

ABSTRAK

Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon Peserta Lomba Kompetensi Siswa (LKS) Menggunakan Metode *Fuzzy SAW (Simple Additive Weighting)* Di SMKN 1 Negeri Katon Berbasis Android

Oleh

Sigit Riyanto

1611010052

Perkembangan teknologi pada saat ini telah berkembang sangat pesat, kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat merupakan salah satu tujuan penting, Aplikasi ini digunakan untuk menentukan keputusan dalam menyeleksi calon peserta lomba, dengan tampilan yang simpel dan mudah dipahami, sehingga dapat membantu penggunanya menentukan keputusan dengan tepat dan cepat.

Metode yang digunakan dalam sistem ini adalah metode *fuzzy SAW (Simple Addictive Weighting)*. karena metode ini digunakan untuk mencari alternatif terbaik berdasarkan kriteria dan bobot yang sudah di tentukan, sehingga keputusan yang di ambil dapat lebih objektif.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam menentukan dan menyeleksi calon peserta lomba yang terbaik berdasarkan nilai tertinggi, Berdasarkan uji coba, aplikasi ini dapat berjalan pada smartphone berbasis android dengan minimal versi 4.4 keatas.

Kata kunci : Sistem Pendukung Keputusan,*Simpple Additive Weighting*