

## BAB IV

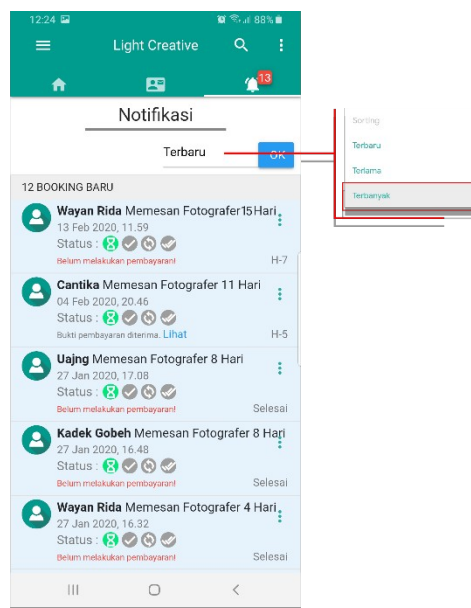
### HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Hasil Penelitian

Hasil dari perancangan mobile untuk pemesanan fotografer dan videografer pada Studio *Light Creative* diimplementasikan dalam sebuah Aplikasi Android. Berikut adalah hasil dari perancangan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya:

##### 4.1.1 Hasil Penerapan *Metode Multilevel Feedback Queue*

Berikut hasil penerapan metode pada aplikasi pemesanan fotografer dan videografer di Studio *Light Creative*.



Gambar 4.1 Tampilan *Splash screen*

Dapat dilihat pada gambar di atas jika terdapat jumlah pemesanan terbanyak maka menu yang dipilih adalah Terbanyak dan akan tampil jumlah pemesanan berdasarkan hari terbanyak pada halaman Notifikasi. Jika terdapat pemesanan dengan jumlah hari yang sama dan tanggal pemesanan yang sama maka menu yang di gunakan adalah terbaru dan akan tampil pemesan yang terlebih dahulu di paling atas halaman Notifikasi.

## 4.1.2 Hasil Dari Perancangan Aplikasi *User Admin*

### 4.1.2.1 Tampilan Interface Splash Screen Admin

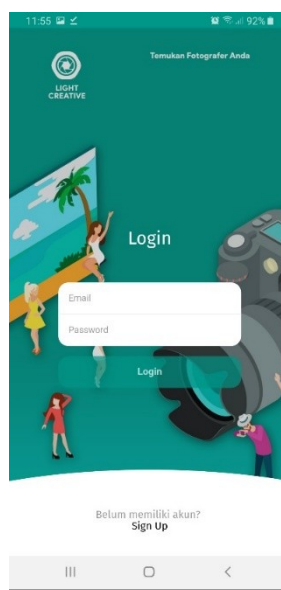
*Splash screen* muncul saat Aplikasi baru pertama kali dijalankan. Berikut adalah hasil implementasinya. Dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut ini :



Gambar 4.2 Tampilan *Splash screen*

### 4.1.2.2 Tampilan Interface Menu Getstarted Login Admin

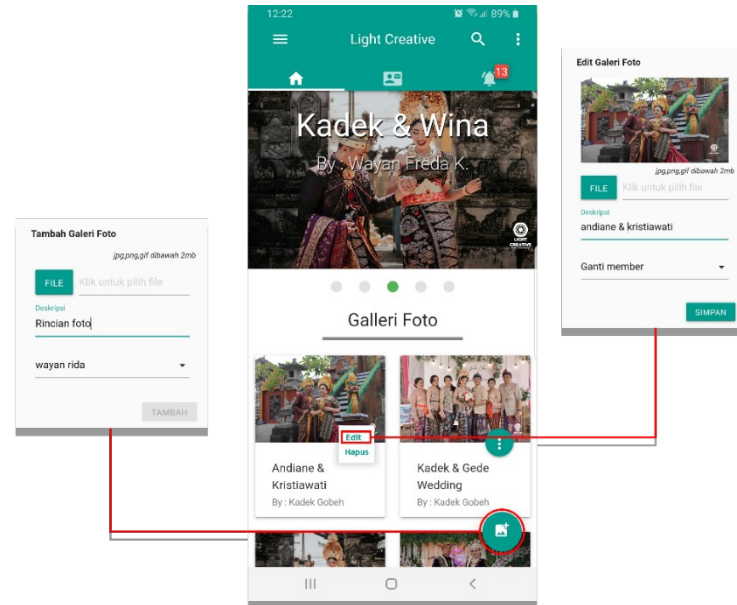
Berikut adalah Tampilan *Interface Menu Getstarted Login Admin* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut ini :



Gambar 4.3 Tampilan Menu *Getstarted Login Admin*.

#### 4.1.2.3 Tampilan Interface Menu Utama Admin

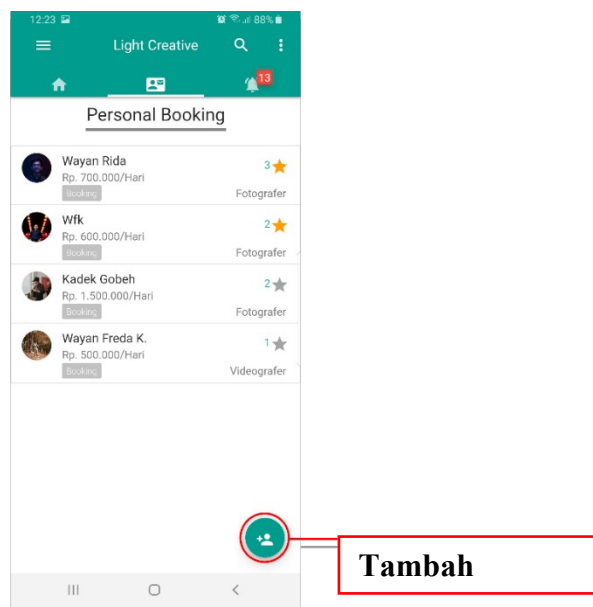
Berikut ini adalah tampilan *Interface Menu Utama Admin* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut ini :



Gambar 4.4 Tampilan Interface Menu Utama Admin.

#### 4.1.2.4 Tampilan Interface Tambah Member

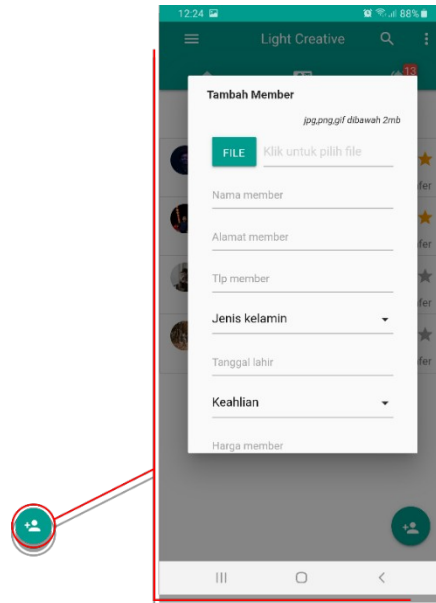
Berikut ini adalah tampilan *Interface Tambah Member* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.5 berikut ini :



Gambar 4.5 Tampilan *Interface Tambah Member*.

#### 4.1.2.5 Tampilan *Interface Input Data Member*

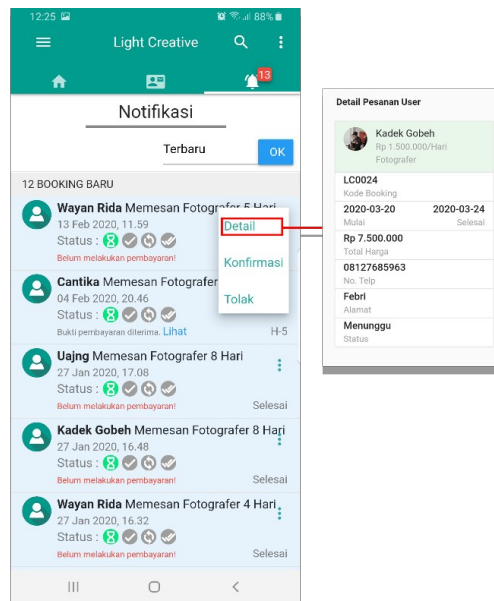
Berikut ini adalah tampilan *Interface Input Member* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.6 berikut ini :



Gambar 4.6 Tampilan *Interface Input Data Member*.

#### 4.1.2.6 Tampilan *Interface Notifikasi*

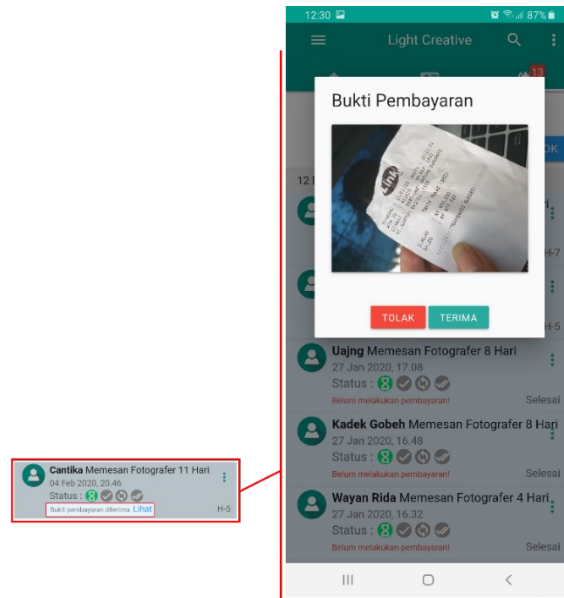
Berikut ini adalah tampilan *Interface Notifikasi* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini :



Gambar 4.7 Tampilan *Interface Notifikasi*.

#### 4.1.2.7 Tampilan *Interface* Lihat Bukti Pembayaran

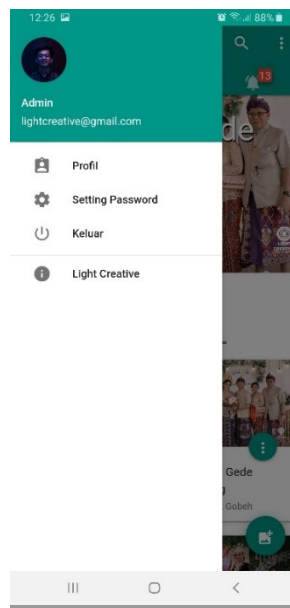
Berikut ini adalah tampilan *Interface* Lihat Bukti Pembayaran setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut ini :



Gambar 4.8 Tampilan *Interface* Lihat Bukti Pembayaran.

#### 4.1.2.8 Tampilan *Interface* Slide

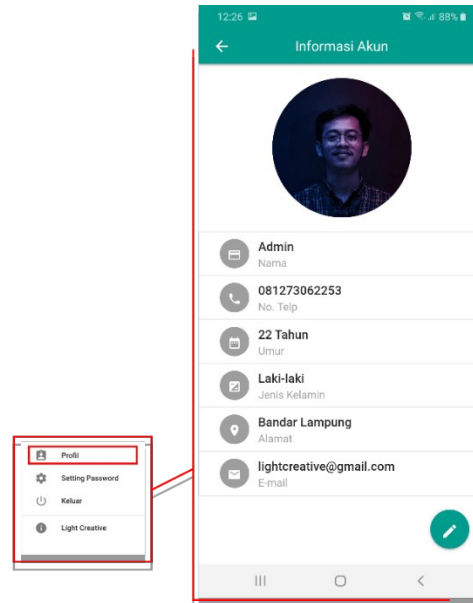
Berikut ini adalah tampilan *Interface* Slide setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini :



Gambar 4.9 Tampilan *Interface* Slide.

#### 4.1.2.9 Tampilan *Interface* Profil Admin

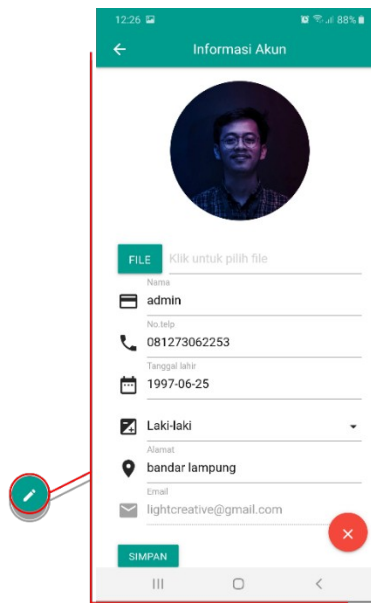
Berikut ini adalah tampilan *Interface Profil Admin* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.10 berikut ini :



Gambar 4.10 Tampilan *Interface* Profil Admin.

#### 4.1.2.10 Tampilan *Interface* Edit Profil Admin

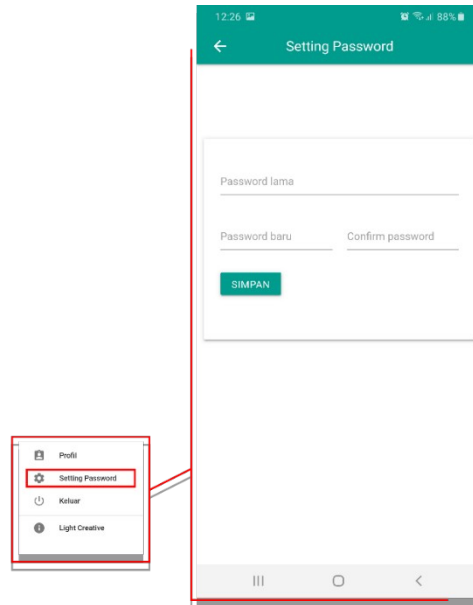
Berikut ini adalah tampilan *Interface Edit Profil Admin* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut ini :



Gambar 4.11 Tampilan *Interface* Edit Profil Admin.

#### 4.1.2.11 Tampilan *Interface Setting Password*

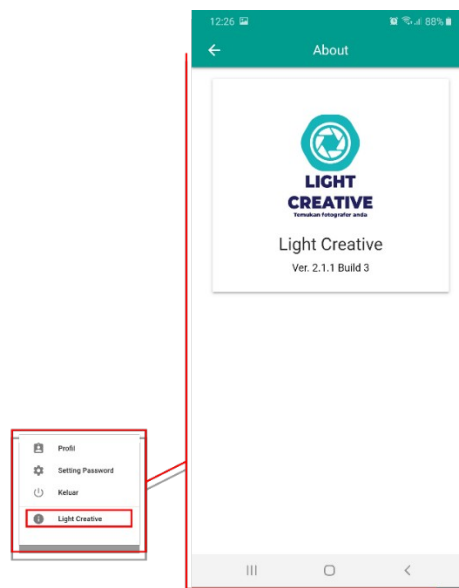
Berikut ini adalah tampilan *Interface Setting Password* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.12 berikut ini :



Gambar 4.12 Tampilan *Interface Setting Password*.

#### 4.1.2.12 Tampilan *Interface About*

Berikut ini adalah tampilan *Interface About* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.13 berikut ini :



Gambar 4.13 Tampilan *Interface About*.

Diatas merupakan hasil implementasi dari rancangan yang dibuat sebelumnya, penerapan Database dan *Activity diagram admin* yang sebelumnya dirancang telah di implementasikan dan berjalan dengan sesuai secara keseluruhan

#### 4.1.3 Hasil Dari Perancangan Aplikasi *User*

Berikut hasil dari implementasi rancangan pembuatan aplikasi *Light Creative* untuk *Booking Personal* Fotografer dan Videografer

##### 4.1.3.1 Tampilan *Interface Splash Screen User*

*Splash screen* akan muncul pada saat Aplikasi baru pertama kali dijalankan. Berikut adalah hasil implementasinya. Dapat dilihat pada gambar 4.14 berikut ini :

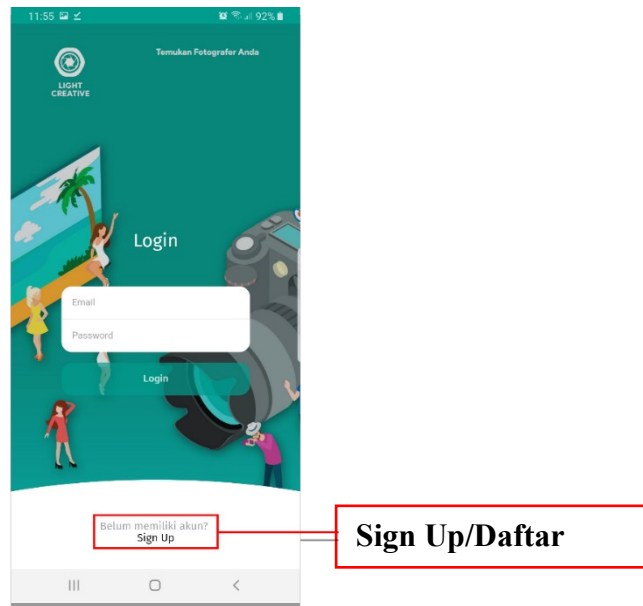


Gambar 4.14 Tampilan *Interface Splash Screen User*.

##### 4.1.3.2 Tampilan *Interface Menu Getstarted Login User*

Berikut adalah Tampilan *Interface Menu Getstarted Login Login* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.15 berikut ini :



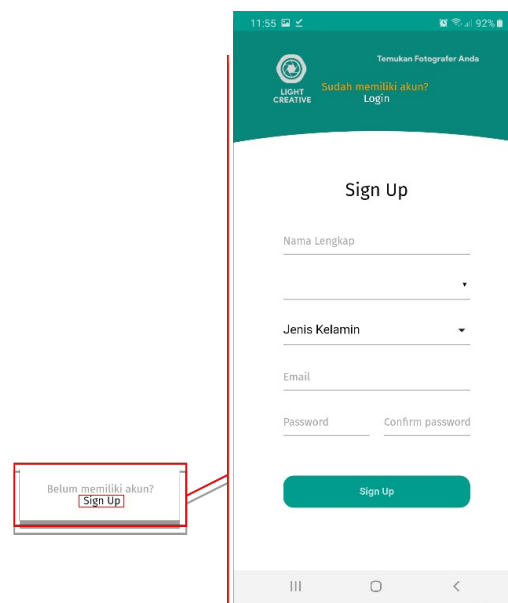


**Gambar 4.15** Tampilan Menu *Getstarted Login User*.

#### 4.1.3.3 Tampilan *Interface Sign Up*

Berikut ini adalah tampilan *Interface Sign Up* setelah *diimplementasi*.

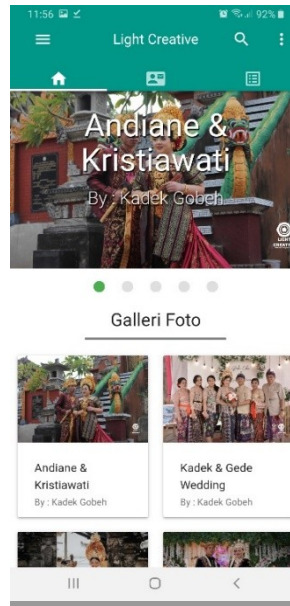
Dapat dilihat pada gambar 4.16 berikut ini :



**Gambar 4.16** Tampilan *Interface Sign Up*.

#### 4.1.3.4 Tampilan *Interface Menu Utama User*

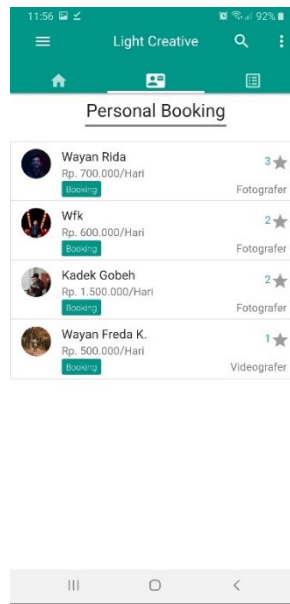
Berikut ini adalah tampilan *Interface Menu Utama User* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.17 berikut ini :



Gambar 4.17 Tampilan Interface Menu Utama User.

#### 4.1.3.5 Tampilan *Interface Personal Booking*

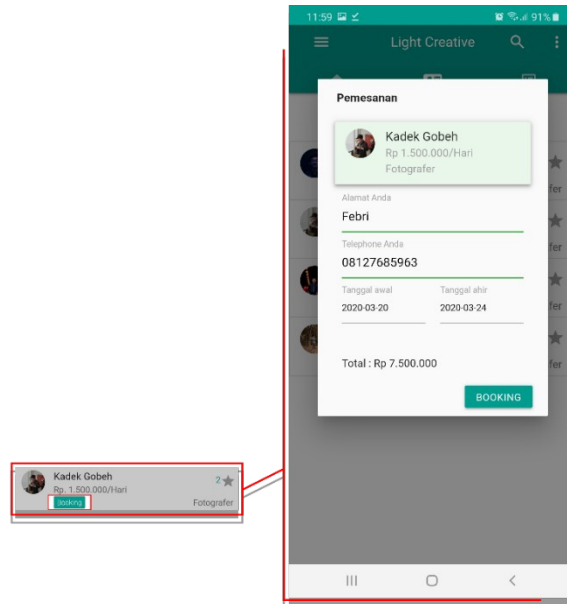
Berikut ini adalah tampilan *Interface Personal Booking* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.18 berikut ini :



Gambar 4.18 Tampilan *Interface Personal Booking*.

#### 4.1.3.6 Tampilan *Interface Input Pesanan*

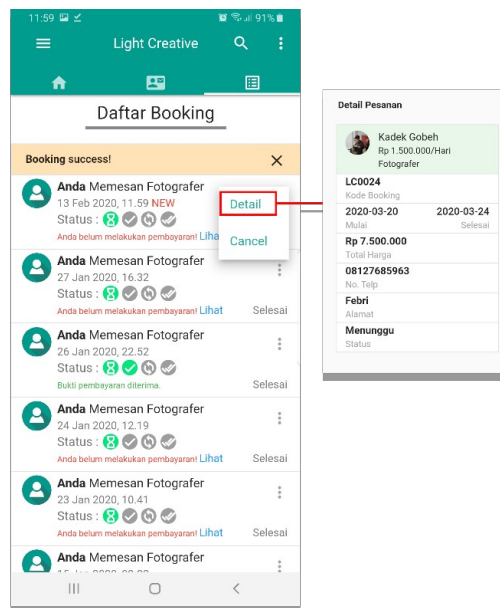
Berikut ini adalah tampilan *Interface Input Pesanan* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.19 berikut ini :



Gambar 4.19 Tampilan *Interface* Input Pesanan.

#### 4.1.3.7 Tampilan *Interface* Daftar *Booking*

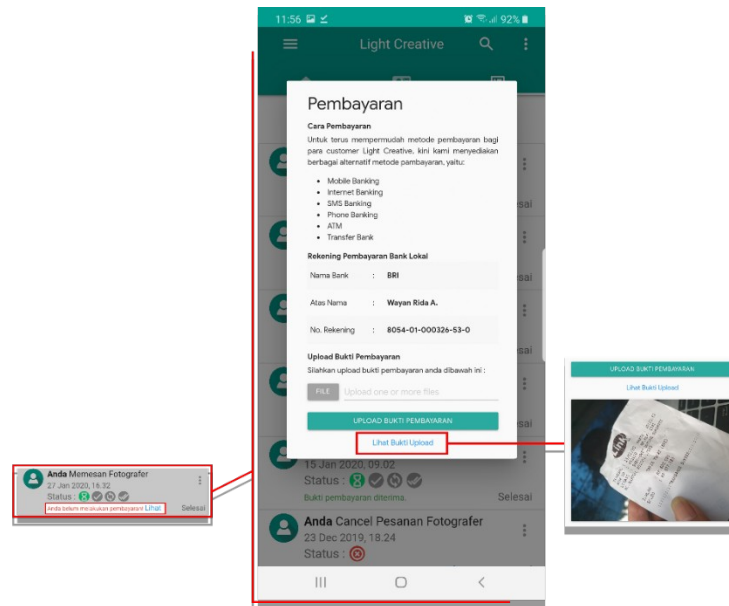
Berikut ini adalah tampilan *Interface* Daftar *Booking* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut ini :



Gambar 4.20 Tampilan *Interface* Daftar *Booking*.

#### 4.1.3.8 Tampilan *Interface* Upload Bukti Transfer

Berikut ini adalah tampilan *Interface* Upload Bukti Transfer setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut ini :

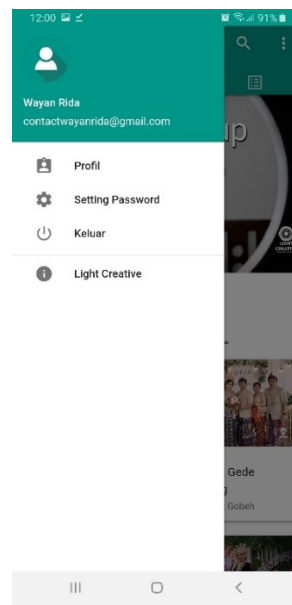


Gambar 4.21 Tampilan *Interface Upload Bukti Transfer*.

#### 4.1.3.9 Tampilan Interface Slide

Berikut ini adalah tampilan *Interface Slide* setelah *diimplementasi*.

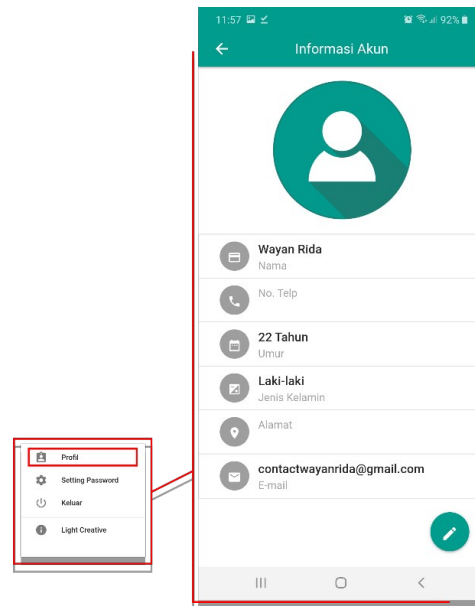
Dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut ini :



Gambar 4.22 Tampilan *Interface Slide*.

#### 4.1.3.10 Tampilan Interface Profil User

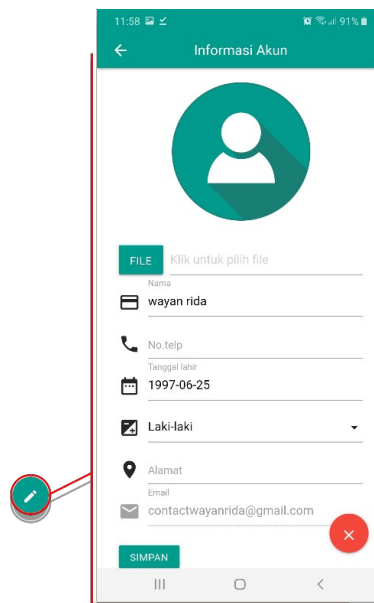
Berikut ini adalah tampilan *Interface Profil User* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.23 berikut ini :



**Gambar 4.23** Tampilan Interface Profil User.

#### 4.1.3.11 Tampilan *Interface Edit Profil User*

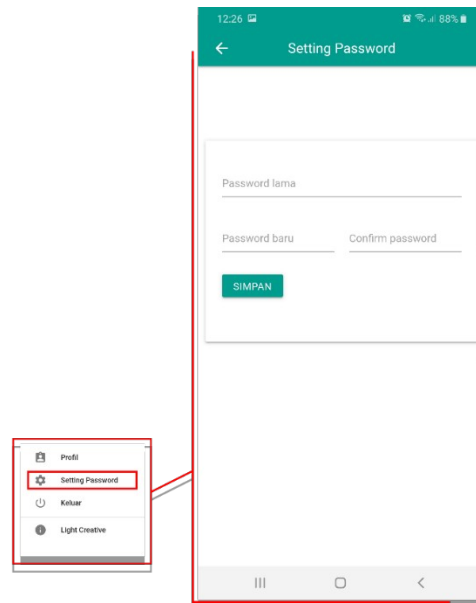
Berikut ini adalah tampilan *Interface Edit Profil User* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.24 berikut ini :



**Gambar 4.24** Tampilan *Interface Edit Profil User*.

#### 4.1.3.12 Tampilan *Interface Setting Password*

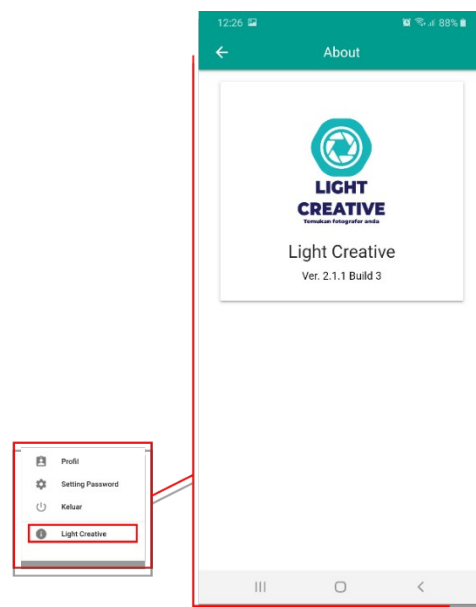
Berikut ini adalah tampilan *Interface Setting Password* setelah *diimplementasi*. Dapat dilihat pada gambar 4.25 berikut ini :



**Gambar 4.25 Tampilan Interface Setting Password.**

#### 4.1.3.13 Tampilan *Interface About*

Berikut ini adalah tampilan *Interface About* setelah *diimplementasikan*. Dapat dilihat pada gambar 4.26 berikut ini :



**Gambar 4.26 Tampilan *Interface About*.**

Dan diatas merupakan hasil implementasi dari rancangan yang dibuat sebelumnya, penerapan Database dan *Activity diagram user* yang sebelumnya dirancang telah di implementasikan dan berjalan dengan sesuai secara keseluruhan.

#### 4.1.4 Hasil Pengujian

Hasil pengujian (*testing*) Aplikasi yang telah dibuat menggunakan *Black box testing*. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengevaluasi hasil Aplikasi *Booking Personal* fotografer dan videografer. *Black box testing* sendiri memiliki 5 komponen pengujian yaitu uji *interface*, uji fungsi menu dan tombol, uji struktur dan *database*, uji kinerja loading dan tingkah laku, dan uji inisiasi dan terminasi.

Berikut Spesifikasi android yang digunakan uji perangkat pada black box testing yang ditunjukkan pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Spesifikasi *device* untuk pengujian

	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
Spesifikasi	<b>Processor:</b> <b>Snapdragon 845</b> <b>1.8 GHz</b> <b>RAM: 4 GB</b> <b>OS: Android</b> <b>8.0</b> <b>Layar: 5,8 Inch</b>	<b>Processor:</b> <b>Snapdragon 660</b> <b>1.8 GHz</b> <b>RAM: 3 GB</b> <b>OS: Android 10</b> <b>Layar: 6,3 Inch</b>	<b>Processor:</b> <b>Snapdragon</b> <b>625 2.0 GHz</b> <b>RAM: 3 GB</b> <b>OS: Android 10</b> <b>Layar: 5,5 Inch</b>

##### 4.1.4.1 Hasil Pengujian fungsi kinerja *loading*

Pengujian ini dilakukan saat aplikasi mulai dijalankan sampai menampilkan halaman pada *Android* yang dipakai dalam pengujian. Berikut hasil perbedaan waktu loading pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil pengujian fungsi kinerja *loading*

Proses	Waktu <i>loading</i> (Detik)		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<i>Loading</i> membuka Aplikasi	5	8	5
<i>Loading</i> masuk ke halaman menu	4	2	5

utama			
-------	--	--	--

Pada table 4.2 menunjukkan hasil pengujian kinerja *loading* membuka Aplikasi dan *loading* masuk ke halaman utama. Pada proses *loading* membuka Aplikasi pada tabel 4.2 diatas dijelaskan informasi tentang waktu yang diperlukan *user* untuk membuka Aplikasi tersebut sesuai dengan spesifikasi dari *Android* yang dipakai.

#### 4.1.4.2 Hasil Pengujian *Interface*

Pengujian *interface* Aplikasi *Booking personal* fotografer dan videografer dilakukan dengan 3 *Android* yang spesifikasi dan ukuran layar yang berbeda.

##### 4.1.1.1.1 Hasil Pengujian *Interface User Admin*

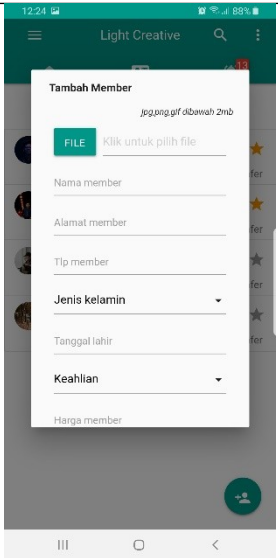
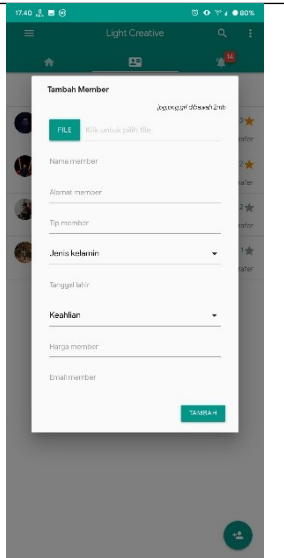
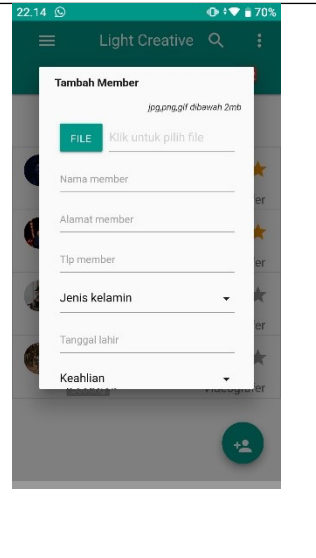

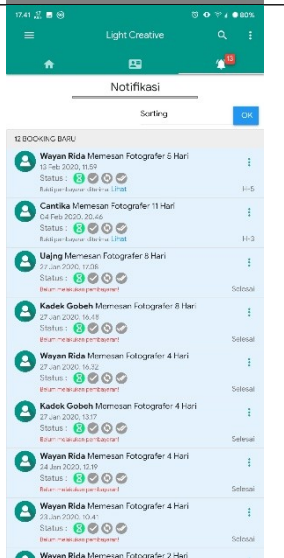
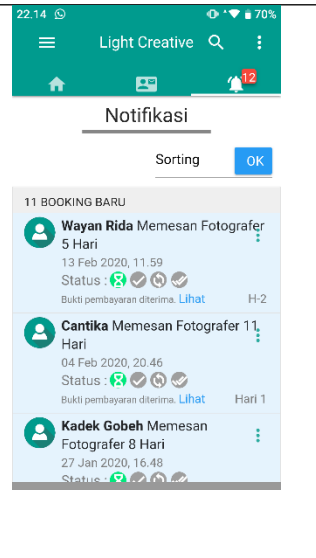
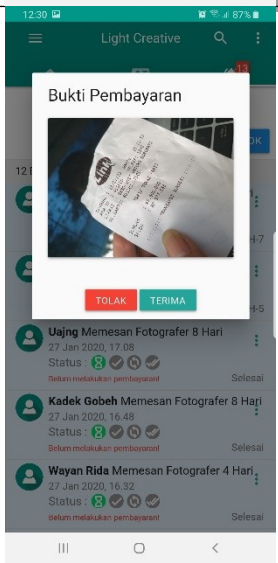
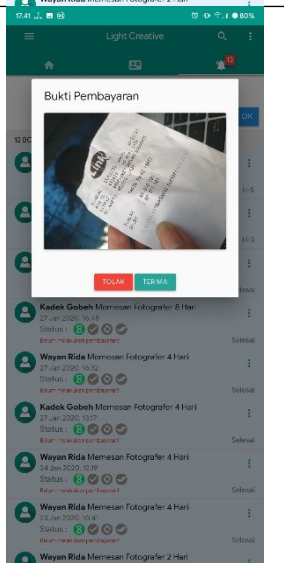
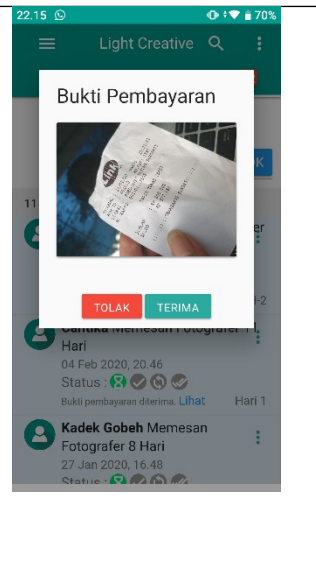
Berikut hasil pengujian *Interface User Admin* yang telah dilakukan pengujian ditunjukkan pada tabel 4.3.

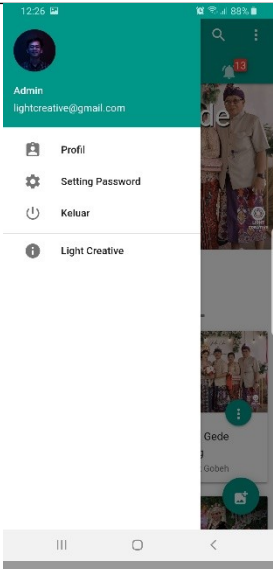
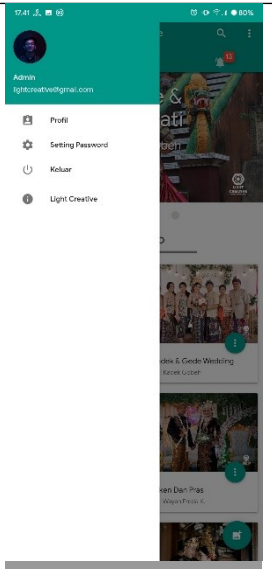
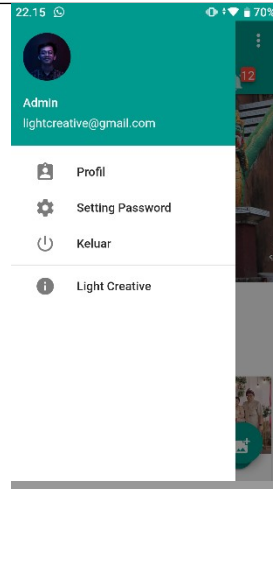
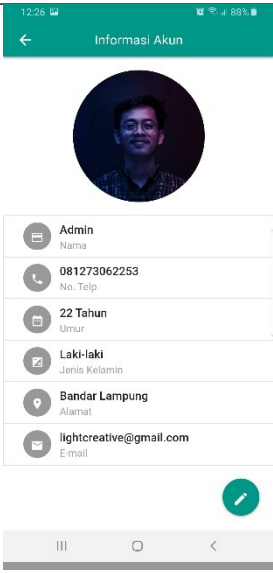
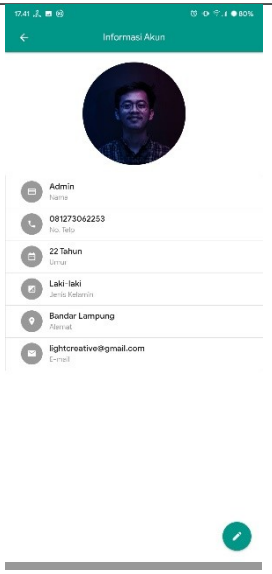
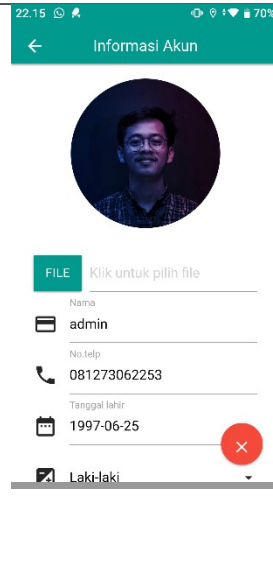
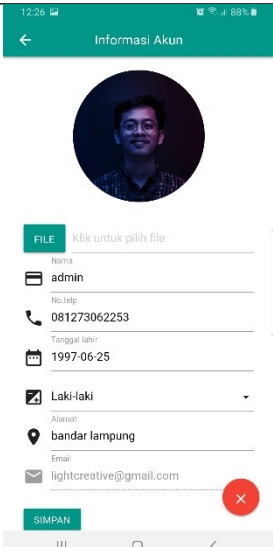
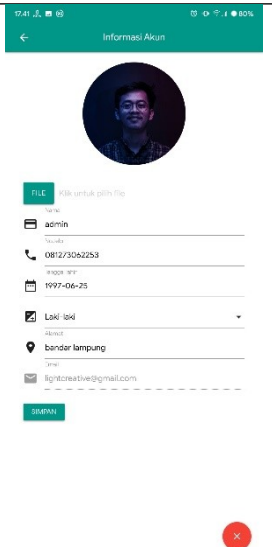
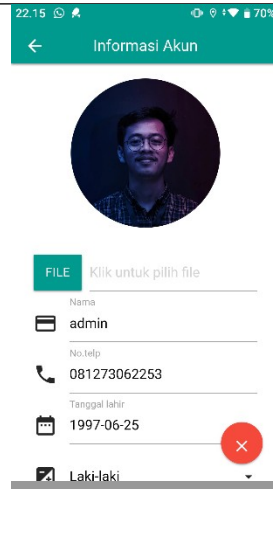
Tabel 4.3 Hasil pengujian *Interface User Admin*

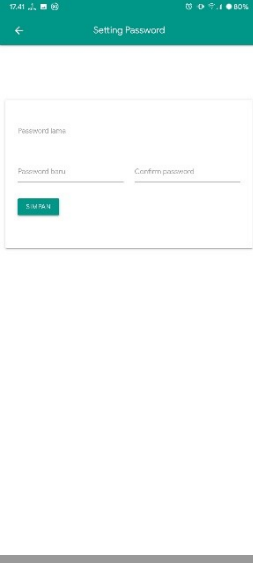
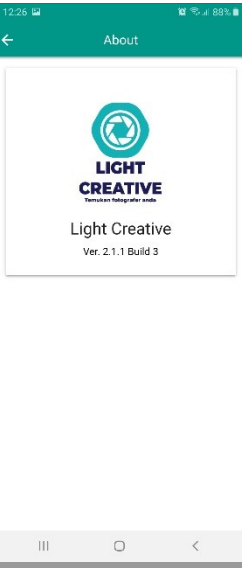


Proses	Hasil screenshot uji <i>Interface User Admin</i>		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
Tampilan <i>Interface</i> <i>Splash Screen</i> <i>Admin</i>			



<p><b>Tampilan Interface Menu Getstarted Login Admin</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Menu Utama Admin</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Tambah Member</b></p>			

<p><b>Tampilan Interface Input Data Member</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Notifikasi</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Lihat Bukti Pembayaran</b></p>			

<p><b>Tampilan</b> <i>Interface Slide</i></p>			
<p><b>Tampilan</b> <i>Interface</i> <b>Profil Admin</b></p>			
<p><b>Tampilan</b> <i>Interface Edit</i> <b>Profil Admin</b></p>			

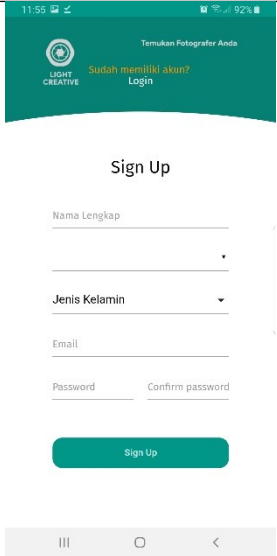
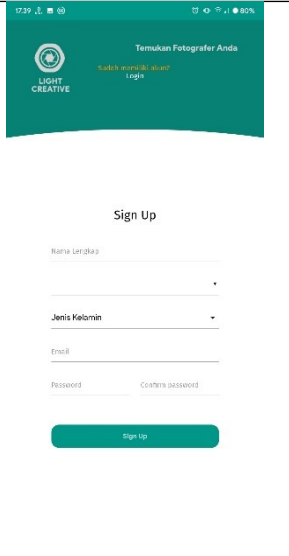
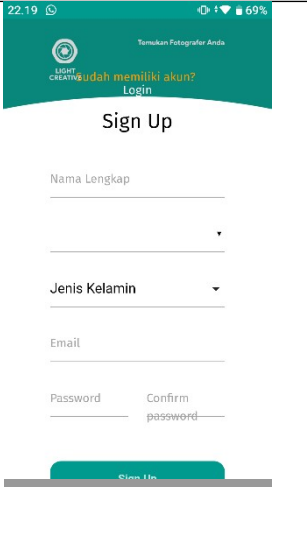
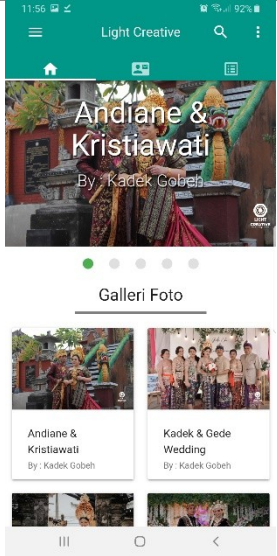
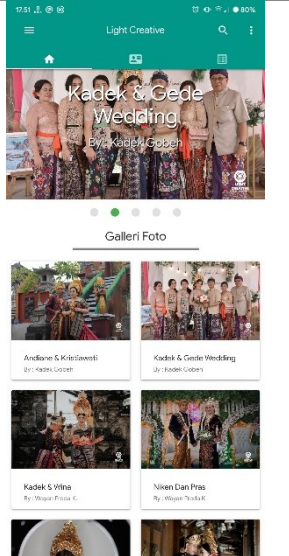
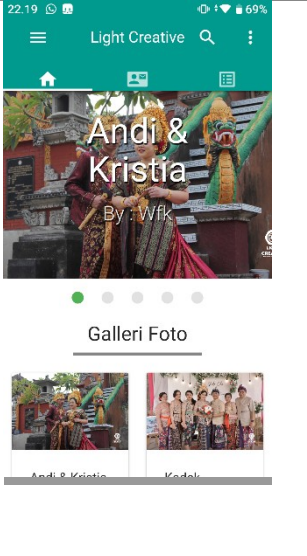
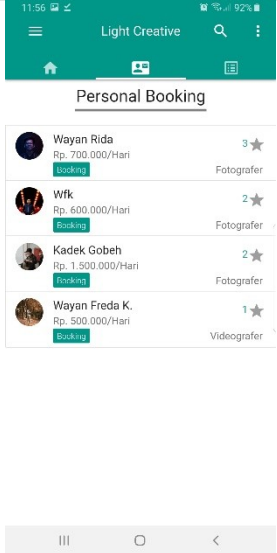
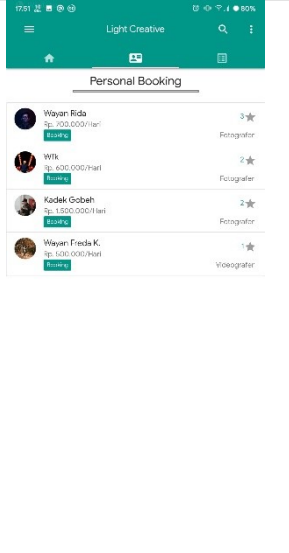
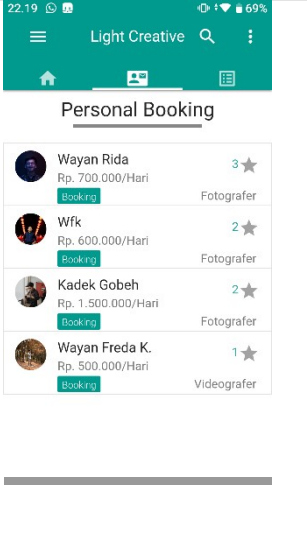
<p><b>Tampilan Interface Setting Password</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface About</b></p>			

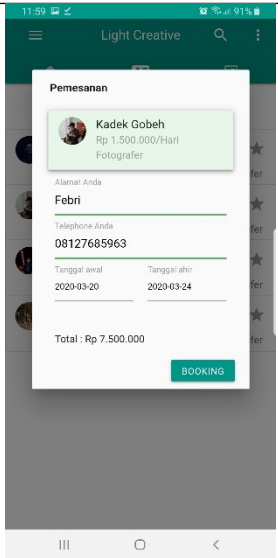
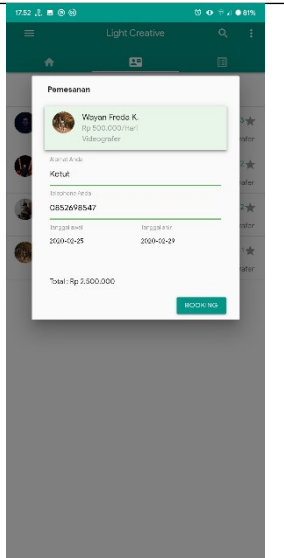
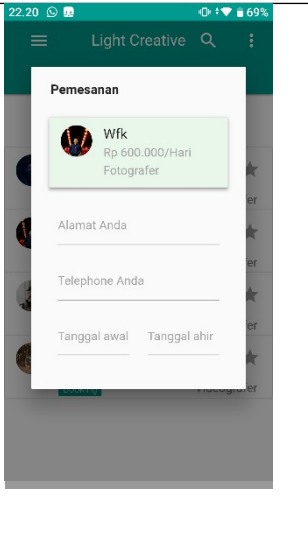
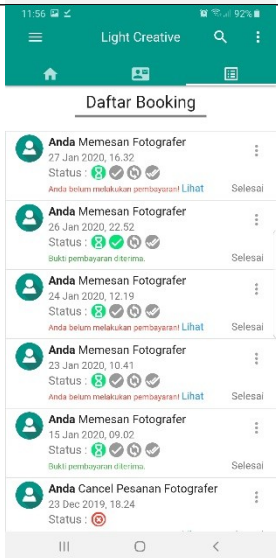
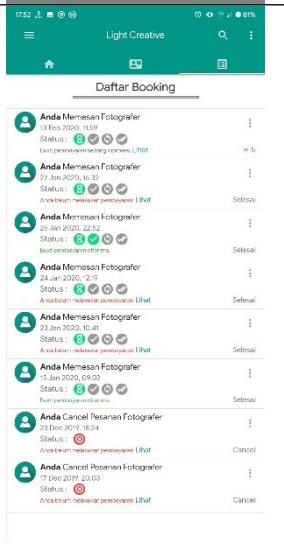
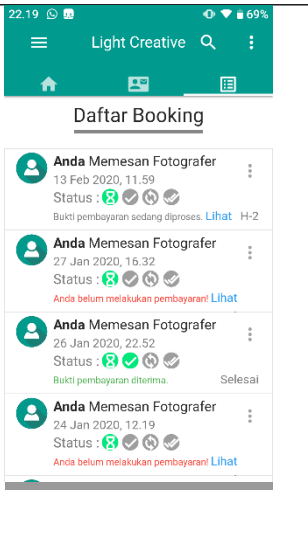
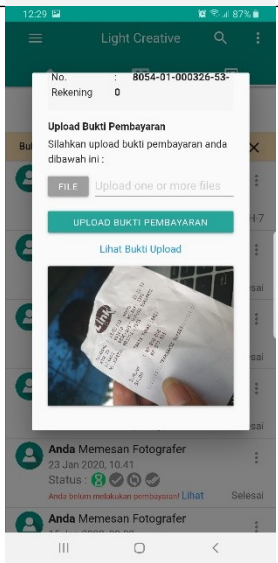
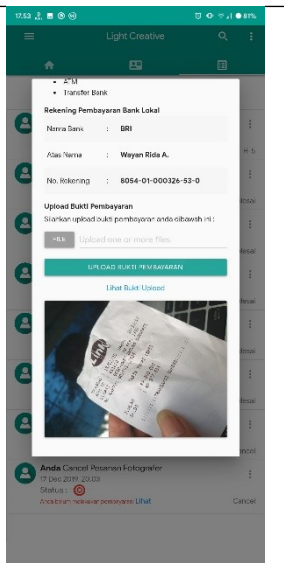
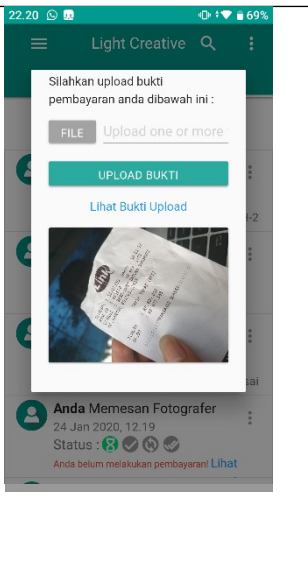
#### 4.1.1.1.2 Hasil Pengujian Interface User

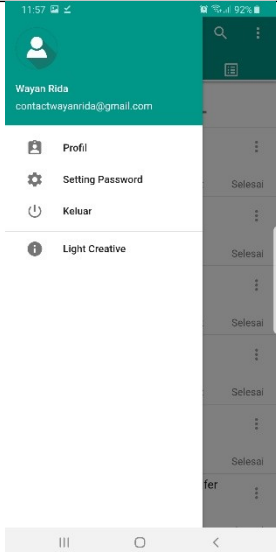
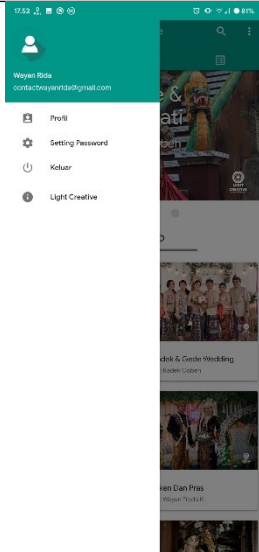
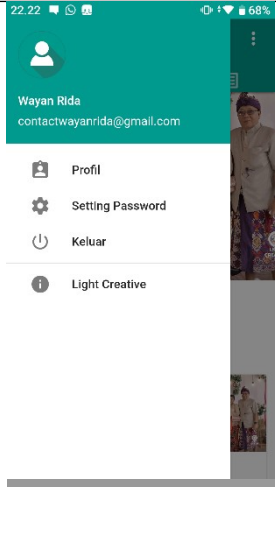
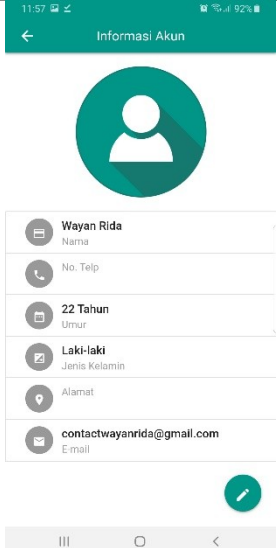
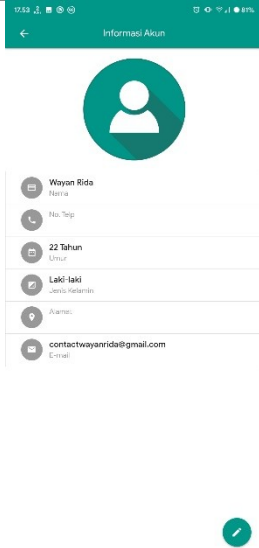
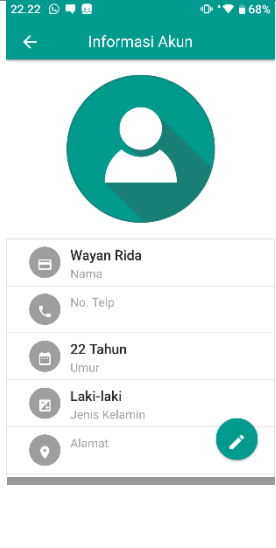
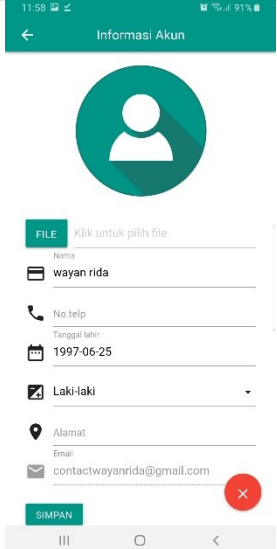
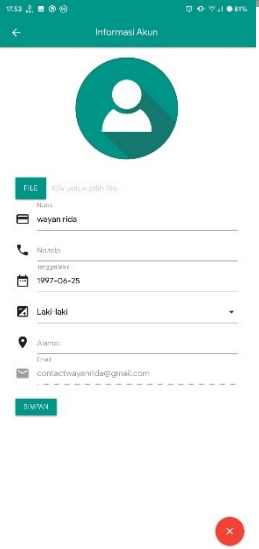
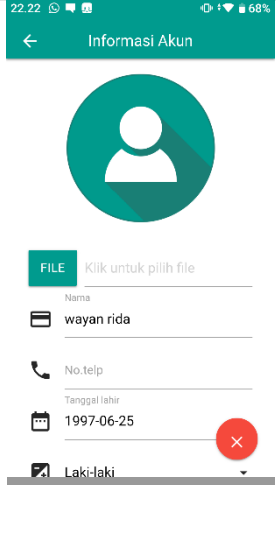
Berikut adalah hasil pengujian *Interface User* yang telah dilakukan pada 3 *device* yang berbeda. Hasil pengujian ini untuk menunjukkan perbedaan disetiap ukuran layer atau resolusi. pengujian ditunjukkan pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Hasil pengujian *interface User*

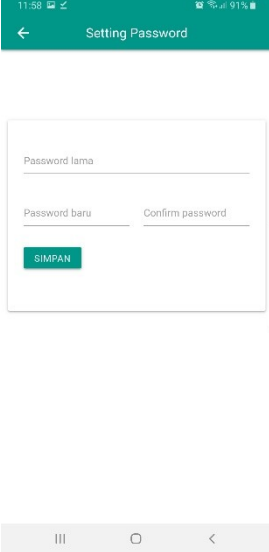
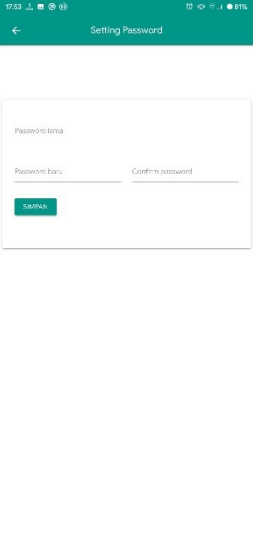
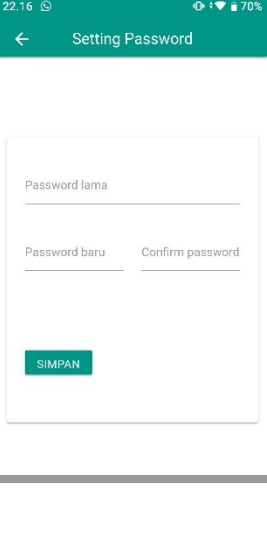
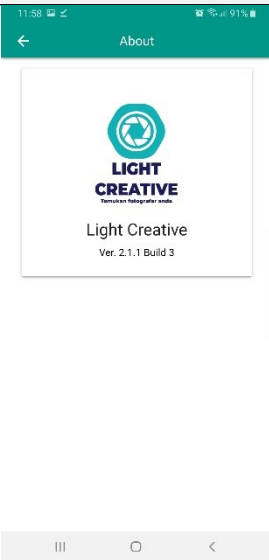

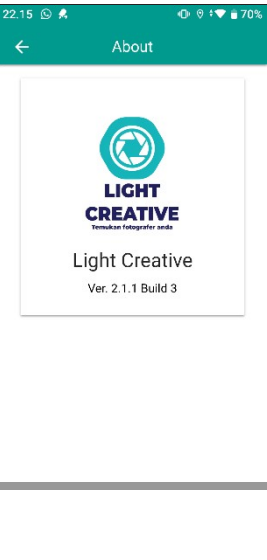
Proses	Hasil screenshot uji <i>Interface User</i>		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<p><b>Tampilan</b> <i>Interface</i> <i>Splash Screen</i> <i>User</i></p>			
<p><b>Tampilan</b> <i>Interface Menu</i> <i>Getstarted</i> <i>Login User</i></p>			

<p><b>Tampilan Interface Sign Up</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Menu Utama User</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Personal Booking</b></p>			

<p><b>Tampilan Interface Input Pesanan</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Daftar Booking</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface Upload Bukti Transfer</b></p>			

<p><b>Tampilan</b> <i>Interface Slide</i></p>			
<p><b>Tampilan</b> <i>Interface Profil User</i></p>			
<p><b>Tampilan</b> <i>Interface Edit Profil User</i></p>			



<p><b>Tampilan Interface Setting Password</b></p>			
<p><b>Tampilan Interface About</b></p>			

Pada tabel 4.3 dan 4.4 dapat disimpulkan bahwa resolusi setiap *Android* yang berbeda akan menghasilkan Tampilan *Interface* yang berbeda pula sesuai dengan resolusi *Android* yang digunakan. Semakin tinggi resolusi *Android* yang dipakai maka Aplikasi akan menyesuaikan dengan resolusi yang ada.

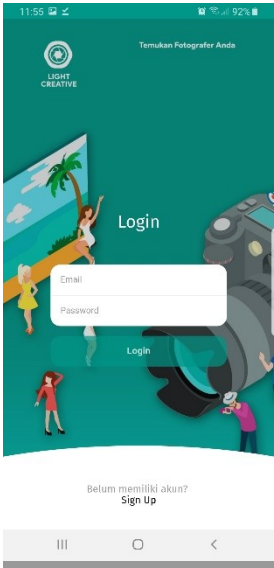
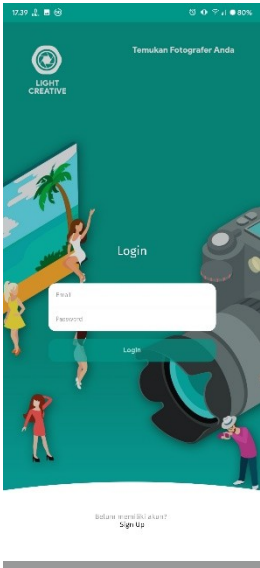
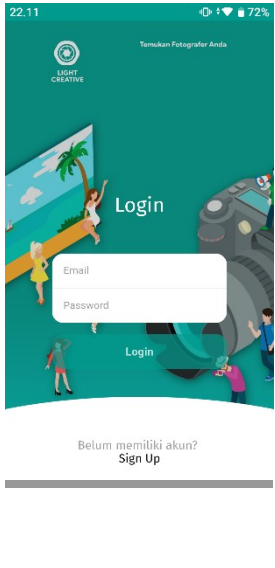
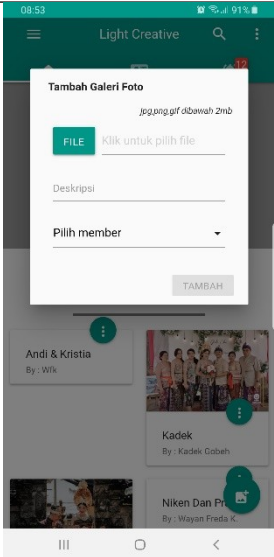
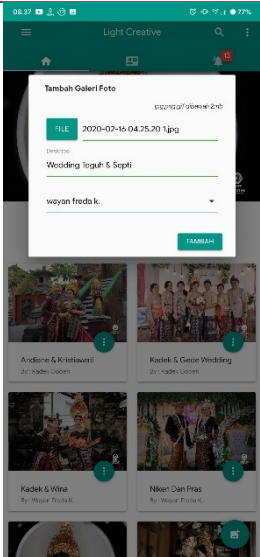
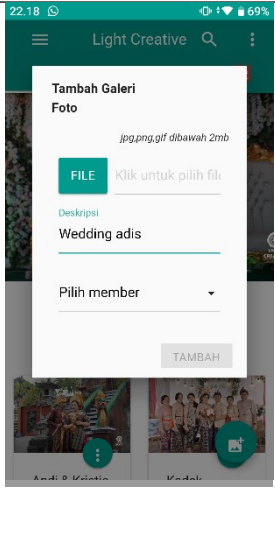
#### 4.1.4.3 Hasil Pengujian Fungsi Menu

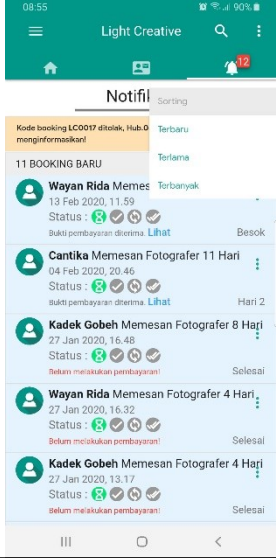
Hasil pengujian fungsi menu yaitu pengujian Aplikasi untuk mengetahui sesuai atau tidaknya menu Aplikasi yang tersedia ketika *user* mengklik tombol akan benar menuju menu yang dituju atau tidak. Berikut hasil pengujian fungsi menu yang ditunjukkan pada tabel 4.5 dan 4.6

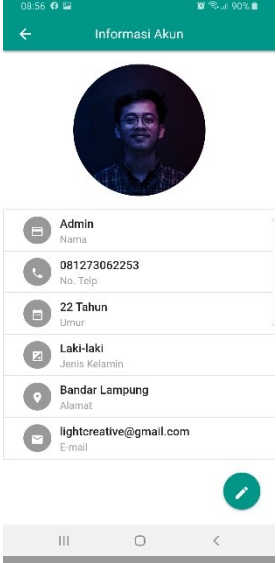
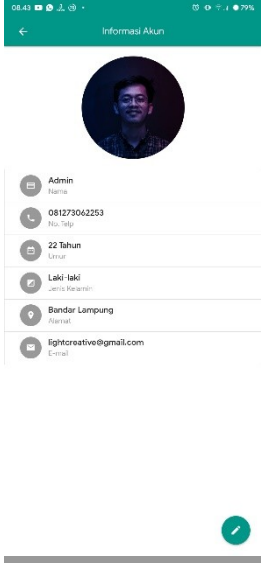
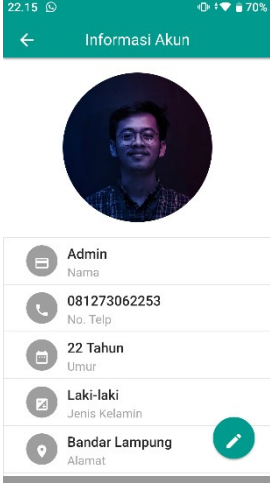
#### 4.1.4.3.1 Hasil Pengujian Fungsi Menu Admin

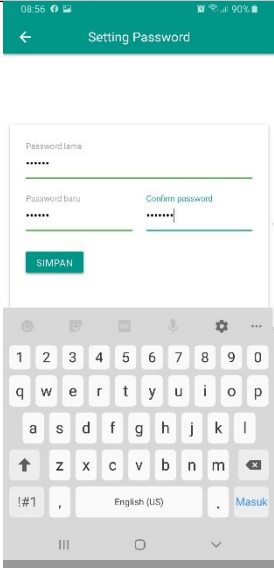
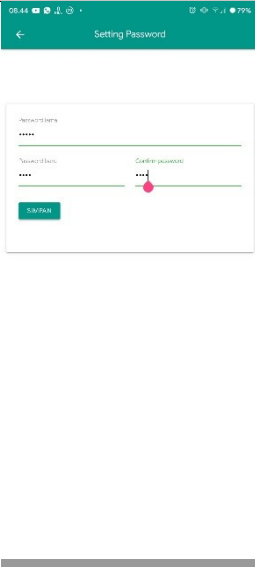
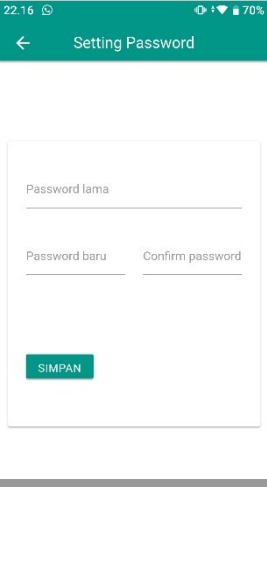
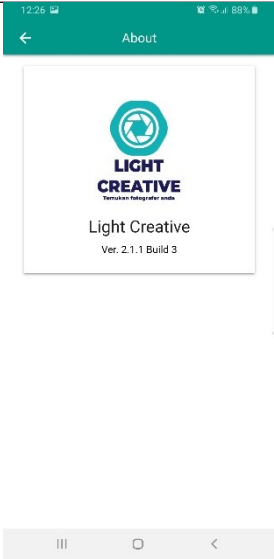
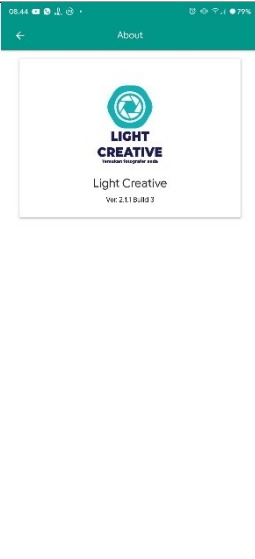
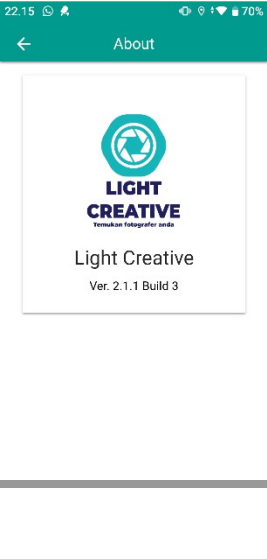
Berikut hasil pengujian fungsi menu Admin ditunjukkan pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Hasil pengujian Fungsi Menu Admin

Proses	Hasil screenshot uji Fungsi Menu Admin		
	Device 1	Device 2	Device 3
Klik tombol mulai ke tombol <i>Menu Login</i>			
Keterangan	Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login admin	Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login admin	Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login admin
Klik tombol <i>Menu Login</i> Ke Halaman menu utama admin			

<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman</b></p> <p><b>Menu Utama admin input foto juga berhasil di tampilkan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman</b></p> <p><b>Menu Utama admin input foto juga berhasil di tampilkan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman</b></p> <p><b>Menu Utama admin input foto juga berhasil di tampilkan</b></p>
<p><b>Klik tombol <i>Personal booking</i> Ke Halaman tambah member</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman</b></p>
<p><b>Klik tombol <i>Notifikasi</i> Ke Halaman sortir pesanan, lihat status pesanan dan tampilkan notifikasi</b></p>			
	<p><b>Tombol ini berfungsi</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi</b></p>

<p><b>Keterangan</b></p>	<p>dengan baik dan dapat menampilkan halaman notifikasi pemesanan, dapat melakukan - <b>Konfirmasi status</b> serta melihat rincian dan menampilkan bukti pembayaran pemesanan</p>	<p>dengan baik dan dapat menampilkan halaman notifikasi pemesanan, dapat melakukan - <b>Konfirmasi status</b> serta melihat rincian dan menampilkan bukti pembayaran pemesanan</p>	<p>dengan baik dan dapat menampilkan halaman notifikasi pemesanan, dapat melakukan - <b>Konfirmasi status</b> serta melihat rincian dan menampilkan bukti pembayaran pemesanan</p>
<p><b>Klik tombol <i>Slide</i> Ke Halaman tampilkan Profil Admin</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman Profil admin. Mengedit dan mengubah detail profil juga dapat dilakukan dengan baik tanpa ada kendala</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman Profil admin. Mengedit dan mengubah detail profil juga dapat dilakukan dengan baik tanpa ada kendala</p>	<p>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman Profil admin. Mengedit dan mengubah detail profil juga dapat dilakukan dengan baik tanpa ada kendala</p>

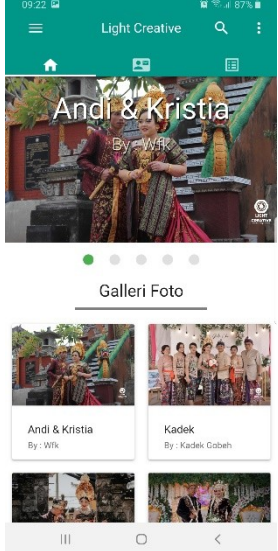
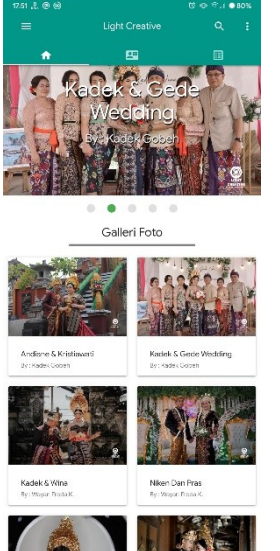
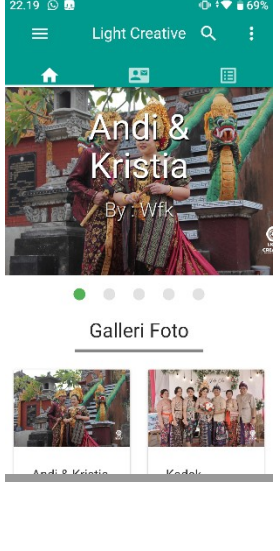
<p><b>Klik tombol <i>Slide</i> Ke Halaman tampilkan Ganti <i>Password</i> Admin</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>Ganti Password Admin</i>.</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>Ganti Password Admin</i>.</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>Ganti Password Admin</i>.</b></p>
<p><b>Klik tombol <i>Slide</i> Ke Halaman tampilkan About</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan About</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan About</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan About</b></p>

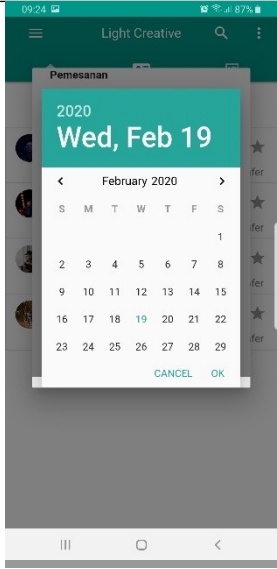
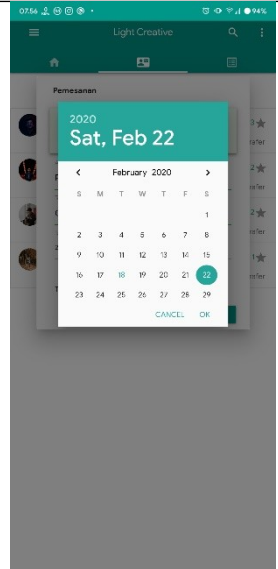
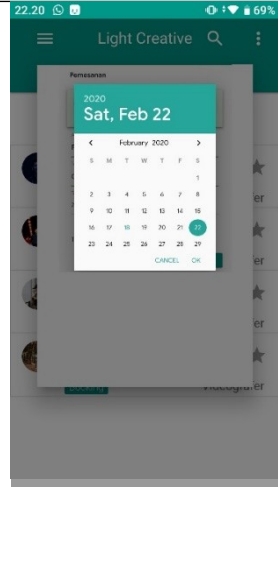
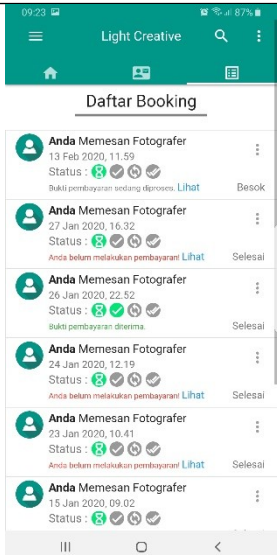
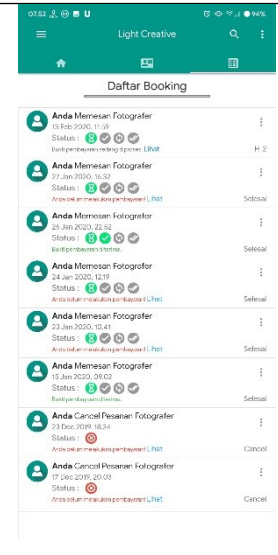
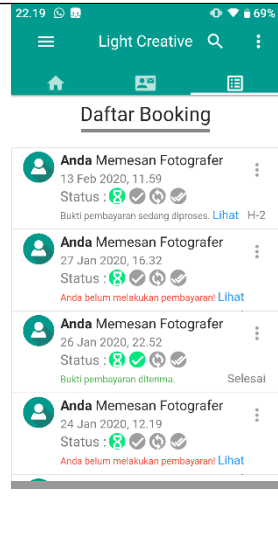
#### 4.1.4.3.2 Hasil Pengujian Fungsi Menu User

Berikut hasil pengujian fungsi menu User yang ditunjukkan pada tabel 4.6.

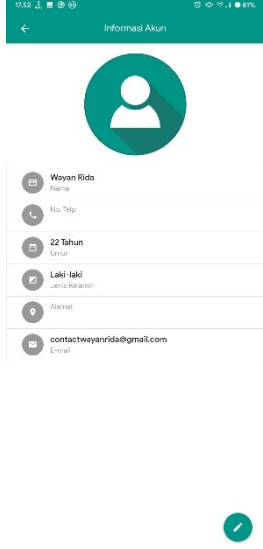
Tabel 4.6 Hasil pengujian Fungsi Menu *User*

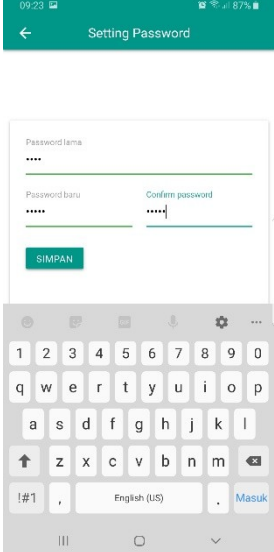
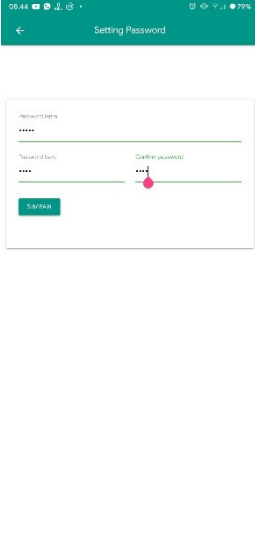
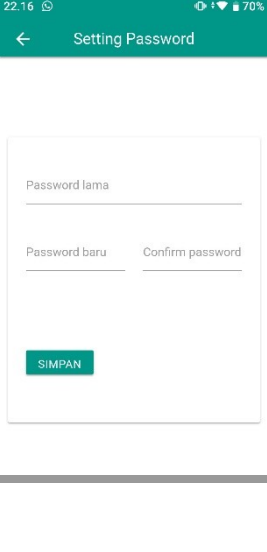



Proses	Hasil screenshot uji Fungsi Menu Admin		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<p><b>Klik tombol mulai ke tombol <i>Menu Login</i></b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login user</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login user</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman login user</b></p>
<p><b>Klik tombol mulai ke tombol <i>Sign Up</i></b></p>			

<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman Sign Up atau buat akun baru</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman Sign Up atau buat akun baru</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman Sign Up atau buat akun baru</b></p>
<p><b>Klik tombol <i>Menu Login</i> Ke Halaman menu utama admin</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman serta menampilkan foto pada galeri utama.</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman serta menampilkan foto pada galeri utama.</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman serta menampilkan foto pada galeri utama.</b></p>

<p><b>Klik tombol <i>Booking personal</i> ke Halaman Lakukan input pemesanan</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman <i>Personal Booking</i> dan dapat menampilkan dan input data pemesanan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman <i>Personal Booking</i> dan dapat menampilkan dan input data pemesanan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman <i>Personal Booking</i> dan dapat menampilkan dan input data pemesanan</b></p>
<p><b>Klik tombol <i>Daftar Booking</i> Ke Halaman Lihat daftar pesanan</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman <b>Daftar</b></b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman <b>Daftar</b></b></p>	<p><b>Tombol dapat berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman <b>Daftar</b></b></p>



<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Daftar <i>booking</i>, menampilkan status pesanan, melakukan cancel, dan lihat / upload bukti transfer dengan baik</b></p>	<p><b>Daftar <i>booking</i>, menampilkan status pesanan, melakukan cancel, dan lihat / upload bukti transfer dengan baik</b></p>	<p><b><i>booking</i>, menampilkan status pesanan, melakukan cancel, dan lihat / upload bukti transfer dengan baik</b></p>
<p><b>Klik tombol <i>Slide</i> Ke Halaman tampilkan Profil User</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman Profil User.</b></p> <p><b>Tombol mengedit profil user juga berhasil dan berjalan dengan baik</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman Profil User.</b></p> <p><b>Tombol mengedit profil user juga berhasil dan berjalan dengan baik</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman Profil User.</b></p> <p><b>Tombol mengedit profil user juga berhasil dan berjalan dengan baik</b></p>

<p><b>Klik tombol Slide Ke Halaman tampilkan Ganti Password User</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>Ganti Password User</i>.</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>Ganti Password User</i>.</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>Ganti Password User</i>.</b></p>
<p><b>Klik tombol Slide Ke Halaman tampilkan About</b></p>			
<p><b>Keterangan</b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>About</i></b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>About</i></b></p>	<p><b>Tombol ini berfungsi dengan baik dan dapat menampilkan halaman <i>About</i></b></p>

Pada tabel 4.5 dan 4.6 dapat dilihat semua fungsi yang terdapat pada Aplikasi berjalan dengan baik dan dapat disimpulkan bahwa hasil pengujian fungsi menu di atas saat Admin maupun *User* mengklik

salah satu tombol maka akan langsung menuju tombol yang dituju oleh user maupun pengguna.

#### 4.1.4.4 Hasil Pengujian Database

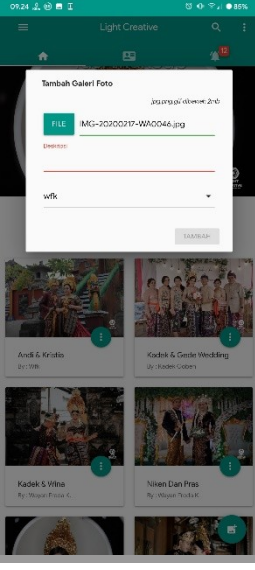
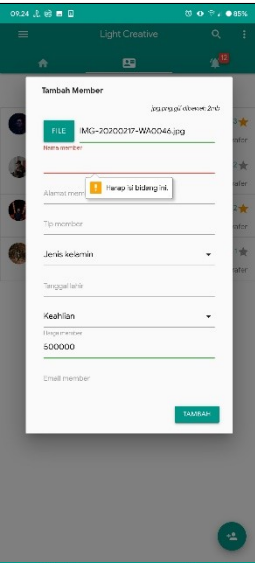
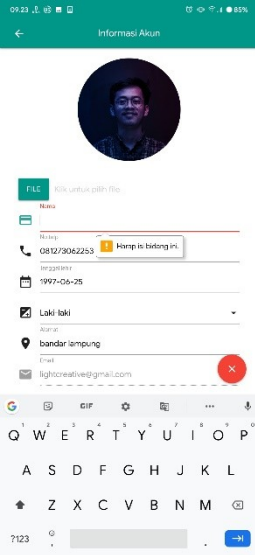
Hasil Pengujian *Database* yaitu pengujian Aplikasi untuk mengetahui sesuai atau tidaknya data yang diinput, ketika Admin atau *user* melakukan *input* data maka akan memvalidasi dengan data yang ada didalam *database*. Berikut hasil pengujian *Database* yang ditunjukkan pada tabel 4.7 dan 4.8.

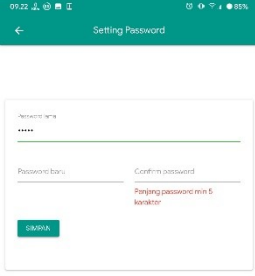
##### 4.1.4.4.1 Hasil Pengujian Database Admin

Berikut adalah hasil pengujian yang dilakukan pada *Database Admin* ditunjukkan pada tabel 4.7

Tabel 4.7 Hasil pengujian *Database Admin*

Skenario Pengujian	Kasus Percobaan	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian
Salah <i>input password</i> atau email <i>Login</i> .		Sistem akan memberikan peringatan bahwa <i>password</i> atau email yang diinput salah.	Valid

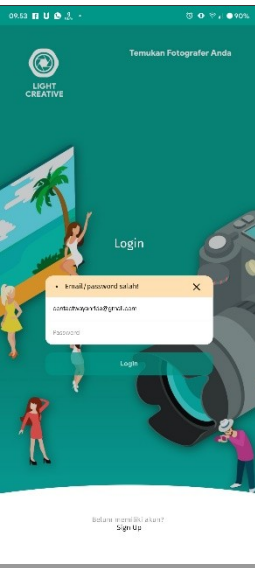
<p>Data deskripsi foto tidak diinput.</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah dan <i>button</i> simpan otomatis tidak dapat difungsikan.</p>	<p>Valid</p>
<p>Salah satu data calon member baru tidak diinput.</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah serta <i>toast</i> peringatan bahwa bidang belum diinputkan</p>	<p>Valid</p>
<p>Salah satu data profil <i>user</i> admin tidak diinput.</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah serta <i>toast</i> peringatan bahwa bidang belum diinputkan</p>	<p>Valid</p>

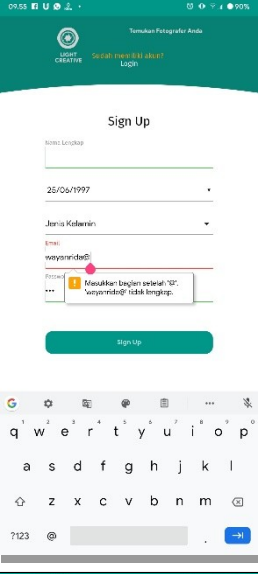
<p>Pergantian <i>Password</i> baru kurang dari 5 digit</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah jika <i>Password</i> baru kurang dari minimal batas yang ditentukan (min 5 digit)</p>	<p>Valid</p>
--	---	--	--------------

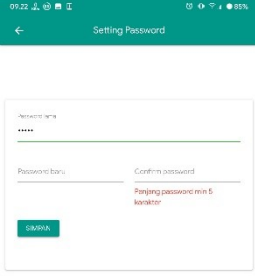
#### 4.1.4.4.2 Hasil Pengujian *Database User*

Berikut hasil pengujian *Database User* saat dilakukan pengujian. ditunjukkan pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Hasil pengujian *Database User*

Skenario Pengujian	Kasus Percobaan	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian
<p>Salah <i>input password</i> atau email <i>Login</i>.</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan bahwa <i>password</i> atau email yang diinput salah.</p>	<p>Valid</p>

<p>Salah satu data <i>Sign Up</i> user baru tidak diinput.</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah serta <i>toast</i> peringatan bahwa salah satu data belum diinputkan</p>	<p>Valid</p>
<p>Salah satu data atau tanggal pemesanan tidak benar dan beberapa data belum diinput.</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah dan <i>button booking</i> otomatis tidak dapat difungsikan ketika tanggal pemesanan salah.</p>	<p>Valid</p>
<p>Salah satu data profil <i>user</i> tidak diinput.</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah serta <i>toast</i> peringatan bahwa bidang belum diinputkan</p>	<p>Valid</p>

<p>Pergantian <i>Password</i> baru kurang dari 5 digit</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan atau penanda berwarna merah jika <i>Password</i> baru kurang dari minimal batas yang ditentukan (min 5 digit)</p>	<p>Valid</p>
--	---	--	--------------

Setelah semua tahap pengujian program tersebut selesai dilalui masih terdapat masalah yaitu program yang dibuka berjalan lambat ketika dijalankan di *Android*. Namun masalah tersebut tidak terlalu berarti karena semakin tinggi *spesifikasi Android* yang digunakan, maka semakin cepat pula program dijalankan di *Android* tersebut.

#### 4.2 Pembahasan

Aplikasi *Booking Personal* Fotografer dan Videografer berbasis *Android* ini dirancang menggunakan metode pengembangan *system prototype* sebagai alur pelaksanaannya dan dibangun menggunakan bahasa XML untuk membuat desain tampilan serta menggunakan bahasa pemrograman java sebagai pengimplementasi fungsi dari tampilan Aplikasi *Android*. Aplikasi ini dijalankan pada perangkat *Android* dan dioperasikan secara *Online*. Aplikasi ini digunakan sebagai media pemesanan atau *booking personal* jasa fotografer dan videografer yang berada di studio *Light Creative*. Setelah tahap pembuatan Aplikasi selesai tahap selanjutnya yaitu tahap *build* Aplikasi menjadi Aplikasi berformat *.apk* untuk selanjutnya diinstall di perangkat *Android*.

Kelebihan Aplikasi pemesanan atau *Booking Personal* jasa fotografer dan videografer yang berada di studio *Light Creative* ini adalah antara lain sebagai berikut :

1. Memudahkan dalam mencari fotografer dan videografer yang diinginkan karena tersedia *portofolio* fotografer dan videografer.
2. Pemesanan bisa dilakukan walau jangka waktu acara masih sangat lama.
3. Pelanggan dapat melihat atau mengecek waktu kapan saja yang belum dipesan.
4. Membuat proses pemesanan atau *booking* menjadi lebih cepat dan mudah.
5. Konsumen maupun calon konsumen nanti dapat membayar langsung dengan mengirim bukti transfer pada menu yang di sediakan Aplikasi.

Kekurangan Aplikasi pemesanan atau *Booking Personal* jasa fotografer dan videografer yang berada di studio *Light Creative* ini adalah antara lain sebagai berikut :

1. Apabila ada pelanggan yang melakukan kecurangan dalam proses pembayaran, seperti contoh mengirim bukti palsu maka *Admin* harus menghapus data pemesanan tersebut melalui *database*.
2. Proses Registrasi dan *Login* belum bisa menggunakan sosial media.
3. Tidak ada *notifikasi* otomatis ketika ada pelanggan yang melakukan pemesanan, sehingga *Admin* harus sering membuka Aplikasi untuk *Admin*
4. Desain tampilan Aplikasi belum maksimal dan hanya dapat di gunakan pada perangkat beroperasi *Android*