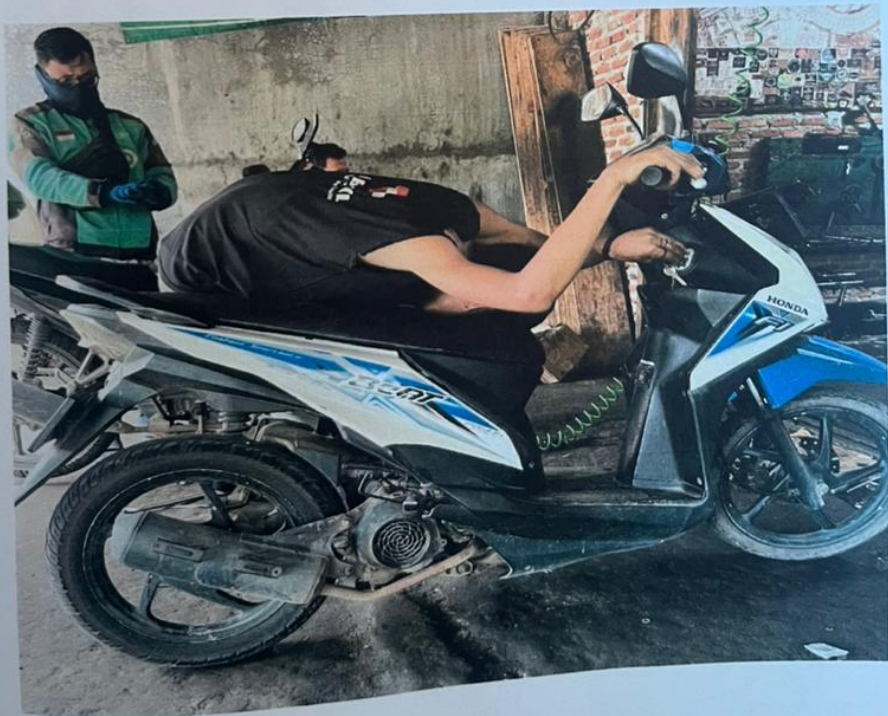
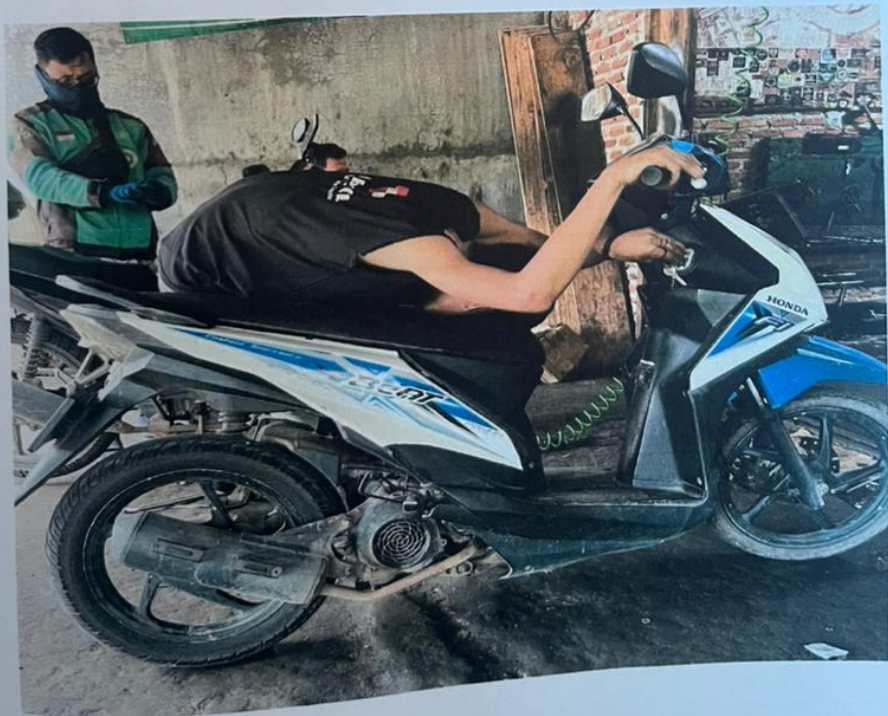
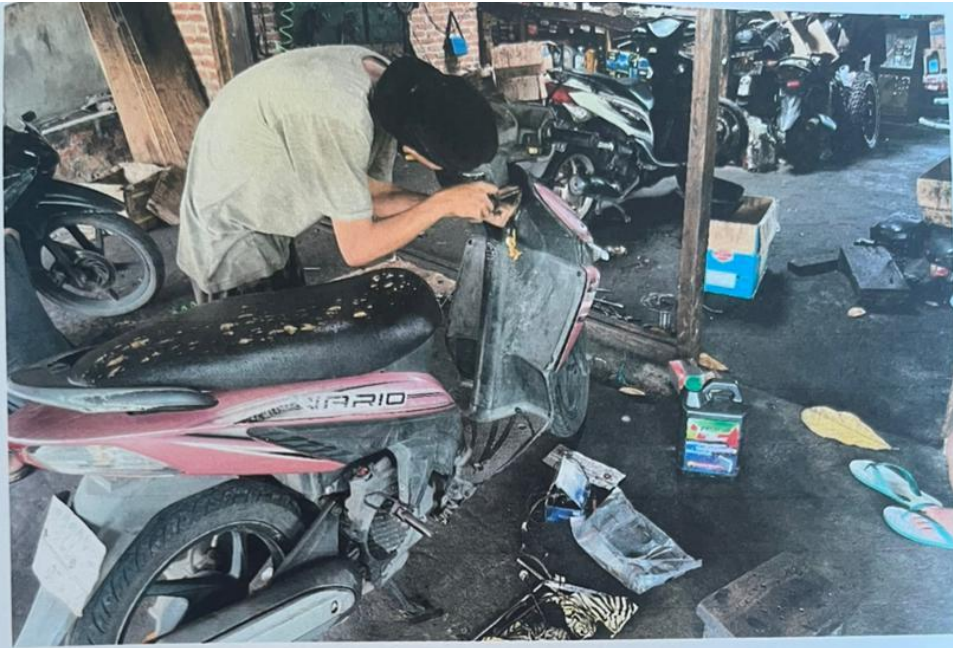


LAMPIRAN

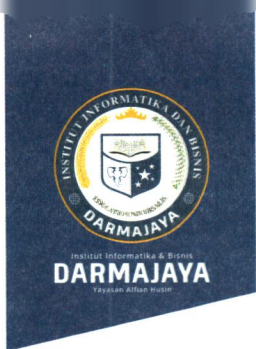












SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK. 0690/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/X-24
Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi
Semester Ganjil TA.2024/2025
Program Studi S1 Teknik Informatika

REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan : 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam **Skripsi/Publikasi**.
2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi **S1 Teknik Informatika**.
- Menimbang : 1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi/Publikasi mahasiswa perlu ditetapkan **Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi**.
2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat : 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
6. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
7. STATUTA IBI Darmajaya
8. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan**
- Pertama : Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi mahasiswa Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Kedua : Pembimbing Skripsi/Publikasi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga : Pembimbing Skripsi/Publikasi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung

Pada tanggal : 01 Oktober 2024

a.n. Rektor IIB Darmajaya,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Muhammad Said Hasibuan, M. Kom
NIK. 01220905

1. Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika
2. Yang bersangkutan
3. Arsip



Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 0690/DMJ/DFIK/Dit. AA/Reg/X-24
Tanggal : 01 Oktober 2024
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi/Publikasi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Dan Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	JALUR KELULUSAN	PEMBIMBING
1	M. Ahyan Zikri	2111010098	Interaktif Multimedia Ruang Galeri Desain Virtual Berbasis Android	Skripsi	Amnah, S.Kom.,M.T.I
2	Ahmad Wildan Athallah	2111010023	Pengembangan Game Visual Novel Berbasis Cerita Rakyat Lampung dengan Metode Research and Development untuk Melestarikan Budaya Indonesia Melalui Media Digital	Skripsi	
3	Hafidz Tri Utomo Muhammad	2111010114	Implementasi Penerapan Support Vector Machine untuk Pemantauan Kualitas Udara di Kota Bandar Lampung	Skripsi	Dr. Chairani, S.Kom.,M.Eng
4	Michael Irfan	2011010007	Pembuatan Game The Legend of Timun Mas dengan Menggunakan Unity	Skripsi	
5	Yogi Yulianto	2011010004	Pencarian Ragam Perumahan Subsidi dengan Algoritma Brute Force pada Sistem Pemasaran Berbasis Web	Skripsi	
6	Zahra Putri Assyfa	2111010136	Implementasi Algoritma FIFO untuk Optimalisasi Peminjaman Ruang Kelas Berbasis Website	Skripsi	Dr. Muhammad Said Hasibuan, M.Kom
7	Rizki Aditiya Ramadan	2111010128	Penerapan Algoritma Dijkstra untuk Sistem Pencarian Destinasi Wisata dan UMKM Terintegrasi	Skripsi	
8	Rama Yustianto Saputra	1811010064	Penerapan Regresi Linear terhadap Sistem Penjualan Makanan Berbasis Website (Studi Kasus : Café Kopi Dari Hati Bukit Sakura)	Skripsi	
9	Nanda Satria Putra	2111010082	Deteksi Penyakit Tanaman Selada Menggunakan Algoritma CNN Berbasis Android	Skripsi	
10	Rafii Banu Satrio	2111010072	Optimalisasi Penanganan Sparsity Menggunakan Random Forest, Deep Learning, dan Hot-Deck Imputation	Publikasi	Dr. Sri Lestari.,S.Kom.,M.Cs
11	Christian Petrus Silalahi	2111010017	Penggunaan Machine Learning untuk Memprediksi Minat Kunjungan ke Objek Wisata	Publikasi	
12	Ikhvan Febian	1811010111	Implementasi Algoritma <i>Differential Evolution Inventory Management</i> untuk Pengecekan Bahan Secara Real-Time pada Caffé Kopi Bien	Skripsi	Dr. Yuni Arkhiansyah, S.Kom.,M.Kom
13	Muhammad Faris Reynaldo	2011010051	Penerapan Algoritma K-Means Clustering pada Sistem Point of Sales	Skripsi	
14	Tri Melda Yama	2111010133	<i>Partitioning Around Method</i> (PAM) dalam Pengembangan Destinasi Wisata Berkelanjutan	Skripsi	Fitria, S.T.,M.Kom
15	Gia Ayu Tari	2111010035	K-Nearest Neighbor (KNN) pada Smart Halal Trip untuk Meningkatkan Pariwisata	Skripsi	
16	Putri Gustina	2111010071	Penerapan Fuzzy Mamdani untuk Sistem Rekomendasi Buku pada Perpustakaan IIB Darmajaya	Skripsi	Hariyanto Wibowo. S. Kom, M.T.I
17	Iqbal Gymnastiar Purdadi	2111010059	Prediksi Kepadatan Lalu Lintas Menggunakan Algoritma Yolo untuk Peningkatan Manajemen Lalu Lintas di Kota Bandar Lampung	Skripsi	Isnandar Agus, S.Pd.,M.Kom
18	Fauzan Ahmad Al Anshori	2111010058	Pengembangan Aplikasi Reservasi Meja <i>Billiard</i> di Nyodok Pool Berbasis Android dengan Menggunakan Algoritma <i>First Come First Serve</i> dan <i>Priority Queue</i>	Skripsi	
19	Atika Putri Rahmadian	2111010012	Penerapan Metode <i>Convolution Neural Network</i> (CNN) untuk Meningkatkan Akurasi Deteksi Penyakit pada Tanaman Kentang	Skripsi	Joko Triloka, Ph.D

22

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 0690/DMI/DFIK/Dit. AA/Reg/X-24
Tanggal : 01 Oktober 2024
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi/Publikasi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Dan Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	JALUR KELULUSAN	PEMBIMBING
20	M. Reza Azriel Fiqih	2111010090	Rancang Bangun Prioritas Pesanan Aplikasi Katalog Pemesanan Produk pada Nuju Coffee Menggunakan Algoritma Random Forest	Skripsi	Joko Triloka, Ph.D
21	Doni Kusuma	2111010057	Perancangan dan Pembuatan Game Edukatif 2D "Nusantara Heroes : The Adventure" Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Unity Engine	Skripsi	Ketut Artaye, S.Kom.,M.T.I
22	I Made Dwi Payana	2111010041	Rancang Bangun Game Edukasi Pengenalan Tokoh - Tokoh dalam Cerita Mahabharata Berbasis Android (Studi Kasus Pasraman Saraswati)	Skripsi	
23	Khafid Aryan Yahya	2111010118	Perancangan Sistem Pemesanan Tiket Wisata Berbasis Website pada Lembah Suhita Bandar Lampung	Skripsi	
24	Sultan Ahmad Parwez	2111010086	Implementasi <i>Augmented Reality</i> Sebagai Informasi Produk CV. Mosal Grafika dengan Metode <i>Marker-Based Tracking</i>	Skripsi	Muhammad Fauzan Azima, S.Kom.,M.T.I
25	Muhammad Hendra Setiawan	2111010050	Sistem Pakar Mendiagnosis Penyakit pada Ayam Broiler Menggunakan Metode Forward Chaining	Skripsi	Nisar, S.Kom.,M.T
26	Samodra Wijaya Samdoria	2111010079	Implementasi Deep Learning Menggunakan Arsitektur VGG-19 untuk Deteksi Penyakit pada Tebu Berdasarkan Citra Daun Berbasis Website	Skripsi	
27	Muhammad Edwin Firjatulloh	2111010053	Pengembangan Sistem Keamanan untuk Meningkatkan Perlindungan Data Pribadi pada Website Desa	Skripsi	Rahmalia Syahputri, S.Kom.,M.Eng.Sc
28	Rizky Samjaya Putra	2111010129	Hybridisasi Forward Chaining dan Natural Language Processing untuk Membantu Diagnosa Dokter Umum	Skripsi	Riko Herwanto, S.Kom.,M.T.I
29	Fiqqi Ahludzikri	2111010034	Performa Algoritma Random Forest untuk Prediksi Publikasi Peneiitian	Skripsi	
30	Ricard Adventrus Pratama Gultom	2111010076	Penerapan Algorithm Pattern Matching untuk Respon Kesesuaian Kata Kunci pada Whatsapp	Skripsi	Rio Kurniawan, M.Cs
31	Yulita	2111010146	Pengenaln Gejala Autisme pada Anak Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android	Skripsi	
32	Sheila Febriyanti	2111010130	Implementasi Algoritma Apriori dalam Aplikasi POS Berbasis Laravel untuk Analisis Pola Pembelian UMKM	Skripsi	Rionaldi Ali, S.Kom.,M.T.I
33	Syifa Rahma Nisa	2111010080	Penerapan Fuzzy Matching pada Pengembangan Chatbot untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna pada Situs E-Commerce	Skripsi	
34	Febriantah	1811010077	Pengembangan Chatbot Berbasis Natural Language Processing untuk Layanan Pelanggan NJTERTOP Photography	Skripsi	RZ Abdul Aziz, M.T.,Ph.D
35	Dimas Asyam Yambo	1811010035	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Pembelajaran Ekosistem pada Siswa Sekolah Dasar Menggunakan Model ADDIE	Skripsi	
36	Hanif Nur Adyatma	2111010115	Pengembangan Aplikasi 2D dalam Meningkatkan Kreativitas Mahasiswa pada Mata Kuliah Desain Grafis Digital di IIB Darmajaya	Skripsi	Septilia Arfida, S.Kom.,M.T.I
37	Gushanda Oskar	2111010113	Perancangan dan Pembuatan Game 2D 'Oskar Adventure' Menggunakan Engine Unity	Skripsi	
38	Muhammad Wahyu Eryan	2111010125	Perancangan Aplikasi Mobile Pengelolaan Sampah Menggunakan Algoritma Geolocation	Skripsi	

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 0690/DMI/DFIK/Dit. AA/Reg/X-24
Tanggal : 01 Oktober 2024
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi/Publikasi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

Judul Dan Dosen Pembimbing Skripsi/Publikasi Semester Ganjil TA. 2024/2025
Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

No	NAMA	NPM	JUDUL	JALUR KELULUSAN	PEMBIMBING
39	Ahmad Danny Nugraha	2111010101	Game Pembelajaran Interaktif Menggunakan Metode Gamifikasi untuk Anak Usia Dini Berbasis Android (TK KURNIA)	Skripsi	Siti Nur Laila, S.Kom.,M.T.I
40	Nuh Handoyo	2111010069	Rancangan Sistem Informasi Penyewaan Baju Adat Menggunakan Algoritma First Come First Served (FCFS) Berbasis Website	Skripsi	
41	Fasten Julio Akbar	2111010109	Multimedia Interaktif Sebagai Panduan Pendaftaran Calon Mahasiswa Baru dan Pengisian Kartu Rencana Studi Mahasiswa	Skripsi	Suci Mutiara, S.Kom.,M.T.I
42	Eko Saputra	2111010107	Implementasi Sistem Chatbot Rule-Based Berbasis Website pada Layanan Informasi Akademik di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya	Skripsi	
43	Ahmad Bintang Cahyo	2111010021	Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Teknik Informatika Menggunakan Metode MOORA di IIB Darmajaya	Skripsi	
44	Khoirul Anwar	2111010119	Media Pembelajaran Berbasis Game pada Pembelajaran Matematika	Skripsi	Suhendro Yusuf Irianto, M.Kom, Ph.D
45	Muhammad Yusuf Rayhan Purwanto	2111010126	Augmented Reality untuk Menampilkan Menu di Coffee Shop Koat Coffe Bandar Lampung	Skripsi	
46	Rafli Pahlevi	1911010129	Penerapan Algoritma Decision Tree C4.5 untuk Klasifikasi Jenis Bulyying dan Pelecehan Seksual pada Sekolah Tingkat Menengah Atas	Skripsi	Sulyono, S.Kom.,M.T.I
47	Anggi Wijaya	1911010029	Sistem Prediksi Kerusakan Sepeda Motor Matic Menggunakan Metode K-Nearest Neighbour (KNN) Berbasis Website	Skripsi	
48	Michael Gery Farhan	2111010121	Optimasi Penentuan Harga Sewa Bus Pariwisata Berbasis Mobile Menggunakan Algoritma Decision Tree untuk Memaksimalkan Laba (Studi Kasus PO RDM WaringinSari Barat)	Skripsi	
49	Nayandra Fahri Himawan	2111010127	Implementasi Algoritma Random Forest untuk Memprediksi Waktu Kedatangan Paket Berbasis Mobile (Studi Kasus: Toko Limbah Sultan)	Skripsi	
50	Angelita	2111010026	Algoritma Run Length Encoding (RLE) untuk Optimasi Penghematan Data File Teks Berbasis Python	Skripsi	Triowali Rosandy, S.Kom.,M.T.I
51	Muhammad Malik Pratama	2111010067	Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality untuk Media Promosi Wisata Lokal Taman Tirta di Desa Sriwungu Kabupaten Pringsewu Lampung Berbasis Mobile	Skripsi	Yulmaini, S.Kom.,M.Cs
52	Rifki Ramadhan	2111010077	Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Edukasi Interaktif Pengenalan Varietas Kopi Robusta di Lampung Barat	Skripsi	Yuni Puspita Sari, S.Kom, M.T.I
53	Dito Anwar	2111010029	Inovasi Pengenalan Sejarah Alat Medis pada Museum Klinik Santa Maria Kota Metro Menggunakan Teknologi Virtual Tour	Skripsi	


A.n. Rektor IIB Darmajaya
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Dr. Muhammad Said Hasibuan, M. Kom
NIK: 01220905