

ABSTRAK

MEDIA EDUKASI TEKNIK ATURAN DAN SISTEM PERTANDINGAN BULU TANGKIS DENGAN VISUALISASI 3D BERBASIS ANDROID

Oleh

Halim Setio Adi

1611010077

Kemajuan teknologi telah mengubah model dan pola pembelajaran pada saat ini, ada banyak sistem pengajaran dan pembelajaran yang menggunakan kemajuan teknologi, salah satunya perkembangan teknologi khususnya di bidang smartphone Android yang sedang berkembang pesat dipasaran khususnya Indonesia, kita hendaknya menggunakan media ini sebagai alat pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuan dalam mempelajari teknik olahraga bulutangkis, dengan tambahan video, gambar dan visual 3d yang dapat membantu menampilkan objek dengan menarik sehingga dapat menjadi solusi menarik minat dalam belajar bulu tangkis.

Metode yang digunakan dalam sistem ini adalah metode Prototype. Metode prototype merupakan metode yang efektif dalam merancang perangkat lunak. Prototype dimulai dengan mengumpulkan kebutuhan yang akan di rancang, perancangan secara cepat, pemodelan, pembuatan prototype, penyerahan sistem ke pengguna. Kemudian dengan menggunakan *use case* diagram dan *activity* diagram untuk menjabarkan rancangan aplikasi.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam mempelajari teknik aturan dan sistem pertandingan bulu tangkis yang berguna bagi remaja dan masyarakat umum yang ingin belajar tentang bulu tangkis. Berdasarkan uji coba, aplikasi ini dapat berjalan pada *smartphone* berbasis Android dari versi 4.4 keatas. Aplikasi didistribusikan melalui Google Play Store, sehingga mudah untuk mengaksesnya.

Kata kunci : Android, Prototype, Bulu Tangkis