

**MEMANFAATKAN TEKNOLOGI DALAM PROSES PEMBELAJARAN
DAN KEWIRAUSAHAAN TERHADAP ANAK PANTI ASUHAN PADA
SAAT MENGHADAPI PANDEMI
COVID-19**

PRAKTEK KERJA PENGABDIAN MASYARAKAT

**Disusun Guna Melengkapi Syarat Untuk Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM)**



Disusun Oleh:

Chyntia Wulandari

1711050008

**INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2019/2020**

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN

PRAKTEK KERJA PENGABDIAN MASYARAKAT (PKPM)

**MEMANFAATKAN TEKNOLOGI DALAM PROSES
PEMBELAJARAN DAN KEWIRAUSAHAAN TERHADAP ANAK
PANTI ASUHAN PADA SAAT MENGHADAPI PANDEMI**

COVID-19

Oleh :

Chyntia Wulandari

(1711050008)

Telah memenuhi syarat untuk diterima

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Penanggung Jawab

Ketua Yayasan Panti Asuhan

Anggi Andrivadi, S.Kom., M.T.I

Mahdalena Adam, SE

NIK. 13521014

Ketua Jurusan

Nurjoko, S.Kom., M.T.I

NIK. 00440702

DAFTAR ISI

Daftar Isi.....	i
Daftar Gambar.....	iii
Daftar Tabel.....	iv
Kata Pengantar.....	v

Bab I Pendahuluan

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3.1 Tujuan.....	3
1.3.2 Manfaat.....	4
1.4 Mitra Yang Terlibat.....	5

Bab II Pelaksanaan Program

2.1 Program – Program yang dilaksanakan.....	6
2.1.1 Survey Lokasi Kegiatan PKPM.....	6
2.1.2 Pengajuan Surat Izin.....	6
2.1.3 Pengabdian terhadap Panti Asuhan.....	6
2.1.4 Memasarkan Produk UMKM melalui E-commerce.....	7
2.1.5 Penyuluhan dalam Pencegahan Covid-19.....	8
2.2 Waktu Kegiatan.....	9
2.2.1 Pendampingan Belajar Online.....	9
2.2.2 Menonton Film Beredukasi.....	9
2.2.3 Shalat Berjama'ah.....	9
2.2.4 Pembuatan Produk UMKM.....	10
2.2.5 Pembuatan Hand Sanitizer.....	10
2.2.6 Pembuatan Masker Kesehatan.....	11
2.2.7 Olahraga Bersama.....	11

2.2.8	Sarapan Bersama.....	12
2.2.9	Bergotong Royong.....	13
2.2.10	Games.....	13
2.2.11	Pemilihan Kategori.....	13
2.2.12	Pemberian Bantuan Sosial.....	14
2.2.13	Pemberian Penghargaan.....	15
2.2.14	Bantuan Makan Siang.....	15
2.3	Hasil Kegiatan dan Dokumentasi.....	16
2.3.1	Hasil Kegiatan.....	16
2.3.1.1	Pendampingan Belajar Online.....	17
2.3.1.2	Menonton Film Beredukasi.....	18
2.3.1.3	Shalat Berjama'ah.....	18
2.3.1.4	Pembuatan Produk UMKM.....	19
2.3.1.5	Pembuatan Hand Sanitizer.....	19
2.3.1.6	Pembuatan Masker Kesehatan.....	20
2.3.1.7	Olahraga Bersama.....	21
2.3.1.8	Sarapan Bersama.....	21
2.3.1.9	Bergotong Royong.....	22
2.3.1.10	Games.....	22
2.3.1.11	Pemilihan Kategori.....	23
2.3.1.12	Pemberian Bantuan Sosial.....	23
2.3.1.13	Pemberian Penghargaan.....	23
2.3.1.14	Bantuan Makan Siang.....	24
2.3.2	Dokumentasi	24

Bab III Penutup

3.1	Kesimpulan.....	27
3.2	Saran.....	27
3.3	Rekomendasi.....	28
	LAMPIRAN.....	29

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3.2.1 Pendampingan Belajar Online.....	17
Gambar 2.3.2.2 Menonton Film Beredukasi.....	18
Gambar 2.3.2.3 Shalat Berjama'ah.....	18
Gambar 2.3.2.4 Pembuatan Produk UMKM.....	19
Gambar 2.3.2.5 Pembuatan Hand Senitizer.....	19
Gambar 2.3.2.6 Pembuatan Masker Kesehatan.....	20
Gambar 2.3.2.7 Olahraga Bersama.....	21
Gambar 2.3.2.8 Sarapan Bersama.....	21
Gambar 2.3.2.9 Bergotong Royong.....	22
Gambar 2.3.2.10 Games.....	22
Gambar 2.3.2.11 Pemilihan Kategori.....	23
Gambar 2.3.2.12 Pemberian Bantuan Sosial.....	23
Gambar 2.3.2.13 Pemberian Penghargaan.....	23
Gambar 2.3.2.14 Bantuan Makan Siang.....	24
Gambar 2.3.2.1 Alat – Bahan Pembuatan Hand Senitizer.....	24
Gambar 2.3.2.2 Hasil Pembuatan Hand Senitizer.....	24
Gambar 2.3.2.3 Bahan – Alat Pembuatan Gelang Tangan.....	25
Gambar 2.3.2.4 Hasil Pembuatan Gelang Tangan.....	25
Gambar 2.3.2.5 Bahan – Alat Pembuatan Masker.....	25
Gambar 2.3.2.6 Hasil Pembuatan Masker.....	25
Gambar 2.3.2.7 Belanja Kebutuhan PKPM.....	25
Gambar 2.3.2.8 Membagikan Sarapan Bersama.....	25
Gambar 2.3.2.9 Referensi melalui Youtube.....	26
Gambar 2.3.2.10 Membagikan Makan Siang.....	26
Gambar 2.3.2.11 Olahraga Bersama di halaman.....	26
Gambar 2.3.2.12 Antusias Anak – anak Kebersihan.....	26
Gambar 2.3.2.13 Penilaian PKPM.....	26
Gambar 2.3.2.14 Penghargaan Plakat.....	26

DAFTAR TABEL

Tabel 1.5 Mitra Yang Terlibat.....	5
Tabel 2.1.1 Data Keuangan Pendampingan Belajar Online.....	9
Tabel 2.1.2 Data Keuangan Menonton Film Beredukasi.....	9
Tabel 2.1.4 Data Keuangan Pembuatan Produk UMKM.....	10
Tabel 2.1.5 Data Keuangan Pembuatan Hand Sanitizer.....	10
Tabel 2.1.6 Data Keuangan Pembuatan Masker Kesehatan.....	11
Tabel 2.1.7 Data Keuangan Olahraga Bersama.....	11
Tabel 2.1.8 Data Keuangan Sarapan Bersama.....	12
Tabel 2.1.9 Data Keuangan Kebersihan.....	13
Tabel 2.1.11 Data Keuangan Pemilihan Kategori.....	13
Tabel 2.1.12 Data Keuangan Pemberian Bantuan Sosial.....	14
Tabel 2.1.13 Data Keuangan Pemberian Penghargaan.....	15
Tabel 2.1.14 Data Keuangan Bantuan Makan Siang.....	15

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan rahmat-Nyalah dapat melaksanakan dan menyelesaikan kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di Panti Asuhan Yatim Madani, Kedaton, Bandar Lampung, serta dapat menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya yang berjudul “ **MEMANFAATKAN TEKNOLOGI DALAM PROSES PEMBELAJARAN DAN KEWIRAUSAHAAN TERHADAP ANAK YATIM PIATU PADA SAAT MENGHADAPI PANDEMI COVID-19** ”.

Dalam Penyusunan laporan ini terdapat permasalahan dan pengalaman, akan tetapi dengan bantuan dari berbagai pihak, sehingga kendala tersebut dapat teratasi. Oleh karena itu saya mengucapkan terima kasih kepada pihak – pihak yang telah membantu dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) diantaranya :

1. Tuhan yang Maha Esa yang telah memberi kelancaran dan kemudahan di setiap kegiatan.
2. Ayah dan Alm. Ibu Saya yang memberikan doa dan motivasi kepada Saya.
3. Bapak Ir. Firmansyah YA, M.B.A., M.Sc selaku Rektor IIB Darmajaya.
4. Bapak Anggi Andriyadi, S.Kom., M.T.I selaku Dosen Pembimbing Lapangan yang telah membimbing, serta saran – saran selama kegiatan hingga penyusunan laporan PKPM.
5. Bapak Nurjoko, S.Kom., M.T.I, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
6. Ibu Mahdalena Adam, SE selaku Ketua Yayasan Panti Asuhan Yatim Madani yang telah mengizinkan serta mengajarkan saya mendidik Anak – anak Panti Asuhan hingga hikmah yang didapat.

Dalam penyusunan laporan ini, Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari segi penyusunan serta cara penulisan laporan ini, Kritik dan Saran yang konstruktif sangat diharapkan bagi penulis demi kesempurnaan laporan ini.

Akhir kata terima kasih, semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan juga bagi penyusun.

Bandar Lampung, 1 Agustus 2020

Chyntia Wulandari

NPM. 17110500

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Virus Corona atau Covid-19 pertama kali ditemukan di Wuhan, China pada akhir 2019 lalu. Penyebaran virus yang belum ditemukan penawarnya itu hingga kini tak terkendali. Sudah 200 lebih negara di dunia melaporkan adanya kasus terpapar virus corona. Di Indonesia kasus ini pertama kali ditemukan pada dua warga Depok, Jawa Barat awal Maret lalu. Data hingga Sabtu, 28 Maret 2020 jumlah warga yang dinyatakan positif terkena virus corona mencapai 1.155 dan 102 di antaranya meninggal dunia. Cepatnya penyebaran virus ini di Indonesia untuk penanganan Covid-19, masih banyak warga yang tak mengikuti himbauan untuk tetap di rumah. Peningkatan jumlah kasus positif menjadi seribuan di Indonesia karena terjadi penularan di luar (rumah warga). Padahal pemerintah menginstruksikan masyarakat, salah satunya untuk melakukan *social distancing* atau menjaga jarak. Bila instruksi ini tidak dipatuhi, resiko penularan akan membesar.

Pemerintah juga telah melakukan langkah – langkah pencegahan virus corona, seperti:

1. Menyediakan beberapa unit thermo scanner di pintu-pintu kedatangan internasional di berbagai bandara.
2. Pemerintah melarang penerbangan maskapai Indonesia ke China.
3. 238 WNI juga telah dievakuasi dari China dan diobservasi kesehatannya selama 14 hari di Natuna, Kepulauan Riau.
4. Menghimbau mengganti sholat Jumat dengan sholat zuhur di rumah. Hal itu merujuk fatwa dari MUI.
5. Pemerintah juga menghimbau pelaksanaan ibadah semua agama dilakukan di rumah saja.

6. Terakhir, masyarakat dihimbau untuk tidak mudik lebaran oleh **Menteri Agama Fachrul Razi**. Hal ini untuk mencegah orangtua yang rentan akan tertular virus corona.

Di beberapa Instansi Pendidikan, Anak – anak sekolah telah diliburkan 14 hari dari tanggal 16 Maret – 28 Maret 2020. Hal tersebut berkenaan dengan mewabahnya virus corona. Dengan diliburkannya Anak Sekolah dari Paud hingga Perguruan Tinggi di Indonesia, diharapkan mampu memperlambat penyebaran virus corona.

Mewabahnya Covid-19 di tanah air ternyata membawa dampak yang cukup signifikan. Dampak tersebut juga dirasakan oleh seluruh Perguruan Tinggi di Indonesia. Adanya himbauan untuk melakukan seluruh kegiatan belajar mengajar di rumah ternyata harus membuat Perguruan Tinggi tersebut mengosongkan kelas dan menggantinya dengan pertemuan secara online selama 1 Semester. Beberapa kegiatan yang seharusnya dilakukan dalam Semester ini pun harus tertunda, dan digantikan dengan kegiatan melalui media *virtual* saja. Terdapat beberapa kegiatan yang tidak bisa digantikan secara *virtual*, seperti halnya kegiatan Kuliah Kerja Nyata (*KKN*), Praktik Kerja Lapangan (*PKL*), sampai Kegiatan Wisuda.

Menteri Pendidikan dan Kebudayaan (*Mendikbud*) **Nadiem Makarim** meminta tema program Kuliah Kerja Nyata (*KKN*) “ ***Mahasiswa juga mencakup pendidikan dan pengajaran bagi Siswa Sekolah Dasar hingga Sekolah Menengah Atas yang selama ini kesulitan belajar karena keterbatasan akses teknologi.***” hal tersebut ia sampaikan secara *virtual* saat melepas 4.504 Mahasiswa Kuliah Kerja Nyata Pembelajaran Pemberdayaan Masyarakat (*KKN-PPM*) Universitas Gadjah Mada (*UGM*). Kegiatan *KKN* daring ini dilakukan secara online untuk melindungi kesehatan dan keselamatan Mahasiswa serta Masyarakat dari penularan Covid-19.

Sementara itu, Gubernur Jawa Tengah sekaligus Ketua Umum Kagama **Ganjar Pranowo** dalam sambutan pengarahannya menyampaikan agar Mahasiswa mampu memberikan edukasi kepada Anak – anak hingga

menenangkan Masyarakat yang selama ini mengalami kekhawatiran terhadap Covid-19.

“ *Mahasiswa bisa mengedukasi warga soal Covid,*” katanya. Di samping edukasi pencegahan Covid, ia juga meminta Mahasiswa untuk membantu pendataan secara digital terhadap kelompok Masyarakat yang selama ini terdampak dari Covid. Sebab, banyak data penyerahan bantuan sosial yang tidak tepat sasaran karena data yang tidak tepat.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari kegiatan PKPM dengan konsep Memotivasi Anak Panti Asuhan dalam memanfaatkan Ilmu Teknologi untuk bertahan di masa Pandemi Covid-19 sebagai berikut:

1. Bagaimana kondisi proses pembelajaran Anak - anak secara virtual selama Pandemi Covid-19?
2. Apakah keterampilan dalam pembuatan produk UMKM akan membantu secara financial selama Pandemi Covid-19?
3. Bagaimanakah mengembangkan potensi daya pikir Anak – anak dari pembelajaran teknologi?
4. Bagaimana mengedukasi Anak – anak untuk menjaga Kesehatan dan Kebersihan selama Pandemi Covid-19?

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan Ilmu tentang proses pembelajaran menggunakan teknologi (online).
2. Memberikan pelatihan kreativitas dalam menciptakan produk UMKM memanfaatkan teknologi (online).
3. Memberikan kesadaran sosial di masa Pandemi Covid-19.
4. Memberikan kesadaran akan menjaga kesehatan dan kebersihan di masa Pandemi Covid-19.

1.3.2 Manfaat

Adapun manfaat yang didapat dari Kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) IIB Darmajaya Bandar Lampung di Panti Asuhan Yatim Madani Kecamatan Kedaton adalah sebagai berikut:

1.3.2.1 Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa mampu berinovasi dan mengimplementasikan ilmu menarik yang dimiliki, serta bagaimana cara mengedukasi Anak - anak dengan pengetahuan yang telah dipelajari selama menjadi mahasiswa di IIB Darmajaya Bandar Lampung.
2. Menanamkan daya fikir dan sikap disiplin dalam menjalani PKPM untuk melatih diri menghadapi dunia bermasyarakat dan pekerja profesional.
3. Menambah pengetahuan dalam mendidik Anak - anak yang sesuai dengan norma, etika dan berteknologi selama Pandemi Covid-19.
4. Mendapatkan pengalaman dalam memecahkan suatu permasalahan Anak – anak dalam menjalani proses pembelajaran daring selama Pandemi Covid-19.

1.3.2.2 Bagi Akademik

1. Memperoleh hasil pengintegrasian kemampuan Mahasiswanya melalui proses PKPM online/non online pada saat pembenahan masyarakat selama Pandemi Covid-19, sehingga kurikulum yang disusun di Perguruan Tinggi dapat disesuaikan dengan tuntutan yang ada di Masyarakat sekarang maupun di masa darurat lainnya.
2. Memperoleh berbagai konflik yang dapat digunakan sebagai contoh dalam memberikan materi perkuliahan dan menemukan berbagai masalah untuk analisis dan pengembangan.
3. Menentukan program PKPM sebagai sarana pembelajaran dan pelatihan pengabdian pada Masyarakat dengan rangka mengedukasi Masyarakat selama menghadapi Pandemi Covid-19.

1.3.2.3.1 Bagi Masyarakat

1. Memperoleh bantuan pemikiran dan tenaga serta ilmu, teknologi dan seni dalam merencanakan dan melaksanakan pembangunan yang diharapkan.
2. Membantu Masyarakat dan Pemerintah Daerah untuk meningkatkan pelaksanaan pembangunan dalam berbagai bidang terutama Bidang Pendidikan Formal, *Non-Formal* dan *In-Formal*.
3. Meningkatkan kesadaran Masyarakat untuk aktif dan kreatif.

1.4 Mitra Yang Terlibat

NO.	NAMA MITRA	POSISI	BIDANG	TOTAL
1.	Kompol. Suharjono, S., SH	Kabag OPS Polres Way Kanan	Pendanaan Kegiatan PKPM	Rp. 2.000.000,-
2.	(Hamba Allah)	Owner Naura's Kitchen	Jasa dan bahan konsumsi	Rp. 200.000,-
3.	Mardalena Adam, S.E	Ketua Yayasan Panti Asuhan Yatim Madani	Bimbingan dalam kegiatan PKPM	-
4.	Riswanda Imawan Aulia Fatimah	2 Mahasiswa IIB Darmajaya (Jurusan SI'17) & (Jurusan MA'17)	Jasa dan sembako	Rp. 100.000,-
5.	Hamba Allah	Wiraswasta	Jasa dan doorprize	Rp. 50.000,-
6.	Zulfani Aflah Afdal	Mahasiswa Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta	Transpotasi dan Sembako	Rp. 500.000,-

Tabel 1.5 Mitra yang terlibat

BAB II PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program – Program yang dilaksanakan

2.1.1 Survey Lokasi Kegiatan PKPM

Pencarian tempat untuk Kegiatan PKPM di daerah Kecamatan Kedaton dekat dengan tempat tinggal, serta sesuai pula dengan tema yakni “Optimalisasi Teknologi Dalam Peningkatan Ketahanan Masyarakat Di Masa Pandemi Covid-19”.



**Gambar 2.1.1
Survey Lokasi**

2.1.2 Pengajuan Surat Izin

Pengajuan surat izin yang disampaikan Peserta PKPM kepada Ketua Yayasan Panti Asuhan Yatim Madani, Kecamatan Kedaton, Bandar Lampung bertujuan untuk melaksanakan PKPM yang di mulai dari tanggal 20 Juli – 25 Juli 2020.



**Gambar 2.1.2
Pencaian Surat Izin**

2.1.3 Pengabdian terhadap Panti Asuhan

Kegiatan yang dilaksanakan pada Anak – anak Panti Asuhan Yatim Madani dengan upaya pendampingan belajar online selama Pandemi Covid-19.

2.1.4 Memasarkan Produk UMKM melalui E-commerce

Secara umum, pengertian E-commerce (Perdagangan Elektronik) adalah kegiatan jual beli barang/jasa atau transmisi dana/data melalui jaringan elektronik terutama internet. E-commerce yang digunakan dalam memasarkan produk UMKM pada Kegiatan PKPM yaitu *Shopee*. *Shopee* adalah sebuah aplikasi yang bergerak dibidang jual beli secara online dan dapat diakses secara mudah dengan menggunakan *smartphone* berbentuk aplikasi.



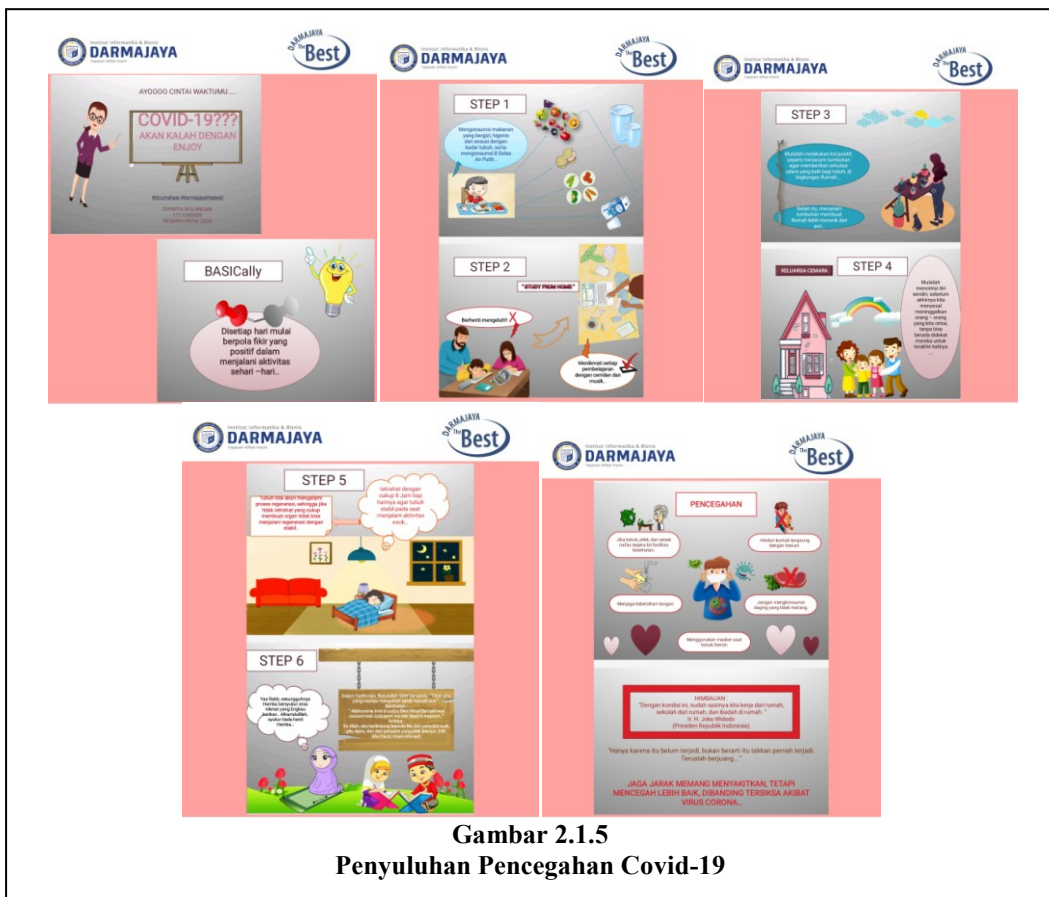
Gambar 2.1.4

Pemasaran melalui E-commerce

Maka, Peserta PKPM menggunakan aplikasi *Shopee* untuk memasarkan produk – produk yang berhasil dibuat secara “*Handmade*” dengan kreativitas Anak – anak Panti Asuhan, yaitu gelang tangan, masker kesehatan dan senitizer 30 ml.

2.1.5 Penyuluhan dalam Pencegahan Covid-19.

Kegiatan penyuluhan terkait pencegahan Covid-19 untuk mendukung Anak – anak Panti Asuhan untuk tetap beraktivitas sesuai dengan protocol kesehatan dan menjalani sehari – hari dengan strategi yang menyenangkan. Selain membuat produk masker kesehatan dan hand sanitizer, produk tersebut diberikan kepada masing – masing Anak untuk *safety* selama Pandemi Covid-19.



Gambar 2.1.5
Penyuluhan Pencegahan Covid-19

2.2 Waktu Kegiatan

2.2.1 Pendampingan Belajar Online

DATA KEUANGAN KEGIATAN PER-KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Kue Pasar 50 Pcs x 4	Cemilan istirahat	Rp, 75.000,-
	P	<i>Total</i>	<i>Rp. 300.000,-</i>

e

Tabel 2.2.1 Data Keuangan Pendampingan Belajar

Pendampingan belajar online kepada Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Senin – Jum'at

Tanggal : 22 - 24 Juli 2020

Jam : 08:00 – 09.30 WIB

Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.2 Menonton Film Beredukasi

DATA KEUANGAN KEGIATAN PER-KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	M Kuota Telkomsel	27 GB	Rp, 175.000,-
	e	<i>Total</i>	<i>Rp. 175.000,-</i>

n

Tabel 2.2.2 Data Keuangan Penyediaan Internet

Menonton film bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 22 Juli 2020

Jam : 10.00 – 11.30 WIB

Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.3 Shalat Berjama'ah

Shalat berjama'ah bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Senin – Jum’at
 Tanggal : 20 – 25 Juli 2020
 Jam : 12.00 – 12.30 WIB
 Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.4 Pembuatan Produk UMKM

DATA KEUANGAN KEGIATAN PER-KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Manik – manik Kayu	1 Bungkus	Rp. 30.000,-
2.	Manik – manik Batu	1 Bungkus	Rp. 40.000,-
3.	Benang Gelang	2 Ball (Rp. 20.000)	Rp. 40.000,-
4.	Gunting	1 Pcs	Rp. 15.000,-
		Total	Rp. 120.000,-

Tabel 2.2.4 Data Keuangan Pendampingan Belajar

Pembuatan produk UMKM berupa gelang tangan bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Kamis
 Tanggal : 23 Juli 2020
 Jam : 10.00 – 12.00 WIB
 Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.5 Pembuatan Hand Sanitizer

DATA KEUANGAN KEGIATAN PER-KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Alkohol	2 Liter	Rp. 180.000,-
2.	Aloevera Gel	3 Bungkus	Rp. 66.000,-
3.	Botol 30ml	30 Botol	Rp. 90.000,-
4.	Gelas	1 Pcs	Rp. 5.000,-
		Total	Rp. 341.000,-

Tabel 2.2.5 Data Keuangan Hand Sanitizer

Pembuatan hand sanitizer bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Jum'at
 Tanggal : 24 Juli 2020
 Jam : 09.30 – 10.00 WIB
 Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.6 Pembuatan Masker

DATA KEUANGAN KEGIATAN KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Tali Elastis	1 Ball	Rp. 30.000,-
2.	Bahan Spunbond	3 Bungkus	Rp. 30.000,-
3.	Gunting	1 Pcs	Rp. 15.000,-
4.	Jarum Pentol	1 Box	Rp. 15.000,-
5.	Benang	1 Ball	Rp. 8.000,-
6.	Jarum Jait	1 Box	Rp. 10.000,-
7.	Penggaris & Pensil	1 Pcs	Rp. 15.000,-
Total			Rp. 123.000,-

Tabel 2.2.6 Data Keuangan Masker Kesehatan

Pembuatan masker bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Jum'at
 Tanggal : 24 Juli 2020
 Jam : 10.00 – 12.00 WIB
 Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.7 Olahraga Bersama

DATA KEUANGAN PER - KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Aqua Dus	1 Dus	Rp. 20.000,-
Total			Rp. 20.000,-

Tabel 2.2.7 Data Keuangan Olahraga Bersama

Olahraga di pagi hari bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Sabtu
 Tanggal : 25 Juli 2020
 Jam : 07.00 – 08.30 WIB
 Tempat : Lapangan sekitar Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.8 Sarapan Bersama

DATA KEUANGAN KEGIATAN PER-HARI

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Staerofoam	30 Pcs	Rp. 25.000,-
2.	Plastik Kerupuk	1/4 -1 Bungkus	Rp. 12.000,-
3.	Tempe	4 Bungkus	Rp. 20.000,-
4.	Cabe	½ Kg	Rp. 20.000,-
5.	Tomat, bumbu	-	Rp. 20.000,-
6.	Mie Telor	10 Bungkus	Rp. 80.000,-
7.	Sawi, wortel	-	Rp. 20.000,-
8.	Telor	3 Kg	Rp. 72.000,-
9.	Kerupuk	1 Bungkus	Rp. 20.000,-
10.	Kertas Nasi	-	Rp.10 .000,-
11.	Sendok Plastik	30 Pcs	Rp. 20.000,-
12.	Beras	10 Kg	Rp. 100.00,-
13.	Aqua Dus	2 Dus	Rp. 40.000,-
14.	Santan	3 Bungkus	Rp. 30.000,-
15.	Plastik Bungkus	-	Rp. 15.000,-
		Total	Rp. 504.000,-

Tabel 2.2.6 Data Keuangan Sarapan Bersama

Sarapan di pagi hari bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Sabtu
 Tanggal : 25 Juli 2020
 Jam : 08.30 – 09.45 WIB

Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.9 Bergotong Royong Kebersihan

DATA KEUANGAN PER – KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETARANGAN	HARGA
1.	Trashbag	1 Bungkus	Rp. 25.000,-
Total			Rp. 25.000,-

Tabel 2.2.9 Data Keuangan Kebersihan

Bergotong royong untuk kebersihan sekitar bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 25 Juli 2020

Jam : 09.45 – 10.30 WIB

Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.10 Games

Bermain bersama Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 25 Juli 2020

Jam : 09.45 – 10.30 WIB

Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.11 Pemilihan Kategori

DATA KEUANGAN PER – KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Monopoli set	1 Pcs	Rp. 25.000,-
2.	Snack Parcel	3 Bungkus	Rp. 30.000,-
Total			Rp. 55.000,-

Tabel 2.2.10 Data Keuangan Pemilihan Kategori

Pemilihan kategori untuk memberikan hadiah sederhana untuk Anak – anak Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Sabtu
 Tanggal : 25 Juli 2020
 Jam : 07.00 – 08.30 WIB
 Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.12 Pemberian Bantuan Sosial

DATA KEUANGAN PER-KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Telor	2 Karpet	Rp. 96.000,-
2.	Minyak	6 Liter - 3 Bungkus	Rp. 50.000,-
3.	Kental Manis	3 Kaleng	Rp. 15.000,-
4.	Terigu Segitiga Biru	3 Bungkus	Rp. 54.000,-
5.	Mie	1 Dus	Rp. 65.000,-
6.	The Celup	3 Kotak	Rp. 24.000,-
7.	Gula	3 Bungkus	Rp. 36.000,-
8.	Energen	3 Renteng	Rp. 36.000,-
9.	Sirup	3 Botol	Rp. 42.000,-
10.	Biskuit Roma	1 Bungkus	Rp.8 .000,-
11.	Wafer	1 Kotak	Rp. 15.000,-
12.	Beras	10 Kg	Rp. 100.00,-
13.	Aqua Dus	2 Dus	Rp. 40.000,-
		Total	Rp. 581.000,-

Tabel 2.2.12 Data Keuangan Bantuan Sosial

Pemberian bantuan social untuk Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Sabtu
 Tanggal : 25 Juli 2020
 Jam : 09.45 – 10.30 WIB
 Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.13 Pemberian Penghargaan

DATA KEUANGAN PER - KEGIATAN

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Plakat	1 Box	Rp. 150.000,-
		Total	Rp. 150.000,-

Tabel. 2.2.13 Data Keuangan Penghargaan

Pemberian penghargaan untuk Panti Asuhan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 25 Juli 2020

Jam : 09.45 – 10.30 WIB

Tempat : Panti Asuhan Yatim Madani

2.2.14 Bantuan Makan Siang

DATA KEUANGAN KEGIATAN PER-HARI

NO.	NAMA BARANG	KETERANGAN	HARGA
1.	Staerofoam	30 Pcs	Rp. 25.000,-
2.	Plastik Kerupuk	1/4 -1 Bungkus	Rp. 12.000,-
3.	Tempe	4 Bungkus	Rp. 20.000,-
4.	Cabe	½ Kg	Rp. 20.000,-
5.	Tomat, bumbu	-	Rp. 20.000,-
6.	Mie Telor	10 Bungkus	Rp. 80.000,-
7.	Sawi, wortel	-	Rp. 20.000,-
8.	Telur	3 Kg	Rp. 72.000,-
9.	Kerupuk	1 Bungkus	Rp. 20.000,-
10.	Kertas Nasi	-	Rp.10 .000,-
11.	Sendok Plastik	30 Pcs	Rp. 20.000,-
12.	Beras	10 Kg	Rp. 100.00,-
13.	Aqua Dus	2 Dus	Rp. 40.000,-
14.	Santan	3 Bungkus	Rp. 30.000,-

15.	Plastik Bungkus	-	Rp. 15.000,-
		Total	Rp. 504.000,-

Tabel 2.2.14 Data Keuangan Bantuan Makan Siang

Memberikan bantuan sosial berupa makan siang kepada masyarakat yang membutuhkan dilaksanakan bertepatan pada :

Hari : Minggu
Tanggal : 26 Juli 2020
Jam : 09.45 – 10.30 WIB
Tempat : Jalan Raya Kota Bandar Lampung

2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

2.3.1 Hasil Kegiatan

Mahasiswa Peserta PKPM dapat berinteraksi dan memberikan edukasi kepada Anak – anak yang kurang beruntung dalam keadaan sehari – hari maupun selama Pandemi Covid-19 ini.

Mahasiswa mendapatkan rasa bangga akan kegiatan PKPM ini,

membantu sesama makhluk hidup khususnya kepada mereka yang



Gambar 2.3.1

membutuhkan. Konsep PKPM ini lebih signifikan terhadap pendidikan Anak – anak. Hasilnya Mahasiswa Peserta PKPM berhasil membuat Anak – anak menikmati proses pembelajaran secara daring selama Pandemi Covid-19 ini, membuat hasil jawaban melalui Microsoft Word dan menonton video berisikan materi mata pelajaran untuk lebih dimengerti Anak – anak melalui referensi Youtube dan beberapa Web yang tersedia di Google.

Mahasiswa Peserta PKPM berhasil membuat Anak – anak memiliki semangat dalam pembuatan produk “*Handmade*” untuk menggali potensi Anak. Memberikan arahan, betapa sulitnya membuat sesuatu hal untuk mendapatkan uang yang sedikit, sehingga Anak – anak memahami arti dari sebuah usaha dan hasil yang harus dipertahankan.

2.3.1.1 Pendampingan Belajar Online

Pendidikan di Indonesia berbeda sejak adanya Pandemi Covid-19. Perubahan ini dirasakan dalam proses belajar mengajar yang dilakukan di sekolah berubah menjadi pembelajaran di rumah. Dampaknya, banyak sekali Anak – anak TK hingga Siswa SMA/SMK mengikuti pembelajaran secara daring hingga rasa kebosanan dan kurangnya produktivitas terjadi di diri mereka. Kurangnya pengetahuan secara teknologi dalam pendidikan daring yang dilakukan secara tiba – tiba ini, membuat para guru, siswa hingga orangtua kebingungan dalam menjalani proses pembelajaran tersebut.

Salah satu program pendampingan Belajar Online Peserta PKPM kepada Anak –

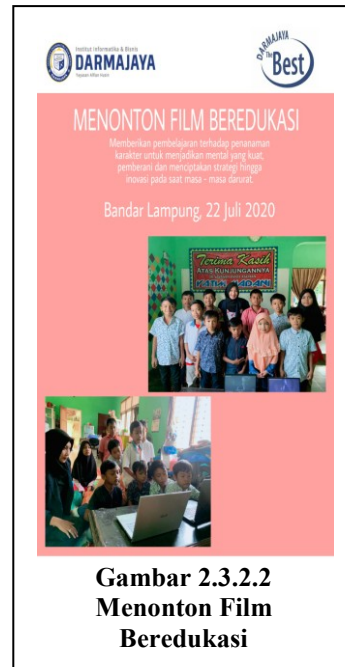
anak khususnya di Panti Asuhan sangatlah membantu dengan penyampaian yang sangat komunikatif, memberikan strategi dalam mengerjakan soal – soal dan menyelesaikan tugas sekolah menggunakan teknologi.



2.3.1.2 Menonton Film Beredukasi

Memberikan edukasi diluar dari pembelajaran yang monoton pada saat dirumah, Peserta PKPM mengajak Anak – anak di Panti Asuhan untuk mengambil hal positif dari film tersebut. Memberikan pembelajaran terhadap penanaman karakter untuk menjadikan mental yang kuat, pemberani dan menciptakan strategi hingga inovasi pada saat masa – masa darurat.

Film yang diberikan berupa action yang menceritakan kehebatan pasukan khusus untuk melawan mafia hingga geng star. Sehingga, peran aktor dalam film tersebut menumbuhkan rasa keinginan Anak – anak untuk melakukan yang terbaik terhadap NKRI.

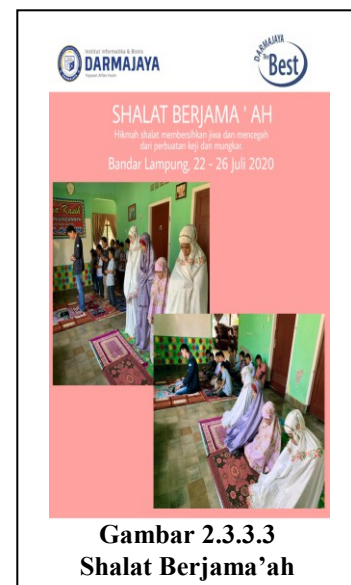


**Gambar 2.3.2.2
Menonton Film
Beredukasi**

2.3.1.3 Shalat Berjama'ah

Shalat merupakan kegiatan Ibadah yang dilakukan umat Muslim di Dunia. Shalat merupakan kewajiban untuk seorang Muslim Anak – anak hingga lanjut usia. Hikmah shalat membersihkan jiwa dan mencegah dari perbuatan keji dan mungkar. Maka, Peserta PKPM mengajak kebaikan untuk meningkatkan ibadah shalat di tengah – tengah kesibukan dalam kegiatan sehari – hari yang dilakukan dirumah maupun diluar rumah.

Selain itu, Peserta PKPM memberikan pengarahan kepada Anak - anak untuk yakin kepada Allah SWT membantu dalam setiap permasalahan hingga kenikmatan yang didapat pada saat hidup didunia. Bahwa, pengarahan dilakukan agar Anak – anak



**Gambar 2.3.3.3
Shalat Berjama'ah**

memahami bahwa hidup didunia semata – mata hanya untuk bekal di Akhirat.

2.3.1.4 Pembuatan Produk UMKM

Peserta PKPM membagi ilmu sederhana dalam pembuatan salah satu produk “*Handmade*” kepada Anak – anak di Panti Asuhan untuk membuat sebuah gelang tangan. Gelang tangan tersebut akan dipasarkan melalui E-commerce “*Shopee*” untuk membantu perekonomian dan penurunan donator terhadap Panti Asuhan Yatim Madani.

Peserta PKPM memberikan pengetahuan berupa strategi pemasaran yang tepat untuk para milenial, sehingga mampu menumbuhkan jiwa motivasi dan inovasi kepada Anak – anak untuk membuat produk sederhana dan menghasilkan uang secara mandiri. Pembuatan produk tersebut melihat

tutorial dari Youtube untuk memanfaatkan media teknologi yang ada.



2.3.1.5 Pembuatan Hand Sanitizer

Salah satu program yang dilakukan untuk menghadapi Pandemi Covid-19 yaitu membuat secara mandiri kebutuhan yang penting yaitu “Hand Sanitizer”. Pengetahuan dan pengarahan pembuatan hand sanitizer tersebut melihat tutorial dari Youtube untuk memanfaatkan media teknologi yang ada.

Ukuran yang dibuat pun sesuai dengan kebutuhan sehari – hari mereka untuk dapat diletakkan didalam saku maupun tas

yaitu 30 ml. Hand sanitizer berupa spray dan gel sesuai dengan variasi.



Hand sanitizer ini pun dipasarkan melalui E-commerce “*Shopee*” untuk membantu perekonomian dan penurunan donator terhadap Panti Asuhan Yatim Madani.

2.3.1.6 Pembuatan Masker Kesehatan

Salah satu program yang dilakukan untuk menghadapi Pandemi Covid-19 yaitu membuat secara mandiri kebutuhan yang penting yaitu “Masker Kesehatan”. Pengetahuan dan pengarahan pembuatan Masker Kesehatan tersebut melihat tutorial dari Youtube untuk memanfaatkan media teknologi yang ada.

Dikarenakan Masker Kesehatan sedang langka di pasaran dan harga melambung tinggi, sedangkan Masker ini sangatlah penting untuk pemakaian selama Pandemi Covid-19 agar tidak tertular virus tersebut. Oleh karena itu, Mahasiswa Peserta PKPM mengajak Anak – anak Panti Asuhan membuat Masker Kesehatan untuk Individu dan dijual kembali melalui E-commerce “*Shopee*” untuk membantu perekonomian dan penurunan donator terhadap Panti Asuhan Yatim Madani.



Gambar 2.1.6
Pembuatan Masker
Kesehatan

2.3.1.7 Olahraga Bersama

WHO menganjurkan untuk olahraga selama kurang lebih 15 hingga 30 menit dengan terpapar oleh sinar matahari yang terdapat vitamin D bermanfaat untuk menjaga kesehatan sistem kekebalan tubuh otak dan syaraf.

Melakukan gerakan – gerakan ringan seperti berjalan keliling rumah, sudah sangat membantu membebaskan dari risiko kram otot dan meningkatkan sirkulasi darah. Karena inilah, program olahraga bersama harus dilaksanakan agar Anak – anak dan lingkungan Panti Asuhan menyadari pentingnya berolahraga di masa pandemi atau setiap hari rutin.



2.3.1.8 Sarapan Bersama

Setelah program kesehatan dan kebersihan, Peserta PKPM bersama seluruh penghuni Panti Asuhan melaksanakan kegiatan sarapan bersama untuk menjalin keakraban dan rasa kekeluargaan yang menyatu. Berdoa bersama, duduk bersama hingga bercanda gurau bersama merupakan hal yang sederhana, untuk mengingatkan bahwa tidak ada perbedaan derajat diantara kita semua.



2.3.1.9 Bergotong Royong untuk Kebersihan

- a. Sering mencuci tangan merupakan cara untuk membunuh virus dengan mencuci tangan air mengalir dan sabun, atau menggunakan hand sanitizer yang mengandung alcohol dengan kadar setidaknya 70%.
- b. Menyabuti rumput yang rimbun merupakan cara untuk menjaga kesehatan dari keadaan kotor, lembab mengundang nyamuk, hingga keadaan rapih pada halaman pun akan membuat penghuni nyaman untuk bertempat tinggal.
- c. Membuang sampah pada tempatnya merupakan cara untuk melindungi diri dan lingkungan dari bakteri dan virus yang jahat.

Dan membiasakan untuk mendidik anak – anak bahwa, menjaga kebersihan merupakan sebagian dari iman.



2.3.1.10 Games

Setelah melatih fisik bersama Anak – anak Panti Asuhan untuk menjaga kesehatan dan kebugaran badan, setelah itu bermain games untuk menjaga jiwa mereka untuk tetap semangat dan bahagia selama Pandemi Covid-19. Games ini dilakukan di lapangan, guna menjaga kekompakkan dan menikmati udara *outdoor*.



2.3.1.11 Pemilihan Kategori

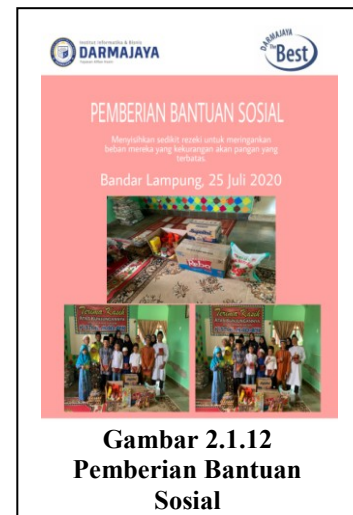
Pemilihan kategori kelompok terbaik, anak berbakat, anak baik hati dan anak ceria diantara seluruh Anak – anak Panti Asuhan merupakan cara untuk memotivasi mereka dalam meningkatkan ide lebih kreatif, cekatan dan bersemangat dalam keadaan apapun. Hadiah sederhana yang diberikan untuk dapat menyemangati mereka menjadi individu yang lebih baik.



Gambar 2.1.11
Pemilihan Kategori

2.3.1.12 Pemberian Bantuan Sosial

Pemberian bantuan social berupa sumbangan sembako dan beberapa barang dari Masyarakat yang berkontribusi dalam kegiatan sangat membantu keadaan Panti Asuhan Yatim Madani selama Pandemi Covid-19.



Gambar 2.1.12
Pemberian Bantuan Sosial

2.3.1.13 Pemberian Penghargaan

Pemberian penghargaan berupa “Plakat” sangat elegan untuk mengingatkan kenangan dan sedikitnya kontribusi Mahasiswa dalam kegiatan PKPM IIB Darmajaya Tahun 2020. Plakat berisikan nama Mahasiswa dan Dewan Pembimbing Lapangan (DPL) untuk mewakili beliau yang tidak dapat hadir dikarenakan adanya Pandemi Covid-19.



Gambar 2.1.13

2.3.1.14 Bantuan Makan Siang kepada Masyarakat yang membutuhkan

Berbagi merupakan kegiatan amal yang sangat mulia, tulus dan ikhlas adalah kunci dalam sedekah. Dalam ilmu dan materi yang berlimpah ruah, sedikitnya membagi rezeki dan senyuman terbaik dihari yang baik pula. Memberikan makan kepada seseorang yang sedang kelaparan merupakan hal istimewa, tidaklah sedekah membuat semakin miskin karena sesungguhnya Allah SWT akan memperlipat gandakan rizki bagi yang memberi.



2.3.2 Dokumentasi

Segala yang dimiliki, berupa pendidikan terbaik, ilmu yang didapat, pengalaman dan materi yang berlimpah dapat dibagi untuk mengabdikan kepada Masyarakat sesuai kemampuan. Tidak ada yang berguna sebuah kegiatan selain membuat orang disekitar bahagia dan produktif. Disela – sela kesibukan pula tak luput dari kewajiban beribadah dan menegakkan shalat sebagaimana harapan agar generasi selanjutnya berpedoman Kepada Tuhan Yang Maha Esa. Berikut dokumentasi yang di ambil selama melakukan kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat :



2.3.2.1 Bahan – Alat Pembuatan Hand Sanitizer



2.3.2.2 Hasil Pembuatan Hand Sanitizer



2.3.2.3 Bahan – Alat Pembuatan Gelang Tangan



2.3.2.4 Hasil Pembuatan Gelang Tangan



2.3.2.5 Bahan – Alat Pembuatan Masker



2.3.2.6 Hasil Pembuatan Masker



2.3.2.7 Belanja Kebutuhan PKPM



2.3.2.8 Membagikan Sarapan Bersama





2.3.2.9 Referensi melalui Youtube



2.3.2.10 Membagikan Makan Siang



2.3.2.11 Olahraga Bersama di halaman



2.3.2.12 Antusias Anak – anak Kebersihan



2.3.2.13 Penilaian PKPM



2.3.2.14 Penghargaan “Plakat”

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari Kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di Panti Asuhan Yatim Madani adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan berjalan lancar berkat dukungan dan partisipasi seluruh penghuni Panti Asuhan dalam hal ini Mahasiswa Peserta PKPM sangat menginspirasi Anak – anak untuk menjadi Generasi Penerus Bangsa yang terbaik.
2. Anak – anak Panti Asuhan memiliki potensi luar biasa terhadap semangat menciptakan produk UMKM “Handmade” melalui referensi di Youtube dan Google.
3. Kegiatan PKPM ini mampu membantu Anak – anak pada saat Pandemi Covid-19 menghadapi proses pembelajaran secara online, serta pencegahan untuk menjaga daya tahan tubuh.

3.2 Saran



Adapun saran yang bisa kami sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa Peserta PKPM hendaknya semakin mengembangkan kreatifitasnya dalam memanfaatkan teknologi.
2. Mahasiswa Peserta PKPM dapat mengembangkan ilmu yang dimiliki kepada Anak – anak di Panti Asuhan dalam Usaha Mikro dibidang Ekonomi Kreatif, sehingga mampu mendapatkan penghasilan tambahan yang nantinya dapat menjadi penghasilan utama.
3. Mahasiswa Peserta PKPM membagi pengalaman hidup kepada Anak – anak di Panti Asuhan lainnya.

3.3 Rekomendasi

1. Di rekomendasikan, sebaiknya pihak Yayasan dapat mengajukan kepada Perguruan Tinggi ataupun Komunitas di Bandar Lampung untuk membantu dalam pendampingan belajar online, memberikan motivasi dan praktek dalam kreativitas pembuatan produk, hingga kegiatan sosial lainnya. Sehingga, Anak – anak Panti Asuhan tersebut tidak merasakan jenuh setiap harinya selama Pandemi Covid-19. Interaksi yang dilakukan oleh berbagai orang yang berpengalaman dapat membantu pembentukan karakter mereka.
2. Donasi yang diberikan oleh para Donatur pun, sebaiknya disisihkan untuk permodalan UMKM yang dapat membuat Anak – anak Panti Asuhan lebih kreatif dan menabung untuk keperluan mereka hingga kembali untuk berbagi kepada yang lebih membutuhkan.

LAMPIRAN

PRAKTEK KERJA PENGABDIAN MASYARAKAT (PKPM) TA 2020

Saya siap mengikuti Kegiatan PKPM tersebut, dengan data sebagai berikut :

NAMA CHYNTIA WULANDARI
 NPM 1711050008
 PRODI SISTEM INFORMASI
 FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Siap melaksanakan Kegiatan tersebut bertempat di :

**PANTI ASUHAN YATIM MADANI
 Jl. Kelinci No. 29, Kedaton,
 Bandar Lampung**

Dimulai pada tanggal 20 - 25 Juli 2020




DENAH PANTI ASUHAN YATIM MADANI DI MAPS







Bandar Lampung, 08 Juli 2020

DARMAJAYA

Nomor : EM/0231/DK4/WRS/BAK/VII/20
 Lampiran :
 Perihal : Posposter Pelaksanaan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) Semester Genap 2019/2020

Kepada Yth,
 Pejabat Desa (Kecamatan/Kelurahan/RT/RW)
 Di
 Tempat

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Informatika dan Bisnis (IIB) Darmajaya bahwa mahasiswa Sains Sesi (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di desa yang ditugaskan dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender akademik Institut Informatika dan Bisnis (IIB) Darmajaya.

Mengingat pelaksanaan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) dimana pandemi Covid-19 dan untuk memastikan serta untuk penyehatan virus tersebut, maka pelaksanaan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini dilaksanakan di daerah tempat tinggal masing-masing mahasiswa dan berhadir individu/mandiri.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat mencarikan mahasiswa untuk melakukan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM), yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal 20 Juli 2020 s.d 25 Agustus 2020 (selama satu bulan). Adapun nama-nama mahasiswa/tersebut terlampir.

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasamanya yang baik kami ucapkan terimakasih.



Tembusan :
 1. Mahasiswa
 2. Asip

Iwan Z.A. Puger Alam, No.93, Lahan Batu, Bandar Lampung, Lampung www.darmajaya.ac.id info@darmajaya.ac.id 0271-787174 0271-780241






CHYNTIA WULANDARI
 1711050008
 SISTEM INFORMASI

Selama Pandemi Covid-19 menaraj Indonesia, terjadi krisis dalam kesehatan, perekonomian dan pendidikan. Tetapi, hati kecil Saya merintih melihat krisis pendidikan yang membuat satu generasi mengalami kerugian.

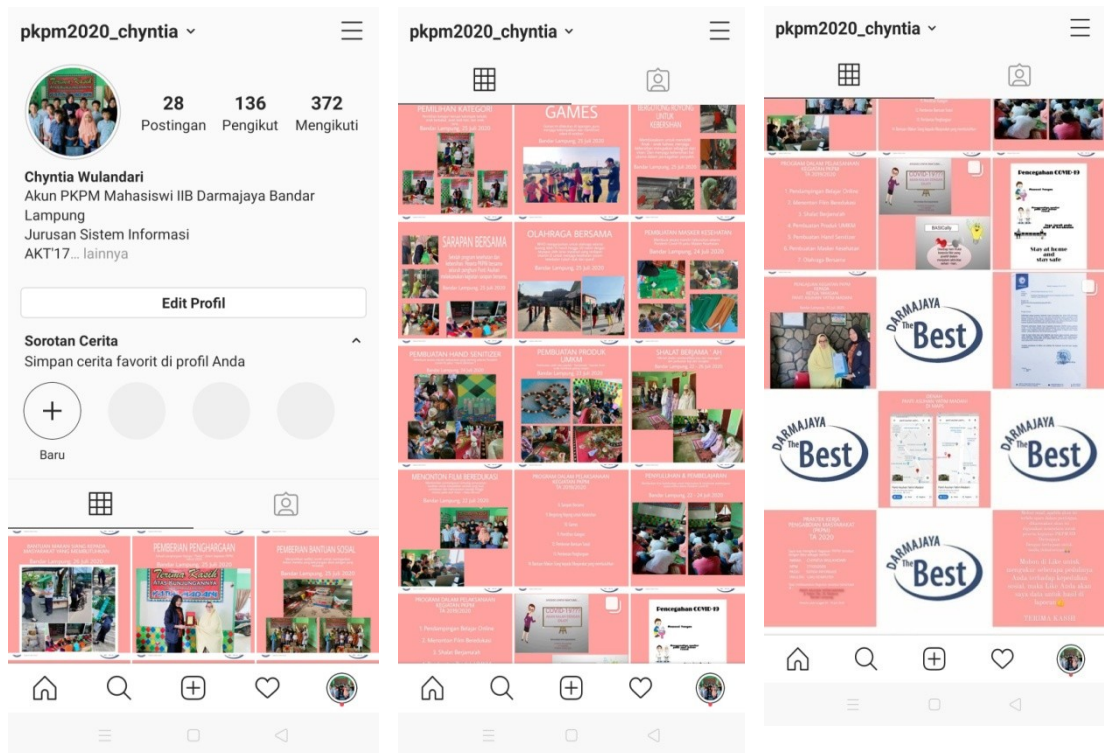
Terlebih untuk Adik - adik yang menjalani pendidikan SD - SMA. Sebab, mereka hingga sekolah tak siap akan proses pembelajaran secara online. Pensiapan akan sosialisasi, pemahaman akan teknologi, prosedur, sistem, internet hingga gadget yang tidak semua orang memiliki.

Maka, Saya memutuskan untuk terjun mengabdikan kepada Adik - adik yang membutuhkan banyaknya ilmu, strategi hingga pengalaman selama Pandemi Covid-19 ataupun masa darurat lainnya.

Terlebih kepada Adik - adik kita yang memiliki kekurangan dalam perhatian ataupun pengawasan dan orangtua hingga perekonomian yang bergantung pada donatur yaitu Adik - adik Panti Asuhan.

Sangat berterima kasih kepada pihak yang terlibat untuk kelancaran Kegiatan PKPM ini.

"Tanamkan dalam diri, bahwa tidak ada yang berbeda diantara kita. Perbedaan akan membuat kita merekat hingga mampu membuat kita kuat dalam keadaan apapun."



RINCIAN PEMASUKAN – PENGELUARAN
KEUANGAN PKPM

NO.	TGGL	KETERANGAN	DEBET	KREDIT	SALDO
1.	15/07/2020	Pendanaan Kegiatan PKPM	Rp. 2.000.000,-		Rp. 2.000.000,-
2.	20/07.2020 s/d 24/07/2020	Kue Pasar (Cemilan Istirahat)	-	Rp. 300.000,-	Rp. 1.700.000,-
3.	21/07/2020	Kuota Telkomsel	-	Rp. 175.000,-	Rp. 1.525.000,-
4.	21/07/2020	Bahan – Alat Pembuatan UMKM	-	Rp. 120.000,-	Rp. 1.405.000,-
5.	21/07/2020	Bahan – Alat Pembuatan Hand Sanitizer	-	Rp. 341.000,-	Rp. 1.064.000,-
6.	21/07/2020	Bahan – Alat Pembuatan Masker Kesehatan	-	Rp.123.000,-	Rp. 941.000,-
7.	21/07/2020	Air Minum Olahraga Bersama	-	Rp. 20.000,-	Rp. 921.000,-
8.	23/07/2020	Owner Naura's Kitchen	Rp. 200.000,-	-	Rp. 1.121.000,-
9.	23/07/2020	Riswanda & Aulia (SI & MA 2017)	Rp. 100.000,-	-	Rp. 1.221.000,-
10.	24/07/2020	Hamba Allah	Rp. 50.000,-	-	Rp. 1.271.000,-
11.	24/07/2020	Zulfani Aflah Afdal	Rp. 500.000,-	-	Rp. 1.771.000,-
12.	24/07/2020	Kebutuhan Sarapan Bersama	-	Rp. 504.000,-	Rp. 1.267.000,-
13.	24/07/2020	Kebutuhan Kebersihan	-	Rp. 25.000,-	Rp. 1.242.000,-
14.	24/07/2020	Kebutuhan Pemilihan Kategori	-	Rp. 55.000,-	Rp. 1.187.000,-
15.	24/07/2020	Kebutuhan Bantuan Sosial	-	Rp. 581.000,-	Rp. 606.000,-
16.	24/07/2020	Kebutuhan Penghargaan	-	Rp. 150.000,-	Rp. 456.000,-
17.	24/07/2020	Tabungan Pribadi	Rp. 1.000.000,-	-	Rp. 1.456.000,-
18.	24/07/2020	Kebutuhan Bantuan Makan Siang	-	Rp. 504.000,-	Rp. 952.000,-
19.	24/07/2020	Konsumsi Peserta PKPM	-	Rp. 300.000,-	Rp. 652.000,-
20.	24/07/2020	Transpotasi	-	Rp. 300.000,-	Rp. 352.000,-
21.	25/07/2020	Biaya Laporan	-	Rp. 200.000,-	Rp. 152.000,-
	TOTAL		Rp. 3.850.000,-	Rp. 3.698.000,-	Rp. 152.000,-

DAFTAR PUSTAKA

<https://zahiraccounting.com/id/blog/inilah-contoh-laporan-keuangan-excel/>

<https://www.slideshare.net/FikriNisa/laporan-kkn-unnes-desa-mororejo-kec-kaliwungu>

<https://edukasi.kompas.com/read/2017/05/02/13433871/siapa.dan.apa.ajaran.ki.hadjar.dewantara.?page=all>

https://www.google.com/maps/uv?pb=!1s0x2e40db7eca2b3cd1%3A0xa7c47b168f5568ea!3m1!7e115!4shttps%3A%2F%2Fh5.googleusercontent.com%2Fp%2FAF1QipNEeCik22o_L5McEvuDvVVe046jRv4ZkXLDgoot%3Dw139-h160-k-no!5spanti%20asuhan%20yatim%20madani%20bandar%20lampung%20%20Penelusuran%20Google!15sCglgAQ&imagekey=!1e10!2sAF1QipNEeCik22o_L5McEvuDvVVe046jRv4ZkXLDgoot&hl=id&sa=X&ved=2ahUKEwjT_-iPkbzrAhWRbisKHeBdDAAQoiowCnoECBMQBg

<file:///D:/Tugas%20Kuliah/SKRIPSI/PANDUAN%20PKPM%20COVID-19%20FIXED.pdf>