

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO.....	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
RIWAYAT HIDUP	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Sistem Peminjaman Ruangan.....	7
2.2 Ruang Kelas	7
2.3 Website.....	7
2.4 HTML	8
2.5 Javascript.....	8
2.6 CSS.....	8
2.7 PHP	9
2.8 MySQL.....	9

2.9	Laravel.....	9
2.10	Google Form	10
2.11	Fonnte.....	10
2.12	Draw.io	10
2.13	Black Box.....	10
2.13.1	Use Case Diagram.....	11
2.14	Rapid Application Development (RAD).....	11
2.15	Algoritma First In First Out (FIFO).....	12
2.16	Unified Modelling Language (UML)	12
2.16.1	Activity Diagram.....	12
2.17	Literatur Review.....	14
BAB III		16
METODOLOGI		16
3.1	Alur Penelitian	16
3.2	Metode Kualitatif	17
3.2.1	Observasi.....	17
3.2.2	Wawancara	17
3.2.3	Dokumentasi	18
3.3	Metode Penjadwalan : Algoritma First-In First-Out (FIFO).....	18
3.4	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	18
3.4.1	Requeiment Planning	18
3.4.2	Workshop Design	19
3.4.2.1	Perancangan Sistem	19
3.4.2.2	Membangun Sistem.....	20
3.4.3	Implementation	21
3.5	Testing.....	21
BAB IV		22
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		22
4.1	Requeiment Planning	22
4.1.1	Analisis Sistem Berjalan	22
4.1.2	Analisis Masalah	23
4.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	24

4.2	Design Workshop	25
4.2.1	Perancangan Sistem	25
4.2.1.1	Design Proses	25
4.2.1.2	Design Database	42
4.2.1.3	Design Interface	50
4.2.2	Membangun Sistem.....	58
4.3	Implementation	59
4.3.1	Implementasi Algoritma FIFO	59
4.3.2	Implementasi Sistem	61
4.4	Testing	70
BAB V		81
KESIMPULAN DAN SARAN		81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA		82
LAMPIRAN.....		85