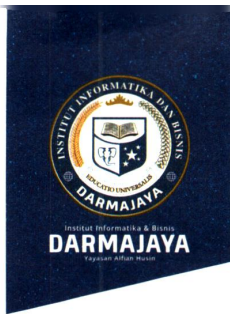
N A M A : Swandharu Haryo Kartiko
N P M : 2111010145
PEMBIMBING I : R2. Abdul Aziz, ST., MT., PhD
PEMBIMBING II :
JUDUL LAPORAN : Penerapan Metode Naive Bayes Untuk Klasifikasi Pengaruh konten Instagram terhadap Brand Awareness Darmajaya.
TANGGAL SK : 18 Maret s.d 18 Nov 2025 (6+2 bulan)

No	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	29 April 2025	Konsultasi Judul Skripsi	A
2	31 April 2025	Bimbingan Penulisan Proposal	A
3	6 Mei 2025	Revisi penulisan proposal	A
4	15 Mei 2025	Acc Seminar proposal	A
5	15 Juni 2025	Bimbingan Penulisan Bab IV & V	A
6	17 Juni 2025	Bimbingan System Skripsi	A
7	24 Juni 2025	Revisi Penulisan Bab IV & V	A
8			A
9			A
10			

*) Coret yang tidak perlu

Bandar Lampung, 08 Agustus 2025
Ketua Program Studi

NIK.



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK. 069/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/III-25
Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi
Semester Genap TA.2024/2025
Program Studi S1 Teknik Informatika

REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan : 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam **Skripsi/Publikasi**.
- Menimbang : 2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi **S1 Teknik Informatika**.
- Menimbang : 1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi/Publikasi mahasiswa perlu ditetapkan **Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi**.
- Menimbang : 2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat : 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Mengingat : 2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
- Mengingat : 3. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
- Mengingat : 4. STATUTA IBI Darmajaya
- Mengingat : 5. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
- Mengingat : 6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan**
- Pertama : Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi mahasiswa Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Kedua : Pembimbing Skripsi/Publikasi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga : Pembimbing Skripsi/Publikasi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung

Pada tanggal : 18 Maret 2025

a.n. Rektor IIB Darmajaya,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Muhammad Said Hasibuan, M. Kom

NIK. 01220905

1. Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika
2. Yang bersangkutan
3. Arsip



Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 069/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/III-25
Tanggal : 18 Maret 2025
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Dan Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	JALUR KELULUSAN	PEMBIMBING
20	FEBRIANSYAH	2111010032	RANCANG BANGUN WEBSITE DIRECTORY KOMUNITAS EDUKASI DAN INFORMASI CRYPTOCURRENCY BERBASIS RULE-BASED FILTERING	Skripsi	HARIYANTO WIBOWO, S. Kom., M.T.I
21	DESTIA AMANDA	2111010095	IMPLEMENTASI SISTEM DAFTAR HADIR PEGAWAI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ALGORITMA MODEL-VIEW-CONTROLLER (MVC) DI KANTOR KAMPUNG TANJUNG RATU ILIR	Skripsi	
22	M.SATYA YUSAKA	2111010009	APLIKASI MOBILE PENGELOLAAN STOK ORDER DAN DELIVERY CV BANYU BENING JAYA DENGAN METODE FIFO	Skripsi	Ir. SUHENDRO YUSUF IRIANTO, M.Kom., Ph.D
23	ALHIMNII RUSDY	2111010025	RANCANG BANGUN PRESENSI SMA KARTIKATAMA METRO BERBASIS MOBILE DENGAN FITUR GEOLOCATION	Skripsi	
24	DIMAS WICAKSONO	2111010084	SISTEM TIKET GANGGUAN BERBASIS WEB DENGAN INTEGRASI CHATBOT WHATSAPP DI PT QUEEN NETWORK NUSANTARA	Skripsi	
25	MUHAMMAD QOID MUSHODDAQ	1911010047	PENGEMBANGAN COMPANY PROFILE DIGITAL STUDIO KREATIF ILUTZAR DENGAN MENGGUNAKAN MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI	Skripsi	ISNANDAR AGUS, S.Pd., M.Kom
26	DEVA RIANSYAH	2111010001	WEBSITE MEDIA PROMOSI KAFE LUBICO UNTUK PENYANDANG DISABILITAS MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER DAN METODE RAD	Skripsi	
27	ARDAN FAIZAL ALDANI	2111010103	PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK PENJADWALAN EVENT ORGANIZER ALGORITMA ROUND ROBIN STUDI KASUS :MAHARDHIKA CREATIVE EVENT	Skripsi	
28	MONIKA PRASTIWI	2111010003	SISTEM MONITORING DAN LAPORAN KEGIATAN SANTRI PONDOK PESANTREN DARUL IMAN MENGGUNAKAN ALGORITMA DIVIDE AND CONQUER BERBASIS WEBSITE	Skripsi	JOKO TRILOKA, S. Kom., M.T., Ph. D
29	BAGUS YUDA PRATAMA	2111010014	PERANCANGAN SMART VILLAGE SERVICE BERBASIS QR-CODE DI DESA PAYUNG BATU LAMPUNG TENGAH	Skripsi	
30	BRENANDI WIRAYUDHA	2111010015	PENGEMBANGAN WEBSITE VIRTUAL TOUR KAMPUS INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENGENALAN WILAYAH KAMPUS	Skripsi	KETUT ARTAYE, S.Kom., M.T.I
31	GEDE ARYASTA YOGA	1911010118	KOMPARASI EFEKTIVITAS TEKNIK RETOUCHING DIGITAL DALAM FOTOGRAFI MODE KECANTIKAN MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK ADOBE PHOTOSHOP 2024	Skripsi	
32	ANNA AMELIA SHOFYANA	2111010027	SISTEM LAYANAN DISTRIBUSI GAS SUBSIDI PADA PANGKALAN GAS FATHIAH BERBASIS WEB MOBILE DENGAN METODE AL-STAR	Skripsi	MUHAMMAD FAUZAN AZIMA, S.Kom., M.T.I.
33	ARYA GUNAWAN	2111010028	DETEKSI TINGKAT KESEGERAN BUAH PISANG SEBAGAI UPAYA PENCEGAHAN RISIKO KESEHATAN MENGGUNAKAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) BERBASIS WEBSITE	Skripsi	
34	ASMARANTI	2111010004	PENERAPAN DOUBLE EXPONENTIAL SMOOTHING DALAM SISTEM PREDIKSI PENYEDIAAN STOK MADU PADA UMKM AL-GHIFARY	Skripsi	
35	I PUTU PANDE RAI RADITYA RAHADIA	2111010116	IMPLEMENTASI OPTICAL CHARACTER RECOGNITION (OCR) DALAM APLIKASI PEMINDAAN KTP UNTUK PENDATAAN OTOMATIS PELANGGAN SUBSIDI GAS LPG 3 KG	Skripsi	NISAR, S.Kom., M.T
36	SUHAIL SALSABIL	2311019002P	PENGEMBANGAN GAME INTERAKTIF ATLAS PULAU SUMATERA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN GEOGRAFI DENGAN PENDEKATAN EKSPLORASI	Skripsi	
37	FADILA ARDI CAHYONO	2011010133	PENERAPAN DEEP LEARNING UNTUK KLASIFIKASI EMOSI PADA EKSPRESI WAJAH DALAM VIDEO	Skripsi	NISAR, S.Kom., M.T
38	DENTA PRATAMA	2111010088	KLASIFIKASI PENYAKIT DAUN TANAMAN TEBU MENGGUNAKAN ALGORITMA DEEP LEARNING BERBASIS CITRA	Skripsi	

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 069/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/III-25
Tanggal : 18 Maret 2025
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Dan Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	JALUR KELULUSAN	PEMBIMBING
39	FERDIWAN	2111010033	RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH PENERIMA PROGRAM MBG DIWILAYAH BANDAR LAMPUNG	Skripsi	RAHMALIA SYAHPUTRI, S.Kom., M.Eng., Sc
40	AMMAR ISMAIL KHOCAN	2111010054	IMPLEMENTASI CHATBOT BERBASIS NATURAL LANGUAGE PROCESSING UNTUK MEMBANTU PELAYANAN ADMINISTRASI DIGITAL MBKM DI INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA	Skripsi	
41	RAHMAT HANIF PURNAMA	2111010061	PENERAPAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK UNTUK IDENTIFIKASI SPESIES BURUNG HAMA PEMAKAN BIJI-BIJIAN PADA LAHAN PADJ	Skripsi	
42	DETIO RAMA PUTRA	2111010018	DESAIN DAN IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN AUGMENTED REALITY PADA MATERI ORGAN SISTEM PENCERNAAN MANUSIA UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN BAGI SISWA SMP	Skripsi	RIKO HERWANTO, S.Kom. M.T.I
43	MUHAMMAD SARUA SAPUTRA	2111010124	SISTEM PENGERING PADI OTOMATIS BERBASIS AI DENGAN SENSOR IOT UNTUK OPTIMALISASI KUALITAS GABAH PASCA PANEN	Skripsi	
44	ADE FARKHAN	2111010019	PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS GAME ANDROID UNTUK MENINGKATKAN LITERASI DAN NUMERASI ANAK USIA DINI (TK MUTIARA)	Skripsi	RIO KURNIAWAN S.Kom., M.Cs
45	RIO SATRIA PRATAMA	2111010078	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENETUN BANTUAN SOSIAL MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI UNTUK MASYARAKAT DI DESA HANGKUSA	Skripsi	
46	MUALIF KAMALUDIN	2111010122	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MEMBANTU MENENTUKAN PRIORITAS PERBAIKAN FASILITAS PASAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE AHP-FUZZY DI KOTA BANDAR LAMPUNG	Skripsi	
47	SAKIRA PUTRI	2111010011	PEMERIKSAAN KEMIRIPAN JUDUL SKRIPSI KAMPUS DARMAJAYA MENGGUNAKAN METODE SEMANTIC SEARCH	Skripsi	RIONALDI ALI, S.Kom., M.T.I
48	HARLENA RAUVANI	2111010037	SISTEM REKOMENDASI MENU TAZZA SIGNATURE MENGGUNAKAN METODE COSINE SIMILARITY	Skripsi	
49	VIQRI ARDIANSYAH	2111010134	DETEKTOR PENYEBRANG JALAN MENGGUNAKAN PADESTARIAN DETECTOR DAN YOLO	Skripsi	
50	SWANDHARU HARYO KARTIKO	2111010145	PENERAPAN METODE NAIVE BAYES UNTUK KLASIFIKASI PENGARUH KONTEN INSTAGRAM TERHADAP BRAND AWARENESS KAMPUS IIB DARMAJAYA MENGGUNAKAN BAHASA PHYTON	Skripsi	RZ ABDUL AZIZ, ST., MT., PhD
51	KHAIRUNNISA	2111010006	IMPLEMENTASI K-MEANS CLUSTERING UNTUK KLASIFIKASI MEMBER LAMPUNG CULINARY COMMUNITY	Skripsi	SEPTILIA ARFIDA, S.Kom., M.T.I.
52	M.ARIF PRAYOGA	2111010091	SISTEM LAYANAN PEMESANAN DAN PENCARIAN PADA ABUN WEDDING DECORATION MENGGUNAKAN ALGORITMA BOYER-MOORE	Skripsi	
53	ACHMAD ALDI SAKONI	2111010099	IMPLEMENTASI ALGORITMA APRIORI UNTUK ANALISIS POLA PEMBELIAN KONSUMEN PADA UMKM BESTEA BERBASIS WEBSITE	Skripsi	
54	HANDI TRI WIDYARTO	2311019004P	PENGEMBANGAN SISTEM LAYANAN PASIEN PADA RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTER BERBASIS FLUTTER	Skripsi	SHERLI TRISNAWATI, S.Kom., M.T.I
55	FAREL SUBAKTI	2111010005	PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM APLIKASI PENYEWAAN JAS DAN KEBAYA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE FIFO (FIRST IN FIRST OUT) (STUDI KASUS : KEBAYA JAS BANDAR LAMPUNG)	Skripsi	
56	SATRIA FERDIANSYAH	2111010085	PEMANFAATAN DEEP LEARNING DALAM REKOMENDASI PERBAIKAN LAYOUT DAN DESAIN VISUAL PADA WEBSITE LMS IIB DARMAJAYA BERDASARKAN PRINSIP DESAIN GRAFIS	Skripsi	
57	AFDAL WAHYU PRAYUDA	2111010100	IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN TIKET BIOSKOP BERBASIS WEB DENGAN METODE FIFO(FIRST IN FIRST OUT) DI BIOSKOP BES CINEMA METRO	Skripsi	SITI NUR LAILA, S.Kom., M.T.I.

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 069/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/III-25
Tanggal : 18 Maret 2025
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Dan Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	JALUR KELULUSAN	PEMBIMBING
1	AKHMAD RIFFANDA CHESA	1911010145	PENGEMBANGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK PEMBELAJARAN INTERAKTIF ANATOMI MANUSIA (STUDI KASUS : SMA NEGERI 1 GUNUNG SUGIH)	Skripsi	AMNAH, S.Kom., M.T.I
2	I GEDE EKA YOGA MAHENDRA	2111010039	PENERAPAN METODE MDLC DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN KONSEP DEWATA NAWA SANGA	Skripsi	
3	MAHAKBAR IDFITAMA	2111019005P	PERANCANGAN E ARSIP BERBASIS WEBSITE DI TRANSMISI TVRI GUNUNG BETUNG LAMPUNG MENGGUNAKAN ALGORITMA DECISION TREE	Skripsi	
4	CHICHIE AMELIA EFFENDI	2111010016	PENERAPAN MACHINE LEARNING UNTUK KLASIFIKASI KATARAK MATA BERDASARKAN CITRA RETINA	Publikasi	Dr. CHAIRANI, S.Kom., M.Eng
5	CALVIN VALENTIO	2111010105	EKSPLORASI DESAIN VISUAL DAN AUDIO DALAM MENCIPTAKAN PENGALAMAN IMERSIF PADA GAME HORROR 3D BERBASIS UNREAL ENGINE 5	Publikasi	
6	KEVIN RAMSES STIFAN	2111010043	PENERAPAN ALGORITMA CERTAINTY FACTOR DALAM ANALISIS HASIL PENGUJIAN POLUSI AIR PADA PERUSAHAAN YANG ADA DI LAMPUNG YANG DILAKUKAN OLEH LABORATORIUM PT. ALAM LESTARI	Publikasi	
7	SYUKRON MA'MUN	2411010112P	IMPLEMENTASI ALGORITMA PGP (PRETTY GOOD PRIVACY) UNTUK ENKRIPSI PESAN EMAIL / RPL	Publikasi	Dr. M. SAID HASIBUAN, S.Kom., M.Kom
8	AISYAH WARDAH FIRDIYYAH	2111010024	PENERAPAN METODE DEEP LEARNING DALAM MEMPREDIKSI PACKET LOSS RATIO PADA JARINGAN TELEKOMUNIKASI UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS LAYANAN. (STADI KASUS : TELKOMSEL LAMPUNG)	Skripsi	
9	DELLA NIKEN INDRIANI	2111010106	PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE TRAVEL GUIDE PADA PROVINSI LAMPUNG	Skripsi	
10	I KADEK FEBRIYANA	2111010137	PENERAPAN BLOCKCHAIN PADA PENGELOLAAN STOK DAN KEUANGAN KELOMPOK TANI SINGKONG MESUJI MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL	Skripsi	Dr. SRI LESTARI, S.Kom., M.Cs
11	INTAN VERONICA PUTRI	2111010042	PENERAPAN MACHINE LEARNING DALAM PREDIKSI NILAI PROPERTI MENGGUNAKAN METODE RANDOM FOREST	Skripsi	
12	TIARA	2111010062	ANALISIS SENTIMEN PUBLIK DI X TERHADAP PERAN MAHASISWA PENCINTA ALAM DALAM PELESTARIAN LINGKUNGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA NAIVE BAYES CLASSIFIER	Skripsi	
13	NURMAH SAFITRI	2111010070	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN BERBASIS WEB UNTUK SELEKSI ATLET KARATE BERBAKAT DI LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)	Skripsi	Dr. YUNI ARKHANSYAH, S.Kom., M.Kom
14	FERDINANDUS INDRAYANTO	2111010110	PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE PEMBELAJARAN DARING ADAPTIF BERBASIS ALGORITMA COLLABORATIVE FILTERING UNTUK REKOMENDASI MATERI PEMBELAJARAN	Skripsi	
15	ANNA AINIA	2411010111P	IMPLEMENTASI ALGORITMA DECISION TREE UNTUK KLASIFIKASI PRODUK LARIS PADA PT MANDALA LINTAS NUSA	Publikasi	
16	HIMAWAN EGI FEBRIANTO	2111010007	APLIKASI GAME EDUKASI UNTUK PEMBELAJARAN BERHITUNG PADA ANAK USIA PRASEKOLAH MENGGUNAKAN METODE ADDIE	Skripsi	FITRIA, S.T.,M.Kom
17	LINDA WURI RAHAYU	2111010008	METODE MDLC (MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE) UNTUK LATIHAN MENGGAMBAR PADA ANAK SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN APLIKASI AUGMENTED REALITY	Skripsi	
18	MUNAA	2111010010	IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA PRODUK KAIN TAPIS KHAS LAMPUNG SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA DEKRANASDA LAMPUNG	Skripsi	
19	Sultan Althaf Ramadhan	1811010110	RANCANG BANGUN DISTRIBUSI SOAL UJIAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL	Skripsi	HARIYANTO WIBOWO, S. Kom., M.T.I

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 069/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/III-25
Tanggal : 18 Maret 2025
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Dan Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi Semester Genap TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	JALUR KELULUSAN	PEMBIMBING
58	AZZAHRA DIAN NIRVANA DEFITRI	2111010104	RANCANG BANGUN SISTEM PAKAR BERBASIS RULE BASED UNTUK PENYEDIAAN INFORMASI KESEHATAN MENTAL	Skripsi	SUCI MUTIARA, S. Kom., M.T.I
59	FARIS NAUFAL RIYANDI	2111010108	GAME 2.5D 'DARMAJAYA TOUR' PENGENALAN KAMPUS IIB DARMAJAYA	Skripsi	
60	FIKRI TARA RIYANDI	2111010111	PETA VIRTUAL 3D INTERAKTIF UNTUK NAVIGASI KAMPUS IIB DARMAJAYA BERBASIS UNITY	Skripsi	
61	M. ADAM REYNALDY	1911010130	PREDIKSI WAKTU PENYELESAIAN PRODUKSI UMKM K-OSKU MENGGUNAKAN ALGORITMA DECISION TREE	Skripsi	SULYONO, S. Kom., M.T.I
62	AZZURA REVALDA L	2111010013	SISTEM MANAJEMEN BOOKING LAYANAN LAUNDRY KOIN BERBASIS MOBILE DENGAN FITUR NOTIFIKASI (STUDI KASUS: CLEAN WASH LAUNDROMART)	Skripsi	
63	FAUZIHAH ZAHRA RAMADHANI	2111010031	SISTEM REKOMENDASI DONOR DARAH BERBASIS RULE BASED PADA UKM KSR PMI UNIT DARMAJAYA	Skripsi	
64	SUHENDRO	2311019003P	PENERAPAN PRESENSI SISWA BERBASIS BARCODE MENGGUNAKAN TEKNOLOGI ME-QR PADA SISWA BERBASIS MOBILE (STUDY KHUSU: SMPN 9 BANDAR LAMPUNG)	Skripsi	TRIOWALI ROSANDY, S.Kom., M.T.I
65	RIDHO GHIFARI	2011010130	SISTEM PREDIKSI KEMACETAN DAN WAKTU TEMPUH KE KAMPUS DARMAJAYA DENGAN MACHINE LEARNINV BERBASIS DATA LALU LINTAS REAL TIME	Skripsi	
66	FAREL AL HAKIM	2111010002	IMPLEMENTASI APLIKASI PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS GAME EDUKATIF BAGI ANAK USIA DINI (STUDI KASUS: PAUD SKB WAY KANAN)	Skripsi	
67	LIANDA MAHENDRA	2111010097	IMPLEMENTASI ANIMASI 3D DALAM MEMBANGUN VISUAL BRANDING DI PT AGROVITAMA NUSANTARA	Skripsi	YULMAINI, S. Kom., M.Cs
68	WAHYUNI NATALIA	2111010064	SISTEM PENENTUAN PRIORITAS PEMESANAN PRODUK MISS YOU ICE CREAM MENGGUNAKAN ALGORITMA FCFS (FIRST COME FIRST SERVED)	Skripsi	
69	MUHAMMAD TAJUL FAJRI	2111010081	PENERAPAN FUZZY SUGENO DALAM SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS MOBILE WEB PADA TOKO PERCETAKAN	Skripsi	
70	AGNES TRIA BERLIAN	2111010066	PENCARIAN RUTE TERPENDEK UNTUK PEMETAAN UMKM DI KECAMATAN NEGERI KATON MENGGUNAKAN ALGORITMA A-STAR	Publikasi	YUNI PUSPITA SARI, S. Kom., M.T.I
71	AMELIA PERMATASARI	2111010087	SISTEM ANTRIAN CERDAS BERBASIS ALGORITMA SHORTEST JOB FIRST (SJF) DENGAN INTEGRASI NOTIFIKASI INFORMASI MENU KE DAPUR UNTUK OPTIMALISASI LAYANAN RESTORAN CEPAT SAJI	Skripsi	
72	HARDI SYABANA	2111010089	ANALISIS EFEKTIVITAS MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN REKOMENDASI AKTIVITAS BELAJAR MENGGUNAKAN ALGORITMA APRIORI PADA PEMBELAJARAN ONLINE	Skripsi	

A.n. Rektor IIB Darmajaya
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Muhammad Said Hasibuan, M. Kom.
NIK: 01220905
