

HALAMAN PENGESAHAN

Pada hari Selasa tanggal 26 Agustus 2025 di ruangan F.4.2 telah diselenggarakan ujian skripsi dengan judul "PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME 2D 'OSKAR ADVENTURE' MENGGUNAKAN ENGINE UNITY" untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar SARJANA KOMPUTER bagi mahasiswa

Nama Mahasiswa : Gusnanda Oskar
NPM : 2111010113
Program Studi : S1-Teknik Informatika

Telah dinyatakan Lulus oleh Dewan Penguji yang terdiri dari:

Nama	Status
Rio Kurniawan, M.Cs	Dosen Penguji 1
Siti Nur Laila, S.Kom., M.Ti	Dosen Penguji 2

Disetujui oleh:

Dosen Pembimbing,

Ketua Program Studi


Septilia Arfida, S.Kom., M.Ti.
NIK. 00080399


Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng.
NIK. 01190305

