

**MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 3D PANDUAN PENGENALAN DAN
MEDIA PROMOSI WALL CLIMBING PADA UKM DARMAJAYA
PECINTA ALAM (ARTALA) BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER
Pada Jurusan Teknik Informatika
Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung



Disusun oleh :

Mita Lorenza

1511010009

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2020