

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PENGENALAN
TOKOH-TOKOH DALAM CERITA MAHABHARATA
BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS PASRAMAN
SARASWATI)**

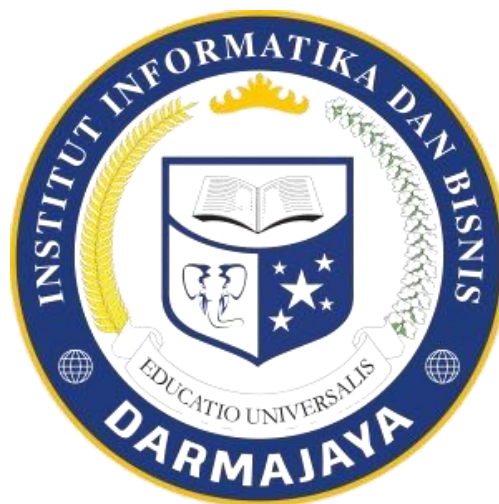
SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada Prodi Teknik Informatika

Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya



I MADE DWI PAYANA

2111010041

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FALKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2025**