

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PrivyID adalah startup identitas digital asal Indonesia yang menjadi satu-satunya perusahaan swasta yang mendapat izin untuk membuat tanda tangan digital di Tanah Air[1]. Tanda tangan digital diperlukan untuk memberikan kemudahan bagi penggunaannya serta mencegah pemalsuan tanda tangan yang mungkin saja dilakukan.

Penggunaan layanan tanda tangan digital menggunakan PrivyID pun cukup mudah. Pengguna tidak perlu memiliki pena digital ataupun perangkat tertentu selain smartphone dan hanya membutuhkan proses verifikasi identitas selama 15 menit setelah registrasi.

Pada proses verifikasi tim PrivyID mempunyai sistem yang bernama Adonara. Adonara adalah gerbang awal di PrivyID, yg dimana semua user yg akan memakai PrivyID, akan diverifikasi datanya terlebih dahulu di Adonara

Perancangan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* aplikasi atau website, bertujuan agar nantinya dapat menjadi acuan *programmer* dalam mengimplementasikan menjadi sebuah aplikasi yang real[2].

Kerja Praktek (KP) merupakan sarana untuk dapat mengenal dunia kerja secara nyata, hal tersebut karena mengingat kebutuhan akan sumber daya manusia diharapkan bisa lebih kompeten dalam penguasaan, ketrampilan diberbagai bidang. Kondisi tersebut dipicu oleh perkembangan perekonomian global serta persaingan di dunia kerja yang semakin ketat. Sehingga dibutuhkan sumber daya manusia yang handal dan memiliki jiwa kompetensi khususnya dari kalangan akademisi yang diharapkan dapat melakukan penciptaan pertumbuhan dalam dunia kerja maupun dunia industri.

Pelaksanaan kegiatan KP merupakan realisasi visi dan misi dari lembaga Perguruan Tinggi dalam hal ini IIB Darmajaya untuk mengembangkan konsep

link dan match. Selama jangka waktu 1 bulan, peserta KP diharapkan mampu beradaptasi dengan lingkungannya, mempunyai dasar pijakan bagi pengembangan wawasan dunia kerja dan mampu menganalisa antara ilmu pengetahuan yang didapat selama perkuliahan dengan praktek di lapangan sehingga program KP diharapkan dapat berguna bagi mahasiswa. Pada tahun 2020 ini kami ditempatkan di PT Privy Identitas Digital Yogyakarta.

1.2 Ruang Lingkup Kerja Program KP

Praktek kerja ini telah dilaksanakan di PT. Privy Identitas Digital Yogyakarta yang telah dilaksanakan mulai tanggal 20 Juli 2020 – 15 Agustus 2020.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berikut ini akan dijelaskan tentang tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan oleh penulis.

1.3.2 Tujuan Penelitian :

Dengan perancangan UI/UX terbaru untuk sistem Adonara pada PT PrivyID ini, diharapkan peneliti dapat membantu tim UI/UX PT PrivyID dalam merancang interface Adonara yang lebih efektif, sehingga diharapkan dapat mempermudah pengguna (verifikator) dalam mengerjakan proses verifikasi data calon pengguna tanda tangan digital (PrivyID).

1.3.2 Manfaat penelitian

1. Bagi Peneliti :

Sebagai penerapan ilmu di dunia kerja nyata yang telah didapatkan selama belajar di INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA.

2. Bagi PT. Privy Identitas Digital Yogyakarta :

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menunjukkan bahwa perancangan UI/UX Design Adonara dapat mempermudah pengguna (Tim Verifikasi) pada PT Privy Identitas Digital pada proses kerja verifikasi data dan pengolahan data secara Efektif.

4. Bagi Kampus IIB Darmajaya :

Dengan pelaksanaan praktek kerja bagi para mahasiswa ini, pihak kampus juga dapat mengambil beberapa manfaat sebagai berikut :

1. Meningkatkan proses mutu pendidikan dan pelatihan tenaga kerja yang berkualitas.
2. Menyiapkan keterampilan dan pengalaman dunia kerja bagi mahasiswa sebagai bagian dari proses kerja.

1.4 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan

1.4.1 Waktu Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan penelitian dilakukan selama satu bulan dimulai dari tanggal 20 Juli 2020 sampai tanggal 15 Agustus 2020. Waktu pelaksanaan penelitian sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan oleh instansi yang bersangkutan mulai pukul 08.00-17.00 WIB.

1.4.2 Tempat Pelaksanaan

Tempat pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan di PT Privy Identitas Digital Yogyakarta yang dimulai tanggal 20 Juli 2020 – 15 Agustus 2020.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan kerja praktek ini dibagi dalam 5 bagian, masing-masing dalam sub bagian, diantaranya :

Bab I. Pendahuluan :

1.1 Latar Belakang

1.2 Ruang Lingkup Kerja Program KP

1.3 Manfaat dan Tujuan Penelitian

1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.5 Sistematika Penulisan

Bab II. Gambaran Umum Perusahaan

2.1 Sejarah Perusahaan

2.2 Visi dan Misi

2.3 Bidang Usaha/ Kegiatan Utama Perusahaan

2.4 Lokasi Perusahaan

2.5 Struktur Organisasi

Bab III. Permasalahan Perusahaan

3.1 Analisa Permasalahan yang Dihadapi Perusahaan

3.1.1 Temuan Masalah

3.1.2 Perumusan Masalah

3.1.3 Kerangka Pemecahan Masalah

3.2 Landasan Teori

3.2.1 Pengertian Teori

3.3 Metode yang digunakan

3.4 Rancangan Program

Bab IV. Hasil dan Pembahasan

Bab V. Kesimpulan dan Saran

Lampiran :

Bukti kegiatan (Foto)