

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Suryanto and M. Martias, “Komparasi metode K-NN, support vector machine dan random forest pada e-commerce Shopee,” *INSANtek*, vol. 2, no. 1, pp. 15–21, 2021.
- [2] R. Syahputri, B. D. Prasetyo, A. Andriyadi, and H. W. Nugroho, “Rancang Bangun Aplikasi To Do List Budidaya Tanaman Buah Melon Berbasis Mobile dengan Algoritma Genetika (Studi Kasus : IBI Darmajaya Bandar Lampung),” pp. 52–61, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/3825/1641>
- [3] C. Chairani, W. Widyawan, and S. S. Kusumawardani, “Machine Learning Untuk Estimasi Posisi Objek Berbasis RSS Fingerprint Menggunakan IEEE 802.11g Pada Lantai 3 Gedung JTETI UGM,” *J. INFOTEL - Inform. Telekomun. Elektron.*, vol. 7, no. 1, p. 1, 2015, doi: 10.20895/infotel.v7i1.23.
- [4] M. Yusuf, S. Sutrisno, P. A. A. N. Putri, M. Asir, and P. A. Cakranegara, “Prospek Penggunaan E-Commerce Terhadap Profitabilitas Dan Kemudahan Pelayanan Konsumen: Literature Review,” *J. Darma Agung*, vol. 30, no. 3, pp. 786–801, 2024.
- [5] H. Hasugian and F. Firmanto, “Analisis Dan Perancangan E-Commerce Menggunakan Content Management System Wordpress Pada Kayra Nu Hijab,” *IDEALIS Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 5, no. 1, pp. 40–48, 2022, doi: 10.36080/idealis.v5i1.2880.
- [6] Y. Arkhiansyah, R. Kurniawan, and R. Sefriadi, “Mobile Application for Computer Laboratory Maintenance in Institute of Informatics and Business (IIB) Darmajaya,” no. December, pp. 235–241, 2020.
- [7] A. Widiyastuti, C. Chairani, K. Kurniawati, S. Aminah, and M. Abror, “Analisis Statistik Pembayaran Kredit Menggunakan Metode Random Forrest Classifier Dan LightGBM,” *JTKSI (Jurnal Teknol. Komput. dan Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 3, pp. 252–256, 2023.
- [8] F. R. Chan, H. Dusri, M. Ramadani, and L. Efriyanti, “Perancangan Aplikasi Pengelolaan Gudang Berbasis Android Menggunakan Android Studio,” *J. Informatics Adv. Comput.*, vol. 3, no. 2, pp. 103–107, 2022.
- [9] R. D. Alit, M. C. Aruan, and A. Rahadyan, “Sistem Informasi Pelayanan Medis Pada Pasien di Klinik Insani Citeureup Berbasis Java,” *Innov. Int. J. Innov. Res. Informatics*, vol. 2, no. 1, 2020.
- [10] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019.
- [11] P. S. P. Aruningtyas, P. Haribowo, and J. Jumi, “Rancang Bangun E-

Commerce Berbasis Web Responsive Dan Mobile Android Pada Umkm Aikori Natural Leather Bag Semarang Sebagai Media Promosi Dan Informasi,” *JOBS (Jurnal Bus. Stud.)*, vol. 5, no. 1, pp. 73–86, 2019.

- [12] A. M. R. Andih and R. Amalia, “RANCANG RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA TOKO SEPATU OS DENGAN METODE WATERFALL: METODE WATERFALL,” *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sains*, vol. 1, no. 02, pp. 81–90, 2022.
- [13] M. D. Wahyudi, R. Ramadan, D. Naifa, and M. Z. P. Maiwandi, “RANCANG BANGUN APLIKASI TRENDIFY SEBAGAI E-COMMERCE YANG BERFOKUS PADA FASHION BERBASIS MOBILE,” *INGJ Informatics Next Gener. J.*, vol. 1, no. 1, pp. 29–39, 2024.
- [14] D. N. I. Huda, C. Prianto, and R. M. Awangga, “Analisis Sentimen Perbandingan Layanan Jasa Pengiriman Kurir Pada Ulasan Play Store Menggunakan Metode Decision Tree Dan Random Forest,” *J. Ilm. Inform.*, vol. 11, no. 02, pp. 150–158, 2023.
- [15] M. Badrul, “Penerapan Metode Waterfall Untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 52–57, 2021.
- [16] R. Parlika, T. A. Nisaaâ, S. M. Ningrum, and B. A. Haque, “Studi Literatur Kekurangan dan Kelebihan Pengujian Black Box,” *Teknomatika*, vol. 10, no. 2, pp. 131–140, 2020.
- [17] M. A. Yamusa, H. Sa’, idu Lawal, M. Abdullahi, and A. Aminu, “Scientometric review of global e-procurement research trends from 1976 to 2022,” *Int. J. Supply Chain Oper. Resil.*, vol. 6, no. 2, pp. 149–176, 2024, doi: 10.1504/ijscor.2024.144578.
- [18] N. Najib and M. R. Abidin, “Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Komunitas Virtual Karate Kyokushin Dengan Metode Design Sprint,” *BARIK - J. SI Desain Komun. Vis.*, vol. 4, no. 3, pp. 57–63, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/article/view/50868%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id>
- [19] A. Arisusanto, N. Suarna, and G. Dwilestari, “Analisa Klasifikasi Data Harga Handphone Menggunakan Algoritma Random Forest Dengan Optimize Parameter Grid,” *J. Teknol. Ilmu KSomput.*, vol. 1, no. 2, pp. 43–47, 2023.
- [20] V. Febrian, M. R. Ramadhan, M. Faisal, and A. Saifudin, “Pengujian pada Aplikasi Penggajian Pegawai dengan menggunakan Metode Blackbox,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 1, p. 61, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i1.4340.