

BAB IV

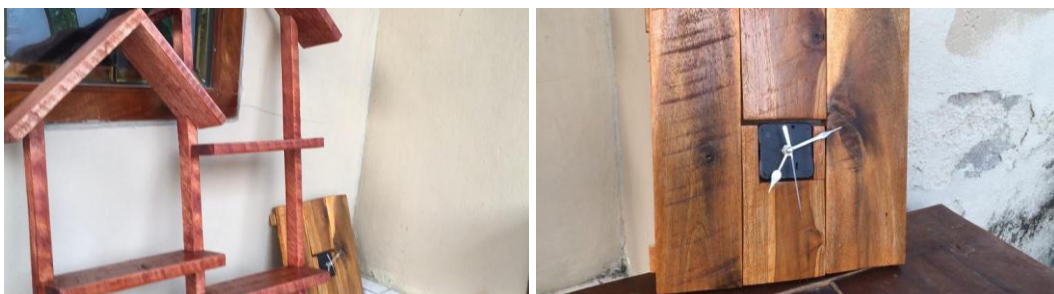
PEMBAHASAN DAN EVALUASI

4.1 Pembahasan

Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) merupakan bentuk pendidikan pengetahuan dan pemberdayaan kemampuan yang langsung pada kebutuhan masyarakat maupun pemerintah setempat dalam mengembangkan dan mengelola daerah-daerah potensial yang menjadi sasaran. desa Jati Indah merupakan salah satu desa yang akan memanfaatkan limbah kayu menjadi Hasil Karya. Selain itu kegiatan PKPM merupakan suatu bentuk penerapan dari Tri Dharma Perguruan Tinggi, sehingga hal ini merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan oleh seorang sarjana. Selama berlangsungnya kegiatan PKPM di desa Jati Indah dan kegiatan penunjang yang telah berjalan dan dapat tercapai tujuannya sesuai dengan harapan.

1) Pembahasan Inovasi dari Limbah Kayu

Inovasi adalah suatu penemuan baru yang berbeda dari yang sudah ada atau yang sudah dikenal sebelumnya. Langkah ini merupakan langkah yang pertama dalam pengembangan UMKM Mebel Sofa Difa Furniture yang sudah ada di desa Jati Indah. Mebel Sofa Difa Furniture produk yang dikelola, karena cara pengolahannya lumayan susah dan bahan baku yang dibutuhkan banyak





2) Pembahasan Pembuatan Logo

Tahap ini adalah tahap dimana sebuah produk telah memiliki nama Merk/Brand. Membuat logo brand merupakan langkah yang tidak boleh tertinggal karena dengan adanya nama merk yang disertai logo akan membuat tampilan produk lebih menarik dan mudah diingat oleh konsumen.

3) Pembahasan Pemasaran

UMKM (Usaha Kecil Menengah) Mebel Dan Sofa Difa yang ada di desa Jati Indah Lampung Selatan, merupakan usaha hasil inovasi pemanfaatan limbah kayu. Tapi usaha ini dalam bidang penjualannya masih kurang efektif. Dengan membuat *E-commerce*, masalah yang ada mampu dapat di atasi. Setelah dilakukan pengumpulan data, maka produk selanjutnya akan dipasarkan pada media *online* yang berupa *e-commerce*. Setelah dirancang menggunakan *E-commerce*, maka masyarakat yang sebelumnya belum mengenal Mebel Dan Sofa Difa akan mengetahui informasi tentang Mebe Dan Sofa tersebut. Data yang telah terkumpul kemudian akan menjadi bahan untuk membuat informasi pada *E-commerce*. Untuk masuk ke akun *E-commerce* tersebut dapat di akses di ***media sosial instagram***. Realisasi pemecahan masalah dalam kegiatan PKPM ini dilakukan dengan mengadakan kegiatan berupa:

- a. Melakukan observasi pada UMKM Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika yang akan dikembangkan.
- b. Melakukan peninjauan sejauh mana perkembangan UMKM Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika tersebut.
- c. Mengumpulkan data-data tentang UMKM Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika.
- d. Dengan dilakukannya promosi melalui *e-commerce*, yang bertujuan agar orang-orang yang belum mengetahui UMKM Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika mulai mengetahui adanya UMKM Mebel Dan Sofa Difa, sehingga daya minat masyarakat akan produk Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika semakin meningkat dan di kenal oleh masyarakat luas.
- e. Setelah adanya pembuatan *e-commerce* Penjualan Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika lebih meningkat, karena pembeli dan peminatnya bukan di dalam daerah saja, melainkan di luar daerah , sehingga pemasukan atau penghasilan Mbak Dwi Fariyantika lebih tinggi.

4) Pembahasan Perhitungan Laba/Rugi

Pelatihan perhitungan harga jual dan laba kotor yang kami laksanakan menggunakan perhitunga yang sederhana sehingga pemilik Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika dapat mudah memahaminya, sebelum melaksanakan perhitungan kami terlebih dahulu menjelaskan mengenai pengertian dan tujuannya perhitungan harga pokok produksi, keuntungan, penjualan dll.

Sebelum melakukan inovasi Mebel Dan Sofa Mbak Dwi Fariyantika hanya menjual Sofatanpa memanfaatkan limbah kayu yang tersisa, makan dari itu kami memanfaatkan limbah kayu tersebut menjadi sebuah hasil karya.

5) Pembahasan Video Dokumenter

Pembuatan video ini dilakukan untuk dokumentasi PKPM IIB Darmajaya kelompok 38, didalam laporan video terdapat banyak kegiatan yang mahasiswa lakukan selama PKPM. Kegiatan Desa Jati Indah yang dilakukan mahasiswa di foto dan video sebagai bentuk dokumentasi yaitu dari kegiatan pengenalan komputer di SD, pembuatan logo, pengembangan UMKM, pemasaran produk, pembuatan HPP, sosialisasi website Desa, dan kegiatan lain-lain yang menyangkut kegiatan PKPM mahasiswa, sehingga dokumentasi dibuat menjadi video kegiatan mahasiswa PKPM IIB Darmajaya.