

DAFTAR PUSTAKA

- Binanto, I. (2010). Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi Offset.
- Cakra, J. B. (2018). Tugas Akhir. Pembuatan Game Bergenre Side Scroller 2.5D Bertemakan Cerita Rakyat Sawunggaling, 1-93.
- Darma, N. T. (2017). Pengembangan Aplikasi Game Kisah Panji Sakti Berbasis Mobile, 1-12.
- Developers, G. (2018, September). Android Developer Fundamentals (Version 2). Retrieved Agustus 28, 2020, from <https://google-developertraining.github.io/android-developer-fundamentals-course-concepts-v2/>
- Din.(2009).<http://female.kompas.com/read/2009/12/14/18521247/biar.otak.makin>. Retrieved Juni 18, 2020
- dongengceritarakyat. (2020). www.dongengceritarakyat.com. Retrieved Juli 1, 2020
- Fathoni, K. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Cerita Rakyat Timun Mas Berbasis Game 3D, 62-70.
- Fatimah. (2014). <http://fatimahumi.blogspot.co.id/2014/03/uml-usecasediagram.html>. Retrieved Juni 16, 2020
- Habibie. (2012). <http://blog-habibie.blogspot.co.id/2012/04/unity3d-crossplatform-game-engine.html>. Retrieved Juni 14 , 2020
- Lestari, D. (2018). Representasi Nilai - nilai Karakter Pada Tokoh Ibu Dalam Cerita Rakyat “Timun Mas”. Jurnal Pendidikan bahasa dan sastra Indonesia.
- Nikodemus. (2013). Step by Step Menjadi Programmer Android. Surakarta: Wahana Komputer.
- Nurmisnah. (n.d.). Retrieved Agustus 28, 2020, from Nurminah Selmi: <https://nurmisnah0306.wordpress.com/2018/10/12/materi-multimediadevelopment-life-cycle-mdlc/>
- Putra, W. (2016). Tugas Akhir. Pembuatan Game The Legend of Diponegoro Chapter III : The Sabil War, 74.
- Ramsari, N. (2018). Pembuatan Game Side Scrolling 2D The Naila's Survival Berbasis Android, 1-14.

Husaeni, Fahrul dan Muhammad Fauzan Azima, S.KOM,. MTI, Fauzan (2024)
PENGEMBANGAN GAME EDUKASI VISUAL NOVEL
PEMBELAJARAN BUDI PEKERTI BERBASIS ANDROID DENGAN
METODE GDLC (Studi Kasus : SDN 2 Pesawahan Bandar Lampung).
Skripsi skripsi, INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA.