

DAFTAR PUSTAKA

- Apers, Chris & Daniel Paterson. 2012. *Beginning iPhone and iPad Web Apps. Scripting with HTML5, CSS3 & Javascript*. New York : Apress.
- Andry. 2011. *Android A sampai Z*. Jakarta: PCPLUS.
- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP dan MYSQL Secara Otodidak*. Jakarta : Media Kita.
- Developer, Android. 2019. *Mengenal Android Studio*. <https://developer.android.com/studio/intro>, diakses pada 23 Oktober 2019 pukul 09.52 WIB.
- Hermawan S, Stephanus. 2011. *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Infogalactic. 2016. *Visual Studio Code*. https://infogalactic.com/info/Visual_Studio_Code, diakses pada tanggal 23 Oktober 2019 pukul 13.57 WIB.
- Kadir, Abdul. 2008. *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Lardinois, Frederic. 2015. *Microsoft Launches Visual Studio Code, A Free Cross-Platform Code Editor For OS X, Linux and Windows*. <https://techcrunch.com/2015/04/29/microsoft-shocks-the-world-with-visual-studio-code-a-free-code-editor-for-os-x-linux-and-windows>, diakses pada 29 Oktober 2019 pukul 11.23 WIB.
- Nesabamedia. 2019. *Pengertian XAMPP Beserta Fungsi dan Bagian – Bagian Penting pada XAMPP*. <https://nesabamedia.com/pengertian-xampp>, diakses pada 23 Oktober 2019 pukul 10.18 WIB.

- Nesabamedia. 2019. *Pengertian Beserta Fungsi, Kekurangan, dan Kelebihan Bootstrap*. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-bootstrap>, diakses pada 9 Februari 2020 pukul 14.25 WIB.
- Nugraha, M. Pasca dan Rinaldi Munir. 2011. *Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader dari Data Berbentuk Image*. Bandung : Jurnal Konferensi Nasional Informatika (KNIF 2011).
- Peranginangin, Kasmin. 2006 . *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Pressman, Roger S. and Maxim, Bruce R. 2014. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. Singapore : McGraw-Hill.
- Purwanto. 2007. *Metodologi System Development Life Cycle (SDLC)*. <https://medium.com/@purwanto.dev/metodologi-system-development-life-cycle-sdlc-2f0349df1364>, diakses pada 23 Oktober 2019 pukul 22.18 WIB.
- Rahardja, Untung, dkk. 2018. *Pemanfaatan Google Formulir Sebagai Sistem Pendaftaran Anggota Pada Website Aptisi.or.id*. Pontianak : STMIK Pontianak. Vol. 8 No. 2. (128 - 139).
- Rahayu, Yeni Dwi, dkk. 2006. *Pembuatan Aplikasi Pembacaan Quick Response Code Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis J2ME Untuk Identifikasi Suatu Barang*. Surabaya : Politeknik Elektroika Negeri Surabaya Institut Teknologi Sepuluh November.
- Sadewa, 2019. *Pengertian dan Sejarah Notepad++*. <http://blog.ub.ac.id/sadewairfan/aplikasi-komputer/pengertian-dan-sejarah-notepad>, diakses pada 9 Februari 2020 pukul 14.00 WIB.
- Safaat. 2015. *Android: Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Andorid*. Bandung: Informatika.
- Shabli, Ahmad H.M. 2019. *Flutter With VSC, Mobile Programming*. Malaysia : Universiti Utara Malaysia.

- Silvia. 2019. *Mengenal Lebih Dekat Dengan Google Form*.
<https://www.jetorbit.com/blog/mengenal-lebih-dekat-dengan-google-form>,
diakses pada 3 Maret 2020 pukul 09.00 WIB.
- Simonna, Erna. 2009. *Definisi Absensi*.
https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1011464765#BAB_II, diakses
pada tanggal 21 Oktober 2019 pukul 21.38 WIB.
- Solichin, Ahmad. 2001. *MYSQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir*.
<https://achmatim.net/2010/01/30/buku-gratis-mysql-5-dari-pemula-hingga-mahir/>, diakses pada 10 Oktober 2019 pukul 20.42 WIB.
- Supriyono, Joko. 2014. *Perancangan Sistem Infomasi Absensi Karyawan Menggunakan Konsep Data Mining Pada PT. Kalila Indonesia*. Tangerang : Sekolah Tinggi Manajemen dan Ilmu Komputer (STMIK) Raharja.
- Sutarman. 2007. *Membangun Aplikasi Web Dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: GRAHAILMU.
- Wei Meng, Lee. 2011. *Beginning Android™ Application Development*. Indianapolis : Wiley Publishing, Inc.
- Wei Meng, Lee. 2011. *Beginning Android™ Tablet Application Development*. Indianapolis : Wiley Publishing, Inc.