

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
LAMPIRAN	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem	5
2.2 Informasi	5
2.3 Sistem Informasi	5
2.4 Pemograman Berorientasi Objek	6
2.5 Konsep Dasar Berorientasi Objek	6
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	8

2.7 Alat Bantu Perancangan Sistem	11
2.7.1 Use Case.....	11
2.7.2 Activity Diagram.....	12
2.7.3 Class Diagram	13
2.8 Sequence Diagram	14
2.9 Android	15
2.10 Java.....	17
2.11 Android Studio	17
2.12 MySQL.....	18
2.13 Penelitian Terkait	18

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan data.....	19
3.2 Metode Pengembangan Sistem	20
3.3 Alat Pendukung Pengembangan Sistem.....	22
3.3.1 Perangkat Lunak (Software)	22
3.3.2 Perangkat Keras (Hardware).....	22

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Permulaan (inception)	23
4.2 Perencanaan atau Perluasan (Elaboration).....	24
4.2.1 Analisa Sistem Berjalan	24
4.2.2 Perancangan Sistem Diusulkan.....	26
4.2.2.1 Perancangan <i>Use Case</i> Diagram.....	26
4.2.2.2 Perancangan <i>Activity</i> Diagram.....	27
4.2.2.3 Perancangan <i>Class</i> Diagram.....	31
4.2.2.4 Perancangan <i>Sequence</i> Diagram.....	33
4.2.2.5 Perancangan <i>Interface Input/Output</i>	38
4.2.2.5.1 Perancangan <i>Interface</i> Bengkel.....	38
4.2.2.5.2 Perancangan <i>Interface Input/Output</i> Pengendara.....	42
4.2.3 Implementasi.....	44
4.2.3.1 Implementasi Sistem Bengkel	44

4.2.3.2 Implementasi Sistem Pengendara	49
4.3 Kontruksi (Construction)	51
4.4 Transisi (Transition).....	51

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan	52
5.2 Saran.....	52

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN