

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segenap rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Perancangan dan pembuatan game 2D ‘Oskar Adventure’ menggunakan Engine Unity”.

Skripsi ini disusun sebagai persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi Teknik Informatika di Institut Informatika & Bisnis Darmajaya.

Seiring Syukur Atas Berkat dan Rahmat dari Tuhan Yang Maha Esa. Saya sebagai penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang saya persembahkan kepada:

1. Ibu dan Bapak saya tercinta Ibu Suryani dan Bapak Oscar Antoni , perempuan dan lelaki yang paling hebat di dunia ini. Terimakasih selalu memberikan support, nasihat, tenaga, doa, semangat serta segalanya untuk saya menyelesaikan studi ini.
2. Saudara kandung saya, Kakak saya Yuliani Oskar, S.E., M.M. dan adik saya Ryan Novaldo Oscar terimakasih atas semangat dan *support* sehingga membuat saya semakin termotivasi untuk berusaha lebih tanpa menyerah.
3. Terimakasih untuk Ibu Dosen Pembimbing saya, Ibu Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I. yang sangat sabar dan sudah meluangkan banyak waktunya untuk membimbing sampai skripsi ini selesai.
4. Terimakasih Seluruh, Civitas, Dosen IIB Darmajaya, terutama dosen Jurusan Teknik Informatika IIB Darmajaya.