

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, F., & Solikhah, N. (2023). *Desain antarmuka berbasis usability untuk meningkatkan kepuasan pengguna*. Jurnal Teknologi dan Komputer, 12(2), 87–94.
- Aryanti, N., & Karmila, M. (2022). *Penerapan sistem informasi presensi berbasis web pada kantor desa Nagreg*. INTERNAL (Information System Journal), 5(1), 68–75. <https://doi.org/10.32627/internal.v5i1.532>
- Davis, F. D. (1989). *Perceived usefulness, perceived ease of use, and user acceptance of information technology*. MIS Quarterly, 13(3), 319–340. <https://doi.org/10.2307/249008>
- Fatimah, S., & Chotijah, A. (2024). *Sistem presensi digital berbasis web dengan GPS mapping*. Jurnal Sistem Informasi, 8(1), 55–63.
- Fitriani, R. (2021). *Penggunaan framework CodeIgniter dalam pengembangan aplikasi web*. Jurnal Pemrograman Web, 5(2), 56–65.
- Hakim, R., & Nugroho, Y. (2024). *Evaluasi sistem informasi akademik menggunakan pengujian black-box*. Jurnal Teknologi Informasi Indonesia, 10(1), 12–22.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan desain sistem informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Juliyati, D., & Budihartanti, C. (2025). *Perancangan sistem presensi berbasis web dengan menggunakan pemindaian barcode pada PT. Prima Sumber Daya Investasi*. JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research), 9(2), 711–722. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v9i2.1863>
- Kurniawan, A., & Laila, S. N. (2023). *Pengembangan aplikasi presensi berbasis lokasi menggunakan metode Waterfall*. Jurnal Sistem Cerdas, 7(2), 144–153.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2020). *Management Information Systems* (16th ed.). Pearson.
- Miftach Fakhri, A., Nurdin, D., & Wahyu, A. (2022). *Implementasi sistem presensi QR Code di Pos Kesehatan Desa Pana*. Jurnal Media Elektrik, 20(2), 1–12. <https://doi.org/10.59562/metrik.v20i2.5499>
- Putra, I. B., & Rahman, T. (2021). *Framework CodeIgniter untuk pengembangan aplikasi presensi digital*. Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak, 4(1), 22–31.
- Putra, R. D. (2023). *Analisis penerapan sistem informasi berbasis web menggunakan model Waterfall*. Jurnal Teknologi ITS, 12(3), 45–53.
- Rogers, E. M. (2003). *Diffusion of Innovations* (5th ed.). Free Press.

- Siregar, H. (2023). *Penerapan model Waterfall pada sistem absensi pegawai berbasis web*. Jurnal Sistem Informasi Universitas Sumatera Utara, 9(1), 77–86.
- Sommerville, I. (2023). *Software Engineering* (11th ed.). Pearson.
- Stair, R., & Reynolds, G. (2021). *Principles of Information Systems* (13th ed.). Cengage Learning.
- Tanjung, R., & Venica, S. (2023). *Penerapan arsitektur MVC dalam pengembangan sistem presensi berbasis web*. Jurnal Teknologi Informasi, 11(2), 102–110.
- Utami, W. (2025). *Perancangan antarmuka sistem informasi menggunakan pendekatan user-centered design*. Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak, 6(1), 34–42.
- Wibowo, A. (2024). *Evaluasi penerapan metode Waterfall pada aplikasi monitoring kehadiran pegawai*. Jurnal Teknologi UGM, 14(2), 89–98.
- Yunus, A., & Bachry, M. (2024). *Pengembangan sistem kepegawaian digital berbasis MVC*. Jurnal Sistem Informasi Darmajaya, 8(1), 25–33.