

HALAMAN PENGESAHAN

Pada Hari Selasa Tanggal 26 Agustus Tahun 2025 di Ruang F.3.6 Telah diselenggarakan Sidang Skripsi dengan judul “Rancang Bangun Game Edukasi Pengenalan Tokoh-Tokoh Dalam Cerita Mahabharata Berbasis Android (Studi Kasus Pasraman Saraswati)” untuk memenuhi Sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar SARJANA KOMPUTER, bagi mahasiswa:

Nama Mahasiswa : **I Made Dwi Payana**

NPM : **2111010041**

Program Studi : **Strata 1 Teknik Informatika**

Telah dinyatakan **LULUS** oleh Dewan Penguji yang terdiri dari:

Nama	Status
1. Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I.	- Ketua Sidang
2. Suci Mutiara, S.Kom., M.T.I.	- Anggota

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing,

Ketua Program Studi,
Teknik Informatika

Ketut Artaye, S.Kom., M.T.I.

Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng.

NIK : **13180913**

NIK : **01190305**

Tanggal Lulus Ujian Skripsi: 26 Agustus Tahun 2025