

DAFTAR ISI

HALAMAN ORISINALITAS PENELITIAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	vi
PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
PRAKATA.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.3.1 Ruang Lingkup Subjek	3
1.3.2 Ruang Lingkup Objek.....	3
1.3.3 Ruang Lingkup Tempat	3
1.3.4 Ruang Lingkup Waktu.....	3
1.3.5 Ruang Lingkup Ilmu Pengetahuan.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4

1.5.1 Bagi Tempat Penelitian.....	4
1.5.2 Bagi Penulis	4
1.5.3 Bagi Institusi	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI	6
2.1 Kerangka Teori	6
2.1.1 E-Commerce	6
2.1.2 <i>Mobile Android</i>	6
2.1.3 Random Forest	6
2.1.4 Android Studio.....	7
2.1.5 Java	8
2.1.6 PHP	8
2.1.7 MySQL	8
2.2 Penelitian Terdahulu	8
2.3 Metode Waterfall	12
2.4 Pengujian Black Box.....	13
BAB III.....	14
METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Alur Penelitian	14
3.2 Pengumpulan Data.....	14
3.3 Alat dan Bahan.....	15
3.4 Analisa Kebutuhan	15
3.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	16
3.5.1 Pemodelan (<i>Modelling</i>).....	16

3.6 Penerapan Algoritma.....	31
BAB IV	32
HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Hasil Penelitian.....	32
4.2 Pengujian Sistem	43
4.3 Nilai Dasar Jarak	45
4.4 Konversi Nilai Faktor-Faktor Waktu Kedatangan Paket	46
4.4.1 Jarak	46
4.4.2 Rute	46
4.4.3 Kondisi Lalu Lintas.....	47
4.4.4 Kondisi Jalan.....	47
4.4.5 Kondisi Cuaca	47
4.4.6 Jenis Layanan	48
4.4.7 Packing.....	48
4.4.8 Berat Paket	48
4.5 Implementasi Algoritma.....	49
4.5.1 GetDeliveryCity	50
4.5.2 GetPredictionFromServer	50
BAB V	53
KESIMPULAN & SARAN	53
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....	55