

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Pelaksanaan PKPM COVID-19**

Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) COVID-19 merupakan salah satu Perwujudan dari Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu pengabdian masyarakat. Pengabdian merupakan suatu wujud dari ilmu yang tertuang secara teoritis dibangku kuliah untuk diterapkan secara nyata dalam kehidupan sehari-hari di masyarakat, sehingga ilmu yang diperoleh dapat diaplikasikan dan dikembangkan dalam kehidupan masyarakat luas. PKPM bagi mahasiswa diharapkan dapat menjadi suatu pengalaman belajar yang baru untuk menambah pengetahuan, kemampuan dan kesadaran hidup bermasyarakat. Mahasiswa diharapkan mampu memberikan motivasi dan inovasi dalam bidang sosial kemasyarakatan.

Tujuan utama adanya Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat tematik COVID -19 adalah agar mahasiswa memperoleh pengalaman belajar yang berharga melalui keterlibatannya dalam masyarakat, dan secara langsung dapat menemukan, mengidentifikasi, merumuskan, serta memecahkan permasalahan dalam kehidupan bermasyarakat. Pada pelaksanaan PKPM kali ini berbeda dengan pelaksanaan PKPM pada waktu biasanya. hal tersebut dikarenakan adanya dampak dari pandemi COVID-19 yang sedang melanda dunia. Pemerintah mengeluarkan imbauan jaga jarak sejumlah instansi mengeluarkan imbauan agar pegawainya bekerja dari rumah, sekolah-sekolah mengubah proses pembelajaran dari rumah [1]. Berdasarkan pertimbangan pandemi COVID-19, PKPM periode Genap 2019/2020 ini dilaksanakan selama 30 hari mulai dari tanggal 20 Juli 2020-

15 Agustus 2020 secara mandiri/individu oleh mahasiswa dan berlokasi di daerah domisili tempat tinggal mahasiswa. Maka dari itu, Desa rajabasa lama II, RT 15/005 adalah tempat yang menjadi pelaksanaan kegiatan PKPM tepatnya di Kecamatan Labuhan Ratu Kabupaten Lampung Timur.

Berdasarkan hasil Observasi dan Wawancara yang di lakukan penulis selama PKPM berlangsung di desa Rajabasa Lama II permasalahan yang ada di desa tersebut adalah kurangnya wawasan tentang peluang bisnis yang bisa dilakukan melalui jejaring internet dan smartpone, untuk penggunaan smartpone di desa Rajabasa Lama II hampir semua masyarakat khususnya pemuda mengenal dan memakai smartpone di keseharian nya, ditambah lagi akses pengguna internet semakin lancar dan berbagai macam aplikasi yang tersedia melalui smartpone ternyata banyak menarik masyarakat dalam mengisi waktu luang, smartpone juga telah menjadi sumber informasi dan panduan yang luar biasa dalam mencari, menemukan informasi dan berbelanja, Tetapi masih banyak yang belum mengetahui ada peluang bisnis yang bisa tercipta melalui aplikasi Smartpone,khususnya aplikasi online shop.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, Penulis membuat Laporan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini berjudul : **“PEMBERDAYAAN PEMUDA DESA MELALUI INOVASI PELUANG BISNIS ONLINE DI DESA RAJABASA LAMA II KECAMATAN LABUHAN RATU KABUPATEN LAMPUNG TIMUR”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

- a) Bagaimana agar pemuda desa menjadi inovatif dan kreatif dalam bidang bisnis berbasis online ?
- b) Bisnis online seperti apa yang cocok diterapkan pada pemuda desa ?

## **1.3 Tujuan dan Manfaat**

### **1.3.1 Tujuan PKPM**

Tujuan pelaksanaan Program Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) sebagai berikut:

- a) Agar pemuda desa mengetahui lebih tentang bisnis berbasis online
- b) Menjadikan pemuda desa sebagai generasi yang menjanjikan
- c) membangun kerjasama dengan mitra yang ada di desa untuk menjaga kestabilan ekonomi di saat pandemi COVID-19

### **1.3.2 Manfaat Program PKPM**

- a) Pemuda desa jadi bertambah wawasannya mengenai bisnis berbasis online
- b) Pemuda desa jadi memiliki pemikiran yang inovatif dan kreatif

## **1.4 Mitra Yang Terlibat**

- a) Tunas Muda RABALA II

Tunas muda RABALA II merupakan lembaga kemasyarakatan yang merupakan wadah pengembangan generasi muda di Desa Rajabasa Lama II

- b) LPMD Desa Rajabasa Lama II

Lembaga Pemberdayaan Masyarakat Desa (LPMD) merupakan mitra pemerintah desa dalam menampung dan mewujudkan aspirasi serta kebutuhan masyarakat di bidang pembangunan