

INTISARI

RANCANG BANGUN PERANGKAT LUNAK PRESENSI MAHASISWA DAN DOSEN SECARA *REALTIME* BERBASIS WEB MOBILE

Oleh

Della Angelia

della.angelia10@gmail.com

Perkembangan teknologi informasi yang cukup cepat dan pesat membuat bidang-bidang harus dituntut untuk mengikuti perkembangan teknologi yang ada untuk mempermudah aktivitas dan dapat diselesaikan dengan waktu singkat dan terkomputerisasi. Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya merupakan salah satu perguruan tinggi yang saat ini masih terus menerus berkembang mengikuti perkembangan teknologi informasi baik dalam kegiatan akademik maupun non-akademik. Dalam bidang akademik, sistem presensi atau kehadiran merupakan sistem yang ada untuk dapat mengumpulkan data presensi anggota akademik yaitu mahasiswa dan dosen. Saat ini presensi kehadiran masih menggunakan cara manual atau tradisional.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun rancang perangkat lunak presensi mahasiswa dan dosen secara *realtime* berbasis *web mobile*. Dalam aktivitas presensi menggunakan Kode QR sebagai teknologi yang dikembangkan. Tahapan dalam mengembangkan perangkat lunak ini menggunakan metode *System Development Life Cycle* atau SDLC yaitu model Air Terjun (*Waterfall*).

Dengan adanya perangkat lunak ini diharapkan dapat membantu pengumpulan data presensi dengan mudah dan cepat serta membantu perkembangan sistem presensi mahasiswa dan dosen yang ada di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya. Saran dari penelitian ini yaitu adanya penambahan notifikasi serta dan pengembangan perangkat lunak yang lebih baik lagi daripada sebelumnya.

Kata kunci : Presensi, Web Mobile, Kode QR, Waterfall, Perangkat Lunak Presensi