

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenai hasil penelitian yang telah dilakukan. Urutan pembahasan yang akan diuraikan pada bab ini, adapun tahapan-tahapan tersebut akan dijelaskan secara rinci pada sub bab dibawah ini.

#### **4.1. Hasil Uji Coba**

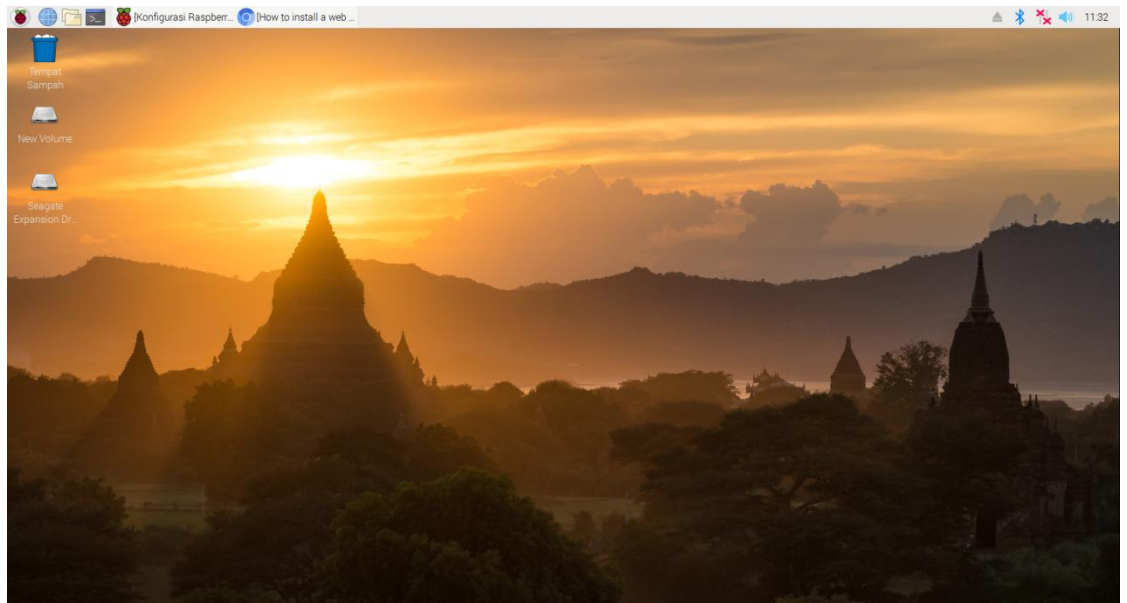


Gambar 4.1 Tampilan Raspberry pi saat uji coba

Pada gambar 4.1 Raspberry pi telah dihubungkan dengan Power, HDMI, keyboard, dan mouse. Untuk HDMI langsung dihubungkan ke layar Monitor.

### 4.1.1. Tampilan Desktop Raspbian

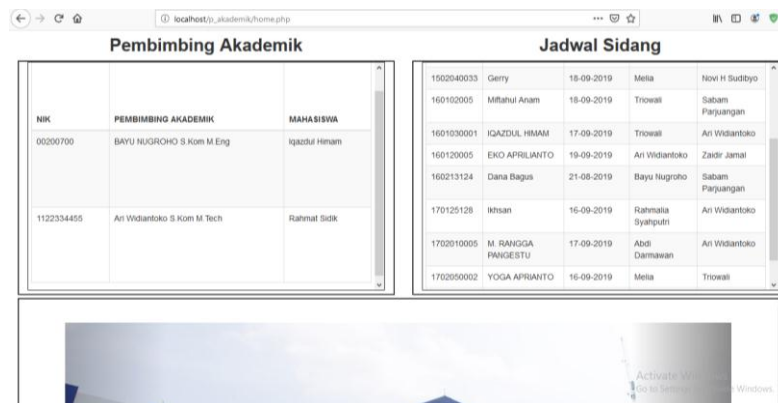
Setelah berhasil menginstall OS dari raspberry pi maka bentuk tampilan dari sistem operasi raspbian, terdapat menu bar dan dan aplikasi bawaan dari sistem operasi raspbian terlihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Tampilan Desktop Raspbian

### 4.1.2. Percobaan 1 Menggunakan Layar 16 inch

Untuk mengetahui hasil dari proses yang telah dilakukan pada *raspberry pi* maka test uji coba dilakukan dengan menggunakan layar 16 inch. Pada Gambar 4.3 dan 4.4 akan menjelaskan hasil dari percobaan



Pada Gambar 4.3 Tampilan percobaan layar 16 inch

Pada Gambar diatas telah dilakukan percobaan menggunakan layar 16 inch, terdapat banyak *frame* yang terpotong.mulai dari informasi umum yang gambar nya terpotong karena posisi layar yang tidak pas dan banyak penyesuaian lagi yang harus dirubah. Perubahan juga harus dilakukan pada program agar *frame* ditidak tertutup atau terpotong. Maka dari itu di lakukan perubahan pada program yang akan dijelaskan pada gambar 4.4

```
<div class="container-fluid" style="margin-top: 30px;">
  <div class="row">
    <div class="col-md-6">
      <center><h2><b>Pembimbing Akademik</b></h2></center>
      <iframe class="inlineFrameExample" scrolling="no"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="250"
        src="1/tabelpa.php"></iframe>
    </div>
    <center><h2><b>Jadwal Sidang</b></h2></center>
    <div class="col-md-6">
      <iframe id="inlineFrameExample"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="250"
        src="1/tabeljadwal.php"></iframe>
    </div>
    <div class="col-md-12">
      <iframe id="inlineFrameExample"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="400"
        src="caraousel/index.php">
      </iframe>
    </div>
  </div>
</div>
```

Gambar 4.4. Program tampilan dari papan informasi digital

Dari gambar 4.4. ketika menggunakan Layar 16 inch maka perubahan pada bahasa program

```

<div class="container-fluid" style="margin-top: 30px;">
  <div class="row">
    <div class="col-md-6">
      <center><h2><b>Pembimbing Akademik</b></h2></center>
      <iframe class="inlineFrameExample" scrolling="no"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="180"
        src="1/tabelpa.php"></iframe>
    </div>
    <center><h2><b>Jadwal Sidang</b></h2></center>
    <div class="col-md-6">
      <iframe id="inlineFrameExample"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="180"
        src="1/tabeljadwal.php"></iframe>
    </div>
    <div class="col-md-12">
      <iframe id="inlineFrameExample"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="200"
        src="caraousel/index.php">
      </iframe>
    </div>
  </div>
</div>

```

Gambar 4.5 Perubahan bahasa program

sangat berpengaruh karena mempengaruhi ukuran dari *frame* yang akan ditampilkan. Perubahan akan ditampilkan pada gambar 4.5

Perubahan yang terjadi disini adalah mengubah panjang dari tabel agar gambar ataupun tabel yang tampil dapat terlihat seluruhnya.

#### 4.1.3. Percobaan kedua Menggunakan layar 32 inch

pada saat menggunakan layar yang lebih besar tentu saja perubahan pada bahasa pemrograman juga diperlukan. Pada percobaan pertama di gambar 4.5 akan dilakukan perubahan lagi karena menggunakan layar yang lebih besar agar tampilan tidak terlalu kecil, karena pada percobaan pertama menggunakan layar 16 inch. Bahasa program aja dijelaskan pada gambar 4.6.

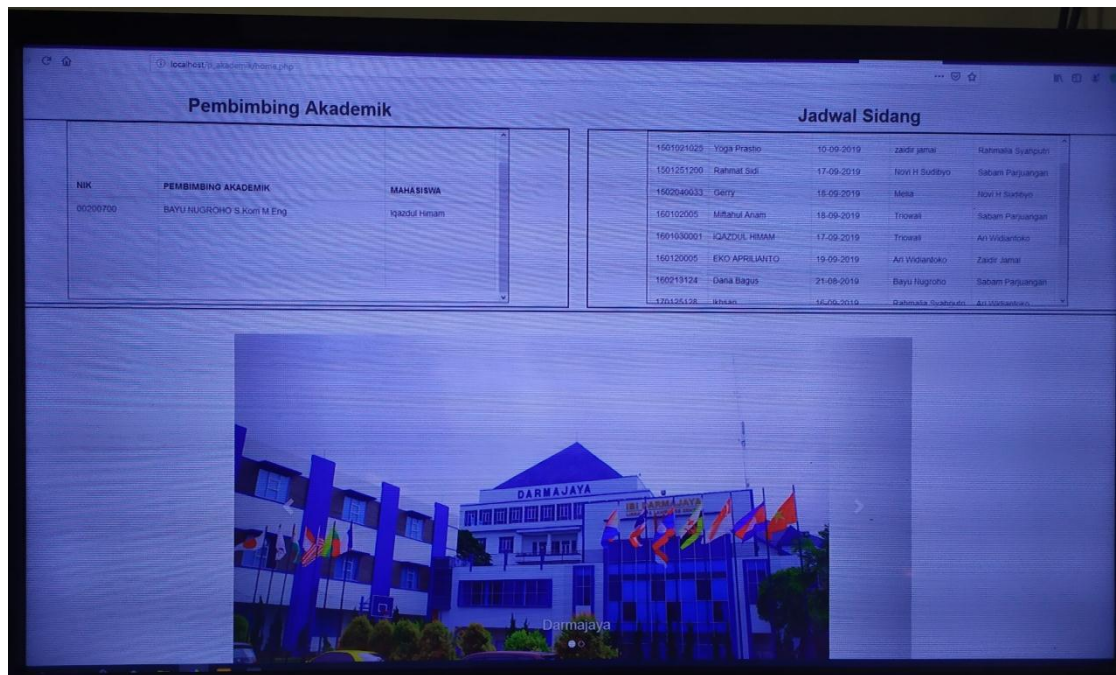
```

<div class="container-fluid" style="margin-top: 30px;">
  <div class="row">
    <div class="col-md-6">
      <center><h2><b>Pembimbing Akademik</b></h2></center>
      <iframe class="inlineFrameExample" scrolling="no"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="400"
        src="1/tabelpa.php"></iframe>
    </div>
    <center><h2><b>Jadwal Sidang</b></h2></center>
    <div class="col-md-6">
      <iframe id="inlineFrameExample"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="400"
        src="1/tabeljadwal.php"></iframe>
    </div>
    <div class="col-md-12">
      <iframe id="inlineFrameExample"
        title="Inline Frame Example"
        width="100%"
        height="400"
        src="caraousel/index.php">
      </iframe>
    </div>
  </div>
</div>

```

Gambar 4.6 Perubahan Program untuk layar 32 inch

Setelah merubah program seperti gambar 4.6 maka tampilan dari web akan berubah sepenuhnya. Akan terlihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Uji coba pada layar monitor 32 inc

#### 4.2. Analisis Sistem

Untuk mengetahui alur proses yang berjalan pada Informasi Digital digunakan *flowchart* untuk menerangkan proses apa saja yang akan dikerjakan, siapa yang akan mengerjakan, dan bagaimana proses dikerjakan.

Prosedur menginputkan data yang dilakukan oleh Petugas/Admin Informasi Digital Berikut adalah prosesnya :

1. Petugas mendapat data dari jurusan berupa informasi yang akan disampaikan melalui informasi. Data tersebut berupa:
  - A. Data Pembimbing Akademik Jurusan Sistem Komputer dan Teknik Komputer
  - B. Data Pembimbing Skripsi dan Tugas Akhir Jurusan Sistem Komputer dan Teknik Komputer
  - C. Data Informasi Umum ataupun Pengumuman yang akan ditampilkan
2. Petugas mulai menginputkan data ke halaman web informasi digital.

3. Hasil dari inputan tersebut akan muncul di Monitor LCD yang berada didepan Jurusan.

### 4.3. Hasil Analisa Pengujian

Analisa pengujian merupakan hasil dari proses program program yang telah diuji secara langsung, dalam bab ini akan dijelaskan bentuk dan desain dari program-program yang berhasil di buat akan menghasilkan gambaran dari sistem informasi digital jurusan sistem komputer dan teknik komputer IIB Darmajaya.

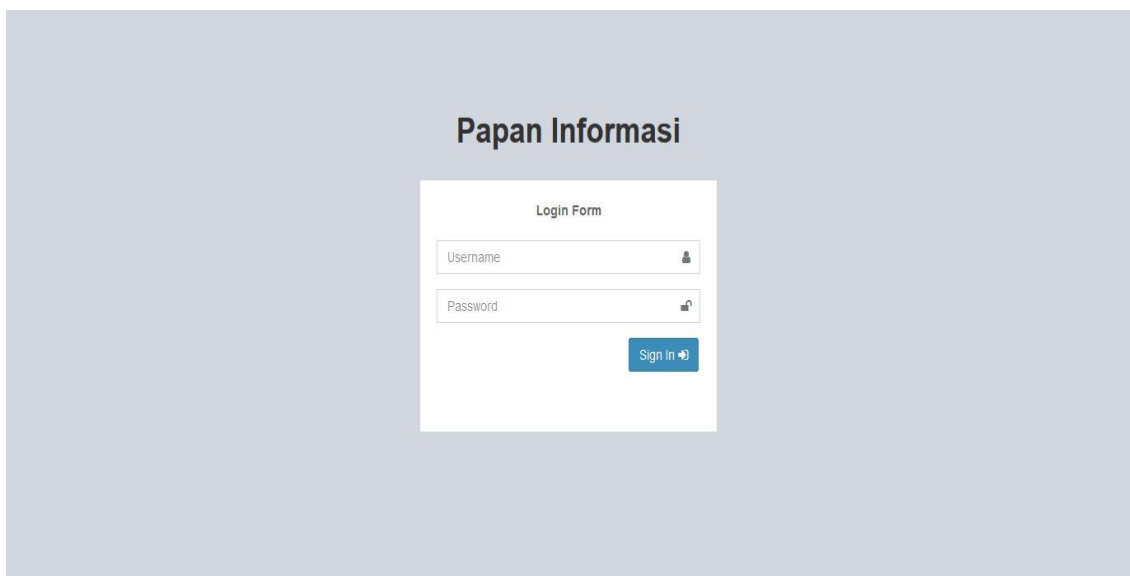
#### 4.3.1 Tampilan Form Login

Gambaran dibawah ini adalah form login yang digunakan untuk memulai aplikasi. Form ini terdapat menu login yang digunakan untuk mengakses halaman admin. Fungsi login ini adalah untuk membatasi siapa aja yang dapat mengakses halaman admin ataupun mengubah data yang ada pada sistem.

Data yang harus dimasukkan saat melakukan *login* yaitu :

1. *Username* : berfungsi untuk membuka user account pengguna sistem informasi ini.
2. *Password* : berfungsi untuk menjalankan aplikasi ini sehingga, hanya yang berwenang saja yang dapat mengakses halaman ini.

Tampilan form login dapat dilihat pada gambar 4.8





Gambar 4.8 Tampilan form login

### 4.3.2 Tampilan halaman *Dashboard*

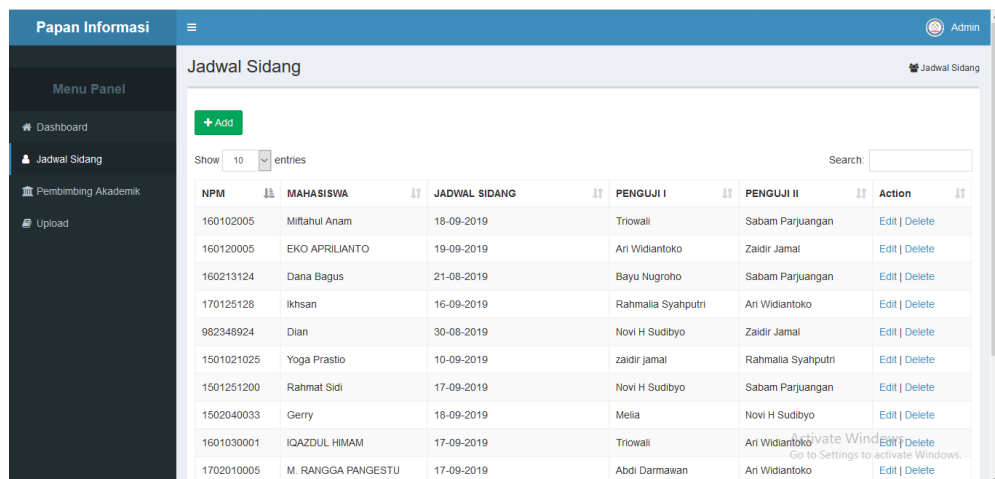
Halaman ini merupakan tampilan setelah login yang menampilkan logo dan menu dari web. Pada gambar 4.9 bentuk tampilan dari *Dashboard*



Gambar 4.9 Tampilan halaman *Dashboard*

### 4.3.3 Tampilan halaman *jadwal sidang*

Halaman jadwal sidang berisi tentang penambahan isi dari jadwal, edit, dan hapus, dan juga menampilkan data yang sudah di inputkan. Pada gambar 4.10 akan menampilkan hasil dari halaman jadwal sidang.

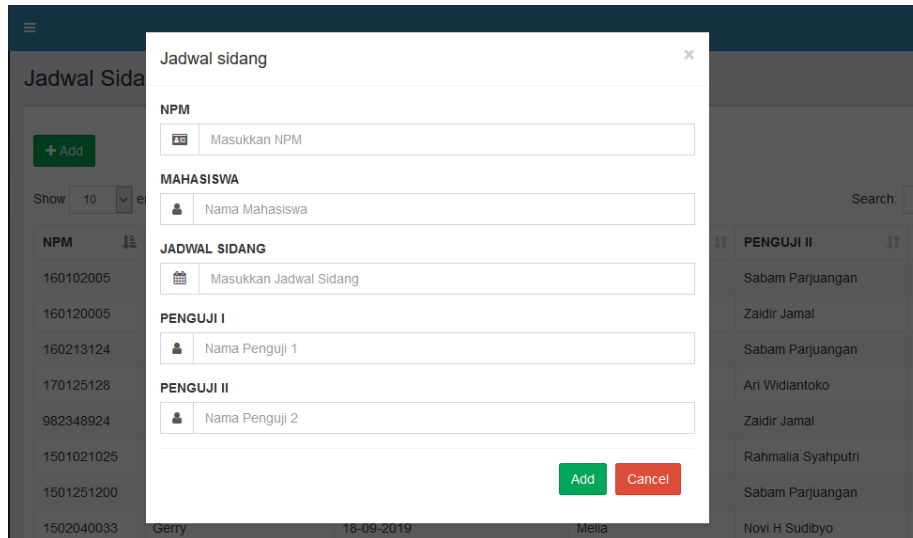


NPM	MAHASISWA	JADWAL SIDANG	PENGUJI I	PENGUJI II	Action
160102005	Miftahul Anam	18-09-2019	Triowali	Sabam Parjuangan	Edit   Delete
160120005	EKO APRILANTO	19-09-2019	Ari Widiantoko	Zaidir Jamal	Edit   Delete
160213124	Dana Bagus	21-08-2019	Bayu Nugroho	Sabam Parjuangan	Edit   Delete
170125128	Ikhshan	16-09-2019	Rahmalia Syahputri	Ari Widiantoko	Edit   Delete
982348924	Dian	30-08-2019	Novi H Sudibyo	Zaidir Jamal	Edit   Delete
1501021025	Yoga Prastio	10-09-2019	zaidir jamal	Rahmalia Syahputri	Edit   Delete
1501251200	Rahmat Sidi	17-09-2019	Novi H Sudibyo	Sabam Parjuangan	Edit   Delete
1502040033	Gerry	18-09-2019	Melia	Novi H Sudibyo	Edit   Delete
1601030001	IQAZDUL HIMAM	17-09-2019	Triowali	Ari Widiantoko	Edit   Delete
1702010005	M. RANGGA PANGESTU	17-09-2019	Abdi Darmawan	Ari Widiantoko	Edit   Delete

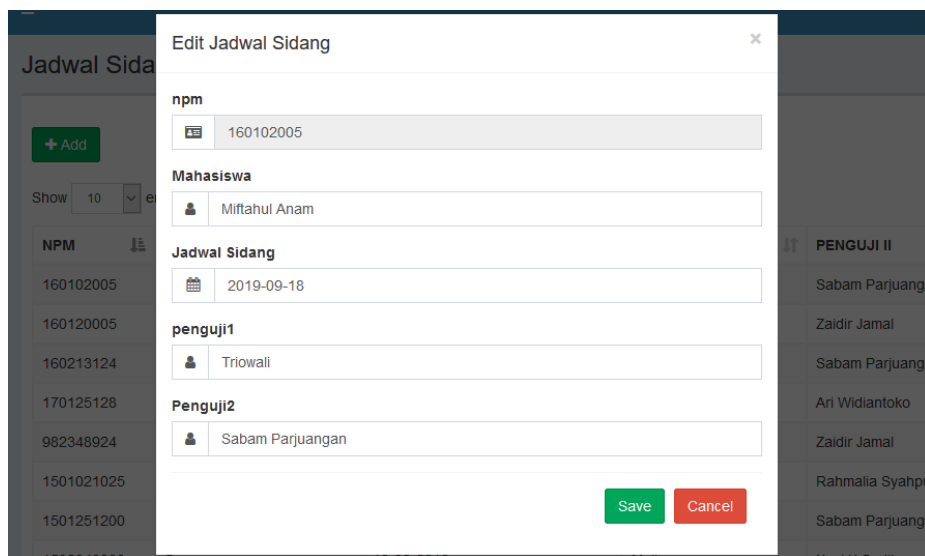
Gambar 4.10 tampilan halaman *jadwal sidang*



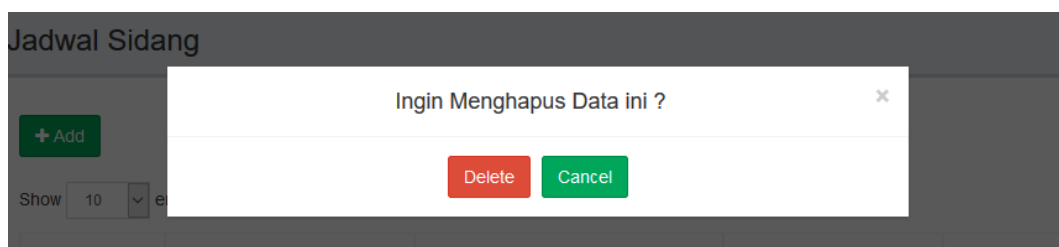
Pada halaman jadwal sidang terdapat opsi pilihan add, edit dan delete. Tampilan dapat dilihat pada gambar dibawah ini



Gambar 4.11 tampilan halaman add jadwal sidang



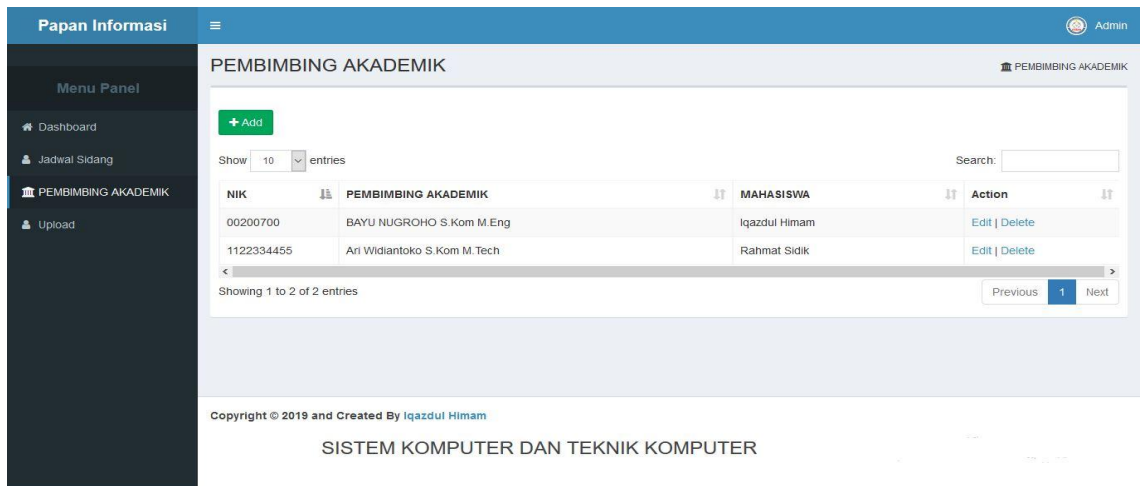
Gambar 4.12 tampilan edit jadwal sidang



Gambar 4.13 tampilan delete jadwal sidang

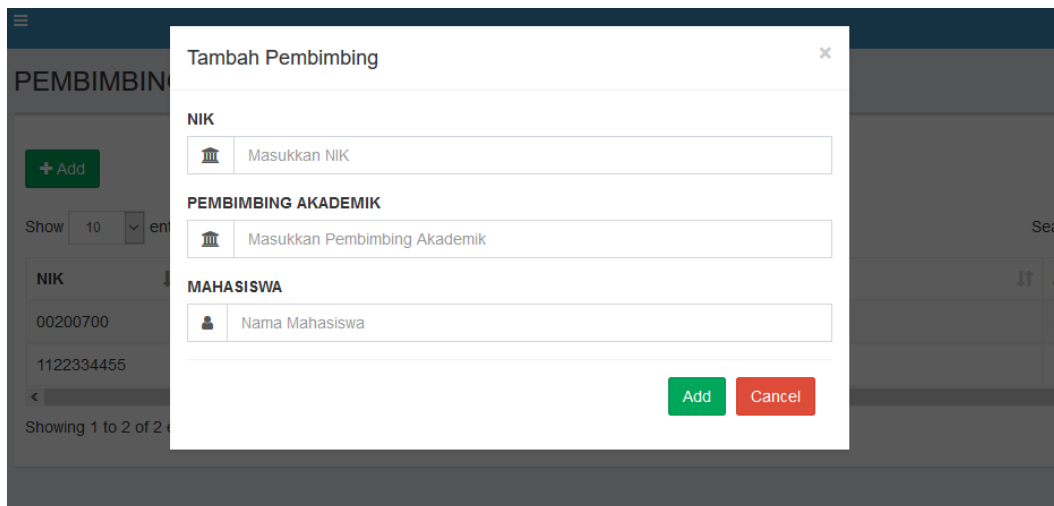
#### 4.3.4 Tampilan Halaman Pembimbing Akademik

Halaman pembimbing akademik berisikan tabel data pembimbing akademik dan juga fitur penambahan pembimbing, edit dan hapus. pada gambar 4.14 akan dijelaskan bentuk dari halaman pembimbing akademik.

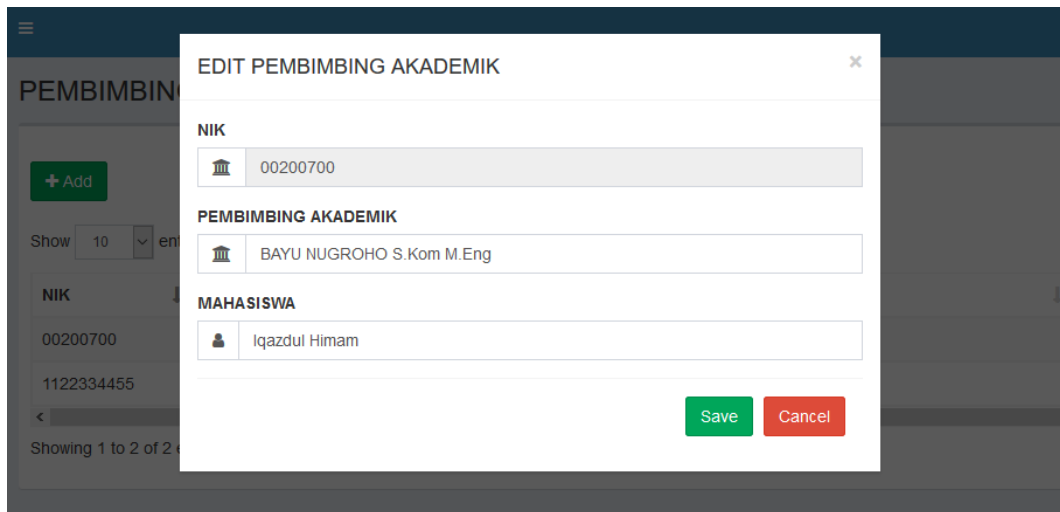


Gambar 4.14 tampilan halaman pembimbing akademik

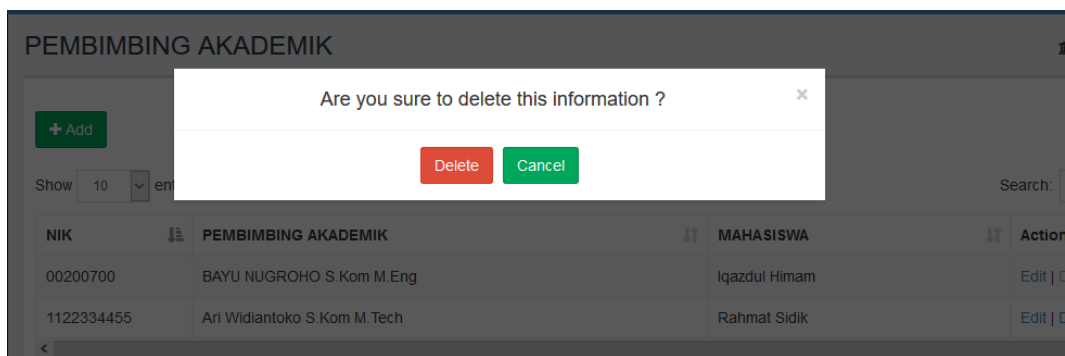
Pada halaman pemimbing akademik terdapat pilihan opsi *add*, dan *delete*. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.15 tampilan opsi add



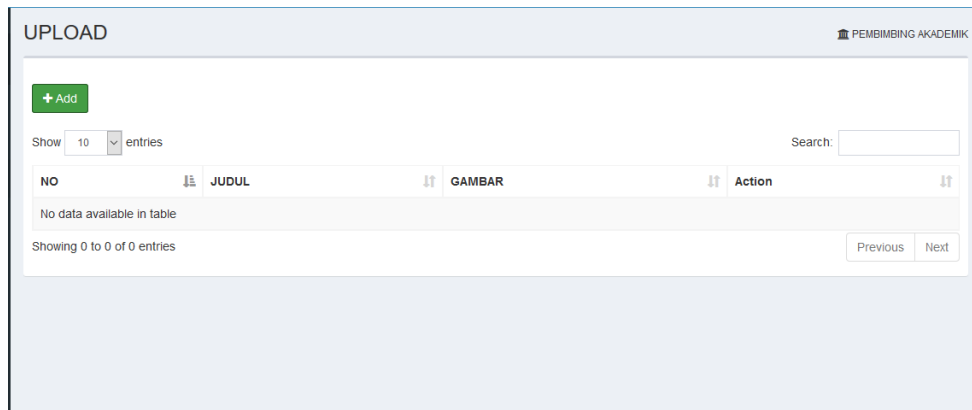
Gambar 4.16 tampilan Opsi *Edit*



Gambar 4.17 tampilan opsi *delete*

### 4.3.5 Tampilan Halaman Upload

Halaman ini menampilkan bentuk dari halaman upload dapat dilihat pada gambar 4.18



Gambar 4.19 Tampilan halaman upload

#### 4.3.6 Tampilan Halaman Logout

Pada halaman ini akan menampilkan bentuk dari halaman logout , dapat dilihat pada gambar 4.20



Gambar 4.20 Tampilan Logout