

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Pada bab ini dijelaskan mengenai hasil penelitian program dari berbagai proses yang telah dirancang dalam bab 3. Pembahasan dimulai dari hasil implementasi sistem dan dilanjutkan dengan hasil implementasi antarmuka sistem. Implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan sebagai usaha mewujudkan sistem yang dirancang. Hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem yang sudah dapat berjalan, Langkah awal menjalankan aplikasi adalah *install* file *apk* SPK Lomba Kompetensi Siswa pada *smartphone*. Berikut merupakan gambaran singkat tentang aplikasi SPK Lomba Kompetensi Siswa dengan mengakses setiap menu.

4.1.1 Tampilan Utama

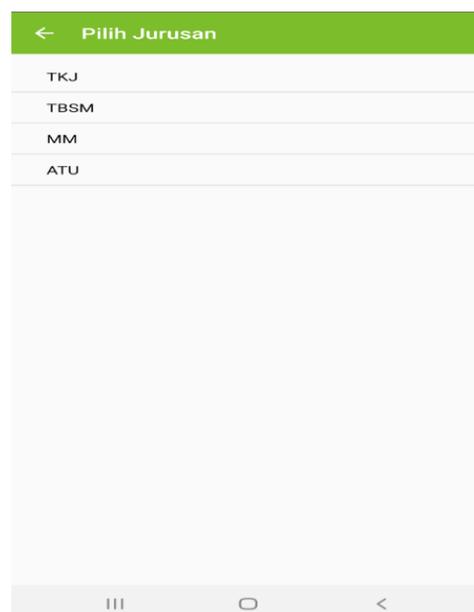
Berdasarkan rancangan *interface* yang telah dibuat, maka berikut ini akan dijelaskan mengenai aplikasi SPK Lomba Kompetensi Siswa. Tampilan aplikasi ini dijelaskan dalam bentuk aplikasi yang telah dijalankan (*running*). Tampilan awal menampilkan pilihan menu data siswa, cari peserta lks, petunjuk penggunaan dan tentang. Berikut merupakan tampilan utama aplikasi ini saat dijalankan :



Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama

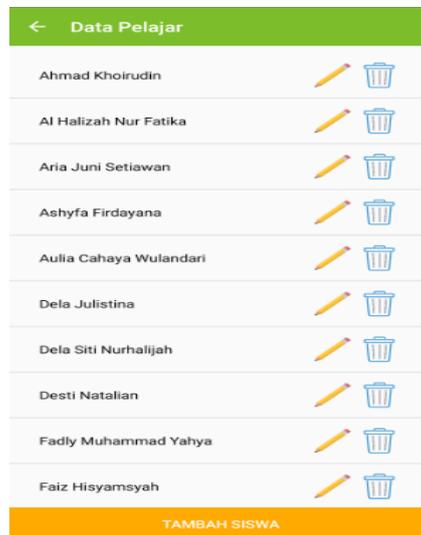
4.1.2 Tampilan Menu Data Siswa

Menu data siswa ini berfungsi untuk menampilkan informasi dan nilai calon peserta LKS, sebelum masuk ke menu data siswa, pengguna akan diberi pilihan data jurusan mana yang akan di akses.



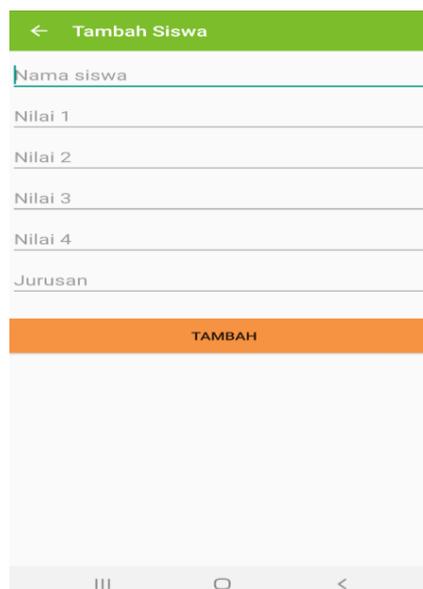
Gambar 4.2 Tampilan Untuk Memilih Jurusan

Setelah memilih salah satu jurusan maka akan tampil menu data siswa sesuai dengan jurusan yang di pilih, dimenu ini data siswa yang sudah tersimpan dapat di edit, ditambah dan dihapus.



Gambar 4.3 Tampilan Menu Data Siswa

Untuk menambahkan data siswa pengguna harus memilih tombol Tambah Siswa, kemudian menginput data yang diminta berupa nama, nilai dan jurusan.



Gambar 4.4 Menu Tambah Siswa

4.1.3 Tampilan Menu Petunjuk Penggunaan

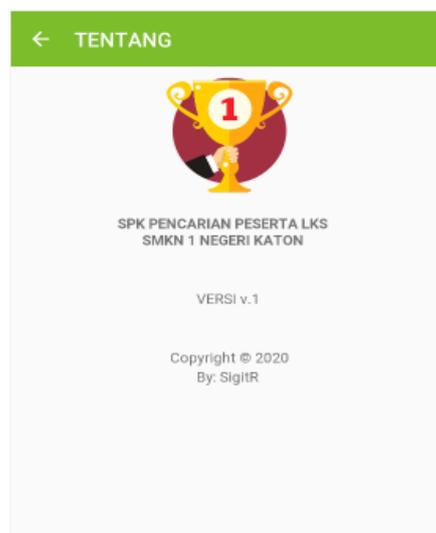
Menu ini menampilkan petunjuk atau cara penggunaan aplikasi SPK Lomba Kompetensi Siswa ini.



Gambar 4.5 Tampilan Menu Petunjuk Penggunaan

4.1.4 Tampilan Menu Tentang

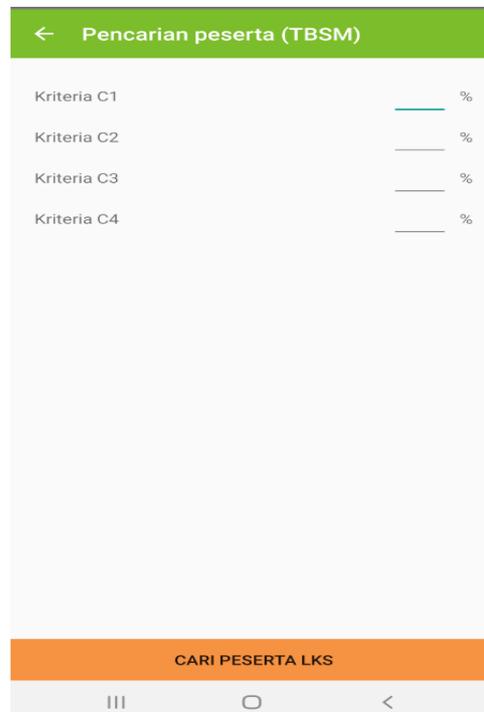
Menu ini menampilkan informasi tentang detail aplikasi.



Gambar 4.6 Tampilan Menu Tentang

4.1.5 Tampilan Menu Cari Peserta LKS

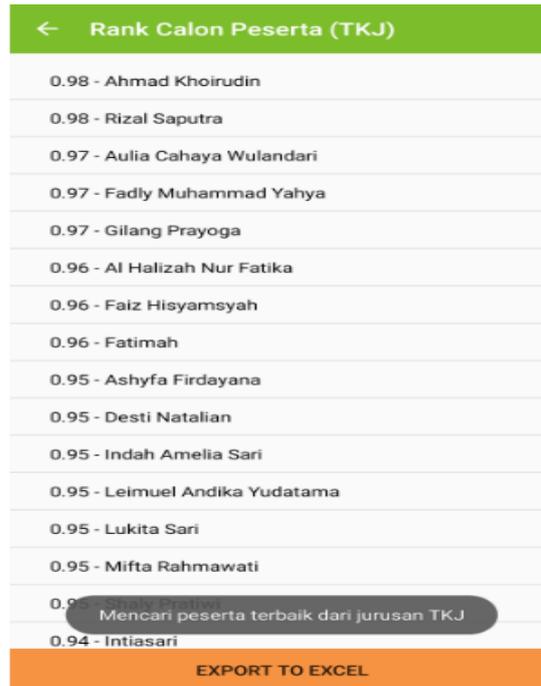
Menu ini berfungsi untuk mencari peserta LKS dengan memasukan bobot kriteria sesuai jurusan.



Kriteria	Bobot (%)
Kriteria C1	<input type="text"/>
Kriteria C2	<input type="text"/>
Kriteria C3	<input type="text"/>
Kriteria C4	<input type="text"/>

Gambar 4.7 Tampilan Menu Cari Peserta LKS

Setelah memasukan nilai bobot dari setiap kriteria maka aplikasi akan menampilkan menu hasil pencarian peserta yang diurutkan dari nilai terbesar sampai dengan nilai terkecil, hasil data juga dapat di simpan dalam bentuk dokumen *microsoft excel*.



Gambar 4.8 Menu Hasil Pencarian Peserta LKS



Gambar 4.8 Hasil Export Data ke Excel

4.2 Hasil Pengujian Software

Melalui pengujian terhadap program yang dijalankan dapat diketahui kesalahan-kesalahan dari program itu sendiri, Berikut uji fungsi yang ditampilkan pada tabel 4.1

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Blackbox*

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menyentuh halaman Data Siswa	Sistem akan menampilkan halaman data siswa	sukses
2	Menyentuh halaman Cari Peserta LKS	Sistem akan menampilkan halaman Cari Peserta LKS	sukses
3	Menyentuh halaman petunjuk penggunaan	Sistem akan menampilkan halaman petunjuk penggunaan	sukses
4	Menyentuh halaman Tentang	Sistem akan menampilkan halaman tentang	sukses
5	Input data siswa tidak lengkap (ada kolom yang tidak terisi), lalu pilih tambah	Sistem tidak akan menyimpan data dan akan menampilkan pesan "Data Tidak Lengkap"	sukses
6	Input data siswa dengan lengkap, lalu pilih tambah	Sistem akan menyimpan data siswa yang di input	sukses
7	Mengedit data siswa dengan memilih data yang ingin di update, lalu pilih simpan	Sistem akan mengubah data siswa dan menyimpannya	sukses

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Blackbox* (Lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
8	Menghapus data siswa dengan memilih data yang ingin dihapus, lalu pilih hapus	Sistem akan menghapus data siswa dan menampilkan pesan “Delete Siswa”, ketika dipilih Ya maka data akan terhapus	sukses
9	Input bobot kriteria dengan tidak lengkap (ada kolom yang tidak terisi)	Sistem akan menampilkan pesan “Nilai bobot tidak boleh kosong”	sukses
10	Input nilai bobot dengan jumlah total kurang atau lebih dari 100%	Sistem akan menampilkan pesan “ Jumlah nilai bobot harus 100%”	sukses
11	Input nilai bobot dengan jumlah total 100%, lalu pilih cari peserta	Sistem akan menampilkan menu hasil pencarian peserta yang diurutkan dari terbesar sampai terkecil	sukses
12	Menyentuh tombol Export To Excel pada hasil pencarian peserta	Sistem akan menyimpan hasil data yang sudah didapat kedalam perangkat dalam bentuk dokumen <i>microsoft excel</i>	sukses

4.3 Pembahasan

Pembahasan sistem dilakukan untuk mengetahui kualitas dari perangkat lunak yang dibangun. Dari hasil pengujian, dijelaskan mengenai kelebihan dan kekurangan aplikasi ini, Berikut kelebihan dan kekurangannya:

a. Kelebihan Aplikasi

1. Sistem ini menampilkan informasi untuk mencari peserta LKS yang bersifat *portable* atau dapat dibuka melalui perangkat *mobile*.
2. Membantu pihak SMKN 1 Negeri Katon untuk mengambil keputusan untuk menentukan peserta LKS.
3. Penggunaannya sederhana dan mudah untuk dipahami.

b. Kelemahan Aplikasi

1. Tampilan masih kurang menarik
2. Tampilan aplikasi tidak *full* pada perangkat *mobile* dengan *display* ukuran kecil.