

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

kesimpulan dari penelitian yang telah berhasil dilakukan terkait pembuatan game 2D “Oskar Adventure” di Fajar Bulan, Kecamatan Way Tenong, Kabupaten Lampung Barat:

1. Game “Oskar Adventure” berhasil dikembangkan dengan baik menggunakan platform 2D dan telah melalui tahap perancangan, implementasi, hingga pengujian dengan hasil berjalan sesuai harapan.
2. Game ini mampu menarik perhatian anak-anak karena menyajikan tampilan visual yang menarik, karakter yang menyenangkan, serta tantangan edukatif yang sesuai dengan usia pengguna.
3. Uji coba di lapangan menunjukkan bahwa game ini meningkatkan semangat belajar anak-anak, khususnya dalam memahami materi secara interaktif dan menyenangkan.

#### **5.1 Saran**

1. Pengembangan fitur lebih lanjut seperti level kesulitan bertahap, leaderboard, dan sistem reward dapat ditambahkan agar anak-anak semakin termotivasi dan tertantang dalam bermain sekaligus belajar.
2. Peningkatan kualitas materi edukatif di dalam game perlu terus dilakukan dengan bekerja sama dengan tenaga pendidik agar konten pembelajaran tetap relevan.

3. Distribusi game perlu diperluas, baik secara offline maupun online melalui platform digital, agar lebih banyak anak-anak di wilayah lain juga bisa merasakan manfaatnya.