

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Alat Implementasi

Kebutuhan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari perangkat keras komputer (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*), yaitu :

1. Perangkat Keras (*Hardware*) Sistem

Perangkat keras komputer yang digunakan untuk membuat aplikasi antara lain sebagai berikut:

- a. *Processor : Intel Core 2 Duo 3,2 Ghz.*
- b. *Harddisk 320 GB.*
- c. *Monitor 14”.*
- d. *Printer.*
- e. *Mouse dan Keyboard.*

2. Perangkat Lunak (*Software*) Sistem

Selain perangkat keras, untuk membuat sistem dibutuhkan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan sebagai pendukung sistem adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan antara lain :

- a. *Sistem operasi Microsoft Windows 10.*
- b. *Bahasa pemrograman PHP.*
- c. *MySQL*
- d. *Browser : Google Chrome, dan Mozilla Firefox.*

4.2. Hasil Analisis Metode

Dari hasil pengumpulan data penyakit dan gejala yang didapat dari seorang pakar dapat dibuat dengan aturan penyakit kucing yang dapat dilihat pada table dibawah ini. Berikut ini adalah tabel gejala penyakit yang berisikan kode, gejala, :

Tabel 4. 1 Gejala Penyakit Kucing

ID	Gejala
G001	Bulu Rontok
G002	Suka Menggaruk Badan
G003	Kulit Kemerahan dan Berkerak (area jari dan daun telinga)
G004	Ditemukan Kutu; Caplak; Pinjal
G005	Nafsu Makan Berkurang
G006	Diare
G007	Muntah
G008	Lesu
G009	Lemas
G010	Konjungkiva pucat
G011	Bulu Kasar
G012	Kelenjar Getah Bening Membesar
G013	Ditemukan Caplak
G014	Bersin, Keluar Lelehan Hidung
G015	Mata Berair dan Bengkak
G016	Demam
G017	Dehidrasi
G018	Disertai Darah pada Feses
G019	Bersin dan Batuk
G020	Sesak Nafas
G021	Keluar Air Liur Belebihan
G022	Gusi Berdarah
G023	Bau Mulut
G024	BAB Menurun
G025	BAB Encer

Sumber : . *Jurnal Eksplora Informatika*, 11(1), 67-76.

Berikut ini adalah tabel data penyakit kucing yang berisikan kode dan nama penyakit dapat dilihat pada Tabel dibawah ini :

Tabel 4. 2 Data Penyakit

ID	Jenis Penyakit
P01	Scabies (Kudis)
P02	EktoParasit (Parasit diluar tubuh)
P03	EndoParasit (Parasit didalam tubuh)
P04	Babesiosis (Parasit darah)
P05	Suspect Calicivirus (Virus saluran pernafasan)
P06	Suspect Panleukopenia (Virus menyerang imun)
P07	Suspect Clamydia (Infeksi bakteri)
P08	Stomatitis (Radang mulut)
P09	Helminthiasis (Infeksi parasite cacing)

Sumber : . *Jurnal Eksplora Informatika*, 11(1), 67-76.

Berikut ini adalah tabel data relasi yang berisikan kode gejala dan penyakit dapat dilihat pada Tabel dibawah ini :

Tabel 4. 3 Relasi Gejala dan Penyakit

ID	P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	P09
G001	X	X							
G002	X	X							
G003	X								
G004		X							
G005			X	X	X	X		X	X
G006			X			X			
G007			X	X		X			X
G008			X	X		X			
G009			X	X					
G010			X	X					
G011				X					
G012				X					
G013				X					
G014					X				
G015					X		X		
G016					X		X		
G017						X			
G018						X			
G019							X		
G020							X		
G021								X	
G022								X	
G023								X	
G024								X	
G025			X						X

Sumber : . Jurnal Eksplora Informatika, 11(1), 67-76.

Berikut ini adalah tabel data aturan yang berisikan kode gejala dan penyakit dapat dilihat pada Tabel dibawah ini

Tabel 4. 4 Aturan

Aturan	
JIKA	MAKA
G001, G002, G003	P01
G001, G002, G004	P02
G005, G006, G007, G008, G009, G010, G025	P03
G005, G007, G008, G009, G010, G011, G012, G013	P04
G005, G014, G015, G016	P05
G005, G006, G007, G008, G017, G018	P06
G015, G016, G019, G020	P07
G005, G021, G022, G023, G024	P08
G005, G007, G025	P09

Sumber : . Jurnal Eksplora Informatika, 11(1), 67-76.

Tabel 4. 5 Tabel Data Diagnosa Awal

Nama Penyakit	Jumlah Gejala Harus Terpenuhi	Jumlah Gejala Terpenuhi	Percentase %
Scabies (Kudis)	3	3	100
EktParasit (Parasit diluar tubuh)	3	2	66,67
EndoParasit (Parasit didalam tubuh)	7	4	57,14
Babesiosis (Parasit darah)	8	4	50
Suspect Calicivirus (Virus saluran pernafasan)	4	1	25
Suspect Panleukopenia (Virus menyerang imun)	6	5	83,33
Suspect Clamydia (Infeksi bakteri)	4	3	75
Stomatitis (Radang mulut)	5	4	80
Helminthiasis (Infeksi parasite cacing)	3	1	33,33

Keterangan :

$$\text{Akurasi} = \frac{\text{Jumlah Data Akurat}}{\text{Jumlah Data}} \times 100\%$$

Sumber : (*Journal of Information Technology and Computer Engineering*), 7(01), 1-7.

Tabel 4. 6 Tabel Hasil Diagnosa

Nama Penyakit	Persentase Kemungkinan Terkena Penyakit
Scabies (Kudis)	100
EktoParasit (Parasit diluar tubuh)	66,67
EndoParasit (Parasit didalam tubuh)	57,14
Babesiosis (Parasit darah)	50
Suspect Calicivirus (Virus saluran pernafasan)	25
Suspect Panleukopenia (Virus menyerang imun)	83,33
Suspect Clamydia (Infeksi bakteri)	75
Stomatitis (Radang mulut)	80
Helminthiasis (Infeksi parasite cacing)	33,33

Keterangan:

Besarnya persentase kemungkinan terkena penyakit berdasarkan jumlah gejala yang terpenuhi.

4.3. Implementasi Program

Bab ini akan menjelaskan tentang pembuatan program sistem pakar pada penyakit kucing, dengan memberikan contoh tampilan *form*, Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan.

4.3.1. Implementasi Menu Utama

Implementasi menu utama adalah tampilan untuk awal program yang dibangun.



Gambar 4. 1 Menu Utama

Berdasarkan gambar 4.1 menunjukkan tampilan menu utama pada sistem yang telah dibangun.

4.3.2. Implementasi Menu Registrasi

Implementasi menu registrasi adalah tampilan untuk melakukan pendaftaran akun agar dapat melakukan prediksi gejala penyakit kucing.

A screenshot of the account registration form. The title "Daftar Akun" is centered at the top. Below the title, there are several input fields grouped under the heading "DATA DIRI". The fields include: Nama Lengkap (with placeholder "Isi Nama Lengkap"), Username (with placeholder "Username"), Password (with placeholder "Password"), Jerry Nolteker (with checkboxes for "Laki-laki" and "Perempuan"), Alamat (with placeholder "Isi Alamat lengkap"), and Profesional (with placeholder "Isi Profesi/pekerjaan anda"). At the bottom of the form are two buttons: a green "DAFTAR" button and a red "BATAL" button.

Gambar 4. 2 Menu Registrasi

Berdasarkan gambar 4.2 menunjukkan tampilan menu registarasi pada sistem yang telah dibangun.

4.3.3. Hak Akses User

a. Menu Login User

Implementasi menu *login* adalah tampilan untuk masuk kedalam sistem.

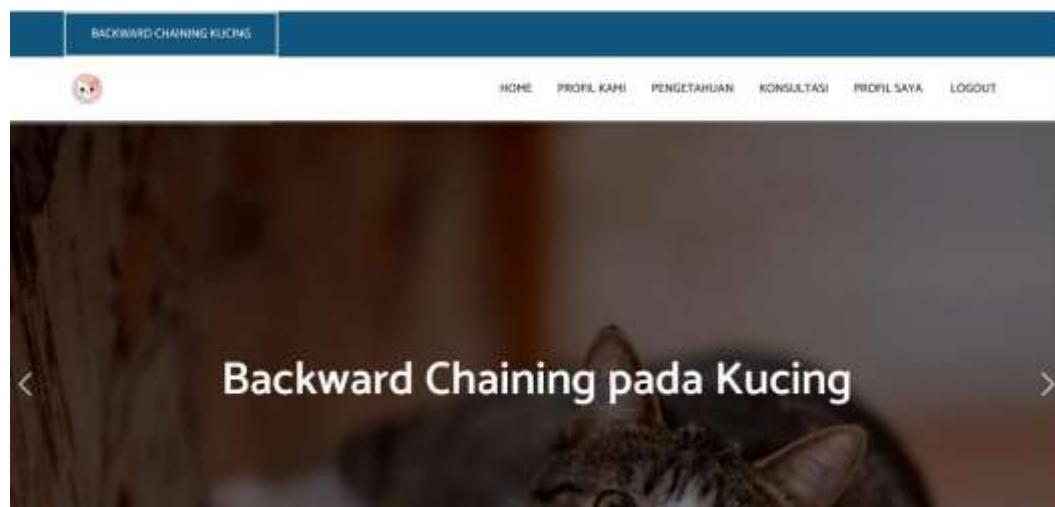
The screenshot shows a login form titled "Login Form". At the top, there is a navigation bar with the title "BACKWARD CHAINING KUCING" and links for "HOME", "PROFIL KAMI", "PENGETAHUAN", and "LOGIN AKUN". Below the title is a user icon. The main form area has two input fields: "Username" and "Password", both with placeholder text. A green "LOGIN" button is located below the password field. At the bottom of the form, there is a link "Belum punya akun? Daftar di sini!".

Gambar 4. 3 Menu *Login User*

Berdasarkan gambar 4.3 menunjukkan tampilan menu login user pada sistem yang telah dibangun.

b. Menu Utama User Setelah Login

Implementasi menu utama adalah tampilan untuk awal program yang dibangun untuk hak akses user.



Gambar 4. 4 Menu Utama User Setelah Login

Berdasarkan gambar 4.4 menunjukkan tampilan menu utama setelah login pada sistem yang telah dibangun.

c. Menu Profile Saya

Implementasi profile saya adalah tampilan untuk menampilkan informasi profile.

Gambar 4. 5 Menu Profile Saya

Berdasarkan gambar 4.5 menunjukkan tampilan menu profile pada sistem yang telah dibangun. Menu profile menampilkan data diri user.

d. Menu Konsultasi

Implementasi konsultasi adalah tampilan untuk melakukan pemilihan gejala penyakit yang dialami kucing user.

Gambar 4. 6 Menu Konsultasi

Berdasarkan gambar 4.6 menunjukkan tampilan menu konsultasi pada sistem yang telah dibangun. Pada menu ini user dapat melakukan konsultasi penyakit kucing dengan memilih jenis penyakit yang terjadi pada kucing.

Gambar 4. 7 Menu Analisis

Berdasarkan gambar 4.7 menunjukkan tampilan menu analisis pada sistem yang telah dibangun. Setelah user memilih jenis penyakit pada menu konsultasi selanjutnya sistem akan memproses dan menampilkan halaman analisis, pada menu ini user dapat memilih gejala yang terjadi pada kucing dengan memilih jawaban YA atau TIDAK.

Gejala	Jawaban
Penurunan berat badan yang cepat	Ya
Rambut kering	Ya
Bau Mulut	Tidak
Sering Buang air besar	Ya
Kurang nafsu makan	Ya

Kucing anda terindikasi penyakit Penyakit Ginjal dengan persentase sebesar 80 %.

Penyakit : *Setuju : haluskan untuk berkonsultasi dengan dokter hewan segera mungkin bagi mendapatkan diagnosis profesional tentang penyakit kucing dan penawarannya*

Penyakit Ginjal : *Penyakit ginjal pada kucing merupakan penyakit kronis yang berakar pada kerusakan jantung dan pembuluh darah. Gejala penyakit ginjal pada kucing termasuk penurunan berat badan yang drastis, rambut kering, bau mulut yang kuat, sering buang air besar, kurang nafsu makan, dan lemah. Jika tidak diobati, penyakit ini bisa menyebabkan kematian. Untuk menghindari penyakit ini, penting untuk memberikan makanan berkualitas tinggi dan mencukupi air minum kucing. Selain itu, menjaga lingkungan bersih dan sehat juga penting. Jika ditemui gejala-gejala tersebut, segera konsultasi dengan dokter hewan.*

Gambar 4. 8 Menu Hasil Analisis

Berdasarkan gambar 4.8 menunjukkan tampilan menu hasil analisis pada sistem yang telah dibangun. Pada menu ini menampilkan hasil persentase analisis penyakit yang terjadi pada kucing sesuai dengan gejala-gejala yang telah di pilih user.

4.3.4. Hak Akses Admin

a. Implementasi Menu Login Admin

Implementasi menu *login* adalah tampilan untuk masuk ke dalam sistem. Berikut ini adalah tampilan menu login dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 4. 9 Menu Login Admin

Berdasarkan gambar 4.9 menunjukkan tampilan menu login pada sistem yang telah dibangun. Pada menu ini admin dapat login kedalam system dengan menggunakan username dan password.

b. Implementasi Menu Utama Admin

Implementasi menu utama adalah tampilan untuk awal program yang dibangun untuk hak akses admin.



Gambar 4. 10 Menu Utama Admin

Berdasarkan gambar 4.10 menunjukkan tampilan menu utama admin pada sistem yang telah dibangun.

c. Implementasi Menu Gejala Admin

Implementasi menu gejala adalah tampilan untuk menginputkan data gejala.

Berikut ini adalah tampilan menu gejala dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 4. 11 Menu Input Gejala Admin

Berdasarkan gambar 4.11 jika admin telah melakukan penyimpanan datamaka akan tampil menu sebagai berikut :

DATA GEJALA		
No	Nama Gejala	Opsi
1	Sering haus dan buang air kecil	[Edit, Delete]
2	Perikunian bentuk buah yang normal	[Edit, Delete]
3	Mual dan muntah	[Edit, Delete]
4	Rambut kering	[Edit, Delete]
5	Bau Mulut	[Edit, Delete]
6	Sering buang air besar	[Edit, Delete]

Gambar 4. 12 Menu Gejala Admin

Berdasarkan gambar 4.12 menunjukkan tampilan menu gejala admin pada sistem yang telah dibangun

d. Implementasi Menu Penyakit Admin

Implementasi menu daftar penyakit adalah tampilan untuk menginputkan data daftar penyakit. Berikut ini adalah tampilan menu daftar penyakit dapat dilihat pada Gambar berikut :

INPUT DATA PENYAKIT DAN SICKNESS	
Kode	P005
Nama Penyakit	
Definisi	
Cara Mengobati	

Gambar 4. 13 Menu Input Penyakit Admin

Berdasarkan gambar 4.13 jika admin telah melakukan penyimpanan data maka akan tampil menu sebagai berikut :

No	Nama Penyakit	Definisi	Selesai dan Saran	Opsi
1	Diabetes	Diabetes adalah salah satu dari jenis penyakit kucing yang umum, terutama bagi yang memiliki obesitas. Diabetes pada kucing umumnya diakibat sebagai ketidakseimbangan untuk jantung atau menghasilkan kadar insulin yang cukup dalam tubuh untuk menyemborgong kadar gula darah.	Saatnya dokter hewan dapat merekomendasikan tes darah urine untuk memeriksa apakah kucing Anda memiliki diabetes, dan menggunakan diet khusus yang menghindari karbohidrat rendah dengan protein tinggi. Obat-obatan oral dan insulat ini juga efektif dalam mengontrol diabetes tetapi harus dilakukan hanya jika disarankan oleh dokter hewan Anda.	
2	Penyakit Ginjal	Kucing, terutama rasi berbulu panjang di atas usia 7 tahun sangat rentan terhadap penyakit ginjal dan kerusakan dengan ginjal. Ini dapat terjadi karena beberapa alasan, tetapi sebagian besar adalah karena kerusakan batan klima atau cat berpacu seperti antibakteri, pestisida, atau bahan kimia profesional, sejelas obat.	Bijaksana untuk berkonsultasi dengan dokter hewan segera mungkin bagi mendapatkan diagnosis profesional tentang penyakit kucing dan perawatannya.	

Gambar 4. 14 Menu Penyakit Admin

Berdasarkan gambar 4.14 menunjukkan tampilan menu penyakit admin pada sistem yang telah dibangun

e. Implementasi Rule

Implementasi menu rule adalah tampilan untuk menginputkan data rule penyakit.

Berikut ini adalah tampilan menu rule dapat dilihat pada Gambar berikut:

Daftar Penyakit
(G001 Sering haus dan buang air kecil)
(G002 Perut keras berat badan yang depres)
(G003 Mual dan muntah)
(G004 Rambut kering)
(G005 Bau Mulut)
(G006 Sering Buang air besar)
(G007 Kucing rafsu makan)
(G008 Diare kronis dan lemah)

Gambar 4. 15 Menu Input Rule

Berdasarkan gambar 4.15 jika admin telah melakukan penyimpanan data maka akan tampil menu sebagai berikut :

No	Kode Solusi	Kode Gejala	Opsi
1	P001	G001	
2	P001	G002	
3	P002	G003	
4	P002	G004	
5	P002	G005	
6	P002	G006	

Gambar 4. 16 Menu Rule

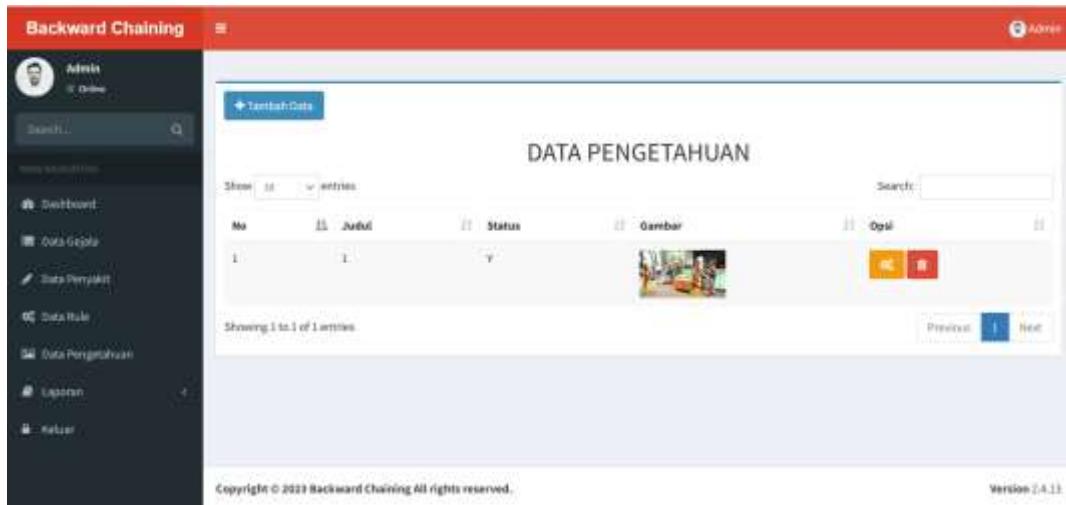
Berdasarkan gambar 4.16 menunjukkan tampilan menu rule admin pada sistem yang telah dibangun

f. Implementasi Menu Pengetahuan Admin

Implementasi menu pengetahuan adalah tampilan untuk menginputkan data artikel. Berikut ini adalah tampilan menu artikel dapat dilihat pada Gambar berikut :

Gambar 4. 17 Menu Input Pengetahuan Admin

Berdasarkan gambar 4.17 jika admin telah melakukan penyimpanan data maka akan tampil menu sebagai berikut :



Gambar 4. 18 Menu Pengetahuan Admin

Berdasarkan gambar 4.18 menunjukkan tampilan menu pengetahuan admin pada sistem yang telah dibangun.

g. Implementasi Laporan

Implementasi menu laporan adalah tampilan untuk melihat hasil laporan gejala, diagnose, penyakit dan solusi. Berikut ini adalah tampilan menu gejala dapat dilihat pada Gambar berikut :

LAPORAN DATA DIAGNOSA

No	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	Pekerjaan	Tanggal Diagnosa	Penyakit
1	Wina	Perempuan	Jakarta	Pengusaha	2024-06-28 00:12:11	Babesiosis (Parasit Darah)
2	Lisa	Perempuan	Bandung	Influencer	2024-06-28 00:10:13	Helmintiasis (Infeksi Parasit Cacing)
3	Darmawan	Laki-laki	Bali	Wiraswasta	2024-06-28 00:00:55	Stomatitis (Radang Mulut)
4	fari	Laki-laki	Bandar Lampung	freelance	2024-06-27 23:57:23	Suspect Calicivirus (Virus Saluran Pernafasan)
5	algı	Laki-laki	kedaton	mahasiswa	2024-06-13 17:16:57	EndoParasit (Parasit Didalam Tubuh)

Gambar 4. 19 Menu Laporan

Berdasarkan gambar 4.19 menunjukkan tampilan menu laporan admin pada sistem yang telah dibangun. Pada menu ini menampilkan data hasil konsultasi user.

4.4. Hasil Pengujian *Black Box*

Dalam penelitian ini menggunakan metode pengujian sistem *black box*, berikut ini kerangka pengujian *black box* yaitu :

Tabel 4. 7 Pengujian Form Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> dan <i>password</i> terdaftar	Masuk ke halaman utama	Menampilkan halaman utama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima
			[<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> dan <i>password</i> salah	Tidak dapat	Tidak dapat masuk kemenutama	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4. 8 Pengujian Form Data Gejala

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan membatalkan inutan	Menampilkan halaman sebelumnya	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan menampilkan informasi “ apa anda yakin data akan diedit ?” jika ya akan masuk ke halaman edit dan memilih tombol simpan maka akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “apakah anda yakin ?	Menampilkan pesan “data berhasil dihapus”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
	data akan dihapus !” jika memilih ya akan menampilkan pesan “data berhasil dihapus”		
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “please fill in this field”	Menampilkan pesan “please fill in this field”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

Tabel 4. 9 Pengujian Form Data Penyakit

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

Tekan tombol batal	Jika memilih tombol batal maka akan membatalkan inutan	Menampilkan halaman sebelumnya	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan menampilkan informasi “ apa anda yakin data akan diedit ?” jika ya akan masuk kehalaman edit dan memilih tombol simpan maka akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	[<input type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “apakah anda yakin ? data akan dihapus !” jika memilih ya akan menampilkan pesan “data berhasil dihapus”	Menampilkan pesan “data berhasil dihapus”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Kasus dan Pengujian (Data Salah)			
Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “please fill in this field”	Menampilkan pesan “please fill in this field”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4. 10 Pengujian Form Data Rule

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol normalkan	Jika memilih tombol normalkan maka akan mengosongkan inputan	Mengosongkan tampilan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “apakah anda yakin ? data akan dihapus !” jika memilih ya maka akan menampilkan	Menampilkan pesan “data berhasil dihapus”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
	Pesan “data berhasil dihapus”		

Kasus dan Pengujian (Data Salah)

Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “please fill in this field”	Menampilkan pesan “please fill in this field”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
-----------------------	---	---	--

Tabel 4. 11 Pengujian Form Data Pengetahuan

Kasus dan Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol simpan	Pengisian data lengkap maka akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tekan tombol edit	Jika memilih tombol edit maka akan menampilkan informasi “ apa anda yakin data akan diedit ?” jika ya akan masuk kehalaman edit dan memilih tombol simpan maka akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Menampilkan pesan “Data berhasil diedit”	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Tekan tombol hapus	Jika memilih tombol hapus maka akan menampilkan pesan “apakah anda yakin ? data akan dihapus !”	Menampilkan pesan “data berhasil dihapus”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
	jika memilih ya akan menampilkan pesan “data berhasil dihapus”		

Kasus dan Pengujian (Data Salah)

Memilih tombol simpan	Jika data tidak lengkap maka akan menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	Menampilkan pesan “ <i>please fill in this field</i> ”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
-----------------------	--	--	--