

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN.....	v
HALAMAN PENGESAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
INTISARI	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
PRAKATA.....	xi
DAFTAR ISI.....	XII
BAB I1	
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	3
1.3 Perumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 sistematika penulisan	5
BAB II.....	7
LANDASANTEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Pengertian Sistem Informasi	7
2.3 Pengertian Wisata	8
2.4 Pantai	8
2.5 Provinsi Lampung.....	8

2.6	WEBSITE.....	9
2.6.1	Tujuan Website.....	9
2.7	Unified Modeling Language (UML).....	10
2.7.2	Activity Diagram	12
2.9	HTML (Hypertext Markup Language).....	16
2.10	Database SQL	16
2.11	XAMPP	16
2.12	Pembayaran Midtrans.....	16
2.13	Metode Pengembangan Sistem	17
2.13.1	Metode SCRUM	17
2.13.2	Tahapan Metode SCRUM	17
2.14	Penelitian Terkait	19
BAB III		22
METODOLOGI PENELITIAN		22
3.1.	Tempat Penelitian	22
3.2.	Metode Pengumpulan Data.....	22
3.3.	Teknik Pengembangan dengan Metode SCRUM	22
3.4.	Gambar Sistem Yang Diusulkan.....	24
3.4.1	Use Case Diagram	24
3.4.2	Activity Diagram	25
3.4.3	Sequence Diagram.....	28
3.4.4	Class Diagram.....	30
BAB IV		32
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		32
4.1	Hasil Implementasi	32
4.1.1	Antar Muka Sistem	32
BAB V		42

KESIMPULAN DAN SARAN	42
5.1 Kesimpulan.....	42
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44