

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ix</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1 Sistem Pendukung Keputusan .....	5
2.1.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan .....	5
2.1.2 Komponen Sistem Pendukung Keputusan .....	5
2.2 Logika Fuzzy .....	6
2.2.1 Definisi Logika Fuzzy .....	6
2.2.2 Himpunan Fuzzy .....	6

2.2.3 Fungsi Keanggotaan Fuzzy .....	7
2.3 Metode SAW (Simple Additive Weighting) .....	8
2.4 Lomba Kompetensi Siswa (LKS) .....	10
2.4.1 Pengertian Lomba Kompetensi Siswa (LKS) .....	10
2.5 Android .....	10
2.5.1 Pengertian Android .....	10
2.6 Metode Waterfall .....	11
2.7 UML (Unified Modeling Language) .....	13
2.8 Penelitian Terdahulu .....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	21
3.1.1 Analisis Keputusan Sistem .....	21
3.1.1.1 Pengumpulan Data .....	21
3.1.1.2 Menentukan Input Sistem .....	22
3.1.2 Desain Sistem .....	80
3.1.2.1 Desain UML (Unified Modeling Language) .....	80
3.1.2.2 Desain Antar Muka (Interface) .....	85
3.1.3 Implementasi Sistem .....	88
3.1.4 Pengujian Sistem .....	89
3.1.5 Pemeliharaan Sistem .....	90
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>91</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	91
4.1.1 Tampilan Utama .....	91
4.1.2 Tampilan Menu Data Siswa .....	92
4.1.3 Tampilan Menu Petunjuk Penggunaan .....	94
4.1.4 Tampilan Menu Tentang .....	94
4.1.5 Tampilan Menu Cari Peserta LKS .....	95
4.2 Hasil Pengujian Software .....	97
4.3 Pembahasan .....	99

<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>100</b>
5.1 Kesimpulan .....	100
5.2 Saran .....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>101</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>103</b>