

HALAMAN PERSETUJUAN

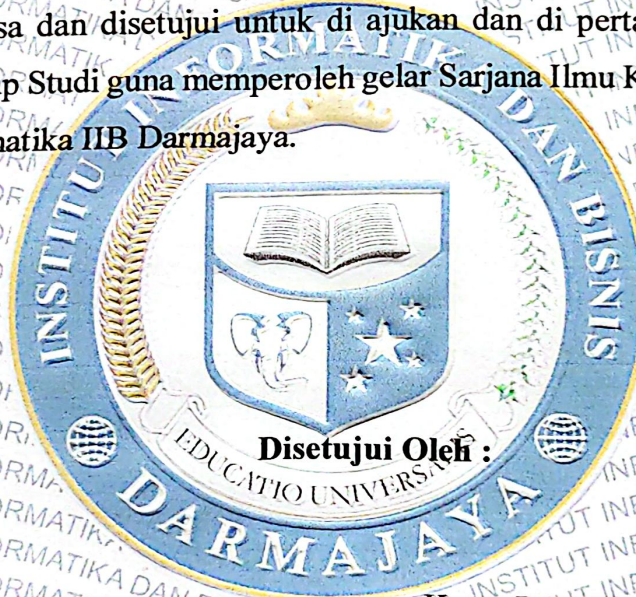
Judul Skripsi : Rancang Bangun Game Edukasi Pengenalan Tokoh
Tokoh Dalam Cerita Mahabharata Berbasis Android
(Studi Kasus Pasraman Saraswati)

Nama : I Made Dwi Payana

NPM : 2111010041

Program Studi : S-1 Teknik Informatika

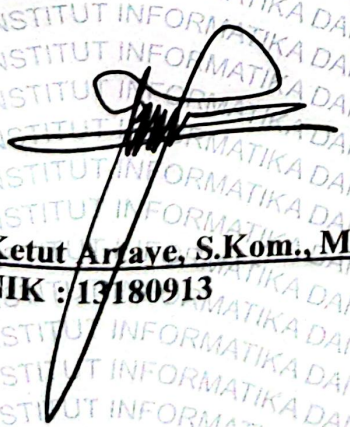
Telah diperiksa dan disetujui untuk di ajukan dan di pertahankan dalam sidang
Tugas Pentutup Studi guna memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputer Pada Jurusan
Teknik Informatika IIB Darmajaya.



Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing,

Ketua Program Studi,
Teknik Informatika


Ketut Arjaya, S.Kom., M.T.I.

NIK : 13180913


Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng.

NIK : 01190305