

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Penunjang Keputusan	5
2.2 Karakteristik Sistem Penunjang Keputusan	6
2.3 Logika <i>fuzzy</i>	7
2.4 Himpunan <i>fuzzy</i>	7
2.5 Fungsi Keanggotaan	7

2.6 Sistem <i>Inferensi fuzzy</i> Metode Sugeno	11
2.7 Pemilihan Program Studi	12
2.8 Perangkat Lunak yang digunakan	12
2.8.1 Pengeertian HTML	13
2.8.2 Pengertian CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	13
2.8.3 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	13
2.8.4 MySQL	13
2.8.5 XAMPP	14
2.8.6 <i>Framework Bootstrap</i>	14
2.8.7 <i>Sublime Text</i>	14
2.9 Website/Web	15
2.10 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
2.11 Perancangan Perangkat Lunak	17
2.11.1 Diagram Konteks.....	17
2.11.2 Pengertian <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	17
2.11.3 Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	19
2.12 Penelitian Terkait	20

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	23
3.1.1 Analisis.....	23
3.5.1.1 Metode Pengumpulan Data	23
3.5.1.2 Analisis kebutuhan	24
3.5.1.3 Analisis Data	25
3.5.1.4 Analisis Penerapan <i>Fuzzy</i> SUGENO	26
3.1.2 <i>Design</i>	62
3.1.2.1 Perancangan Sistem	62
3.1.2.2 Perancangan Antar Muka	67
3.1.3 Pengkodean	70
3.5.4 Pengujian	70
3.2 Proses Kerja Sistem Penunjang Keputusan Menentukan Jurusan	70

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	73
4.1.1 Implementasi Sistem	73
4.1.1.1 Antarmuka Halaman Login	73
4.1.1.2 Halaman Utama (<i>Dashboard</i>)	74
4.1.1.3 Halaman Admin <i>Profile</i>	74
4.1.1.4 Halaman Variabel <i>Input</i>	75
4.1.1.5 Halaman Add Variabel <i>Input</i>	75
4.1.1.6 Halaman <i>Edit</i> Variabel <i>Input</i>	76
4.1.1.7 Halaman Perhitungan	77
4.2 Pembahasan	77

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan	81
5.2 Saran	81

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 <i>Ilustrasi Model Waterfall</i>	17
Gambar 3.1 Arsitektur Sistem FIS yang diusulkan	26
Gambar 3.2 Fungsi Keanggotaan Variabel Nilai Matematika	29
Gambar 3.3 Fungsi Keanggotaan Variabel Nilai TIK	30
Gambar 3.4 Fungsi Keanggotaan Variabel Nilai IPA	31
Gambar 3.5 Fungsi Keanggotaan Variabel Nilai IPS	31
Gambar 3.6 Fungsi Keanggotaan Variabel Minat Komputer & Teknologi.....	32
Gambar 3.7 Fungsi Keanggotaan Variabel Minat Ekonomi & Bisnis	33
Gambar 3.8 Fungsi Keanggotaan Teknik Informatika	34
Gambar 3.9 Fungsi Keanggotaan Sistem Informasi(Manajemen Informatika)	34
Gambar 3.10 Fungsi Keanggotaan Teknik Komputer	35
Gambar 3.11 Fungsi Keanggotaan Akuntansi.....	36
Gambar 3.12 Fungsi Keanggotaan manajemen.....	36
Gambar 3.13 <i>Context Diagram</i> SPK Menentukan Jurusan	63
Gambar 3.14 DFD Level 1 SPK Menentukan Jurusan	64
Gambar 3.15 DFD Level 2 Input Data Admin	64
Gambar 3.16 DFD Level 2 Input Nilai Variabel Input.....	65
Gambar 3.17 DFD Level 2 Perhitungan	65
Gambar 3.18 ERD SPK Menentukan Jurusan.....	66
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Menu Login.....	68
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Menu Home.....	68
Gambar 3.21 Rancangan Antarmuka Admin Profile.....	69
Gambar 3.22 Rancangan Antarmuka Variabel Input.....	69
Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Menu Perhitungan	70

Halaman

Gambar 4.1 Antarmuka Halaman Login.....	73
Gambar 4.2 Halaman Utama.....	74
Gambar 4.3 Halaman Admin Profile.....	75
Gambar 4.4 Halaman Variabel Input.....	75
Gambar 4.5 <i>Add Variabel Input</i>	76
Gambar 4.6 <i>Edit Variabel Input</i>	76
Gambar 4.7 Halaman Perhitungan.....	77
Gambar 4.8 Memasukkan Nilai Variabel <i>Input</i>	78
Gambar 4.9 Tampilan Nilai Himpunan dan Aturan.....	78
Gambar 4.10 Tampilan Nilai Defuzzyfikasi.....	79
Gambar 4.11 Tampilan Output Nilai Terbobot dari Setiap Jurusan.....	79

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-simbol Data <i>Flow Diagram</i>	17
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	19
Tabel 2.3 Penelitian terdahulu terkait penelitian yang dilakukan	20
Tabel 3.1 Variabel, Himpunan <i>Fuzzy</i> , Dan Nilai	27
Tabel 3.2 Penentuan Variabel, Semesta Pembicara dan Himpunan <i>Fuzzy</i>	28
Tabel 3.3 Daftar Variabel <i>Input</i> Yang Terkait Dengan Masing-Masing Jurusan.....	37
Tabel 3.4 Aturan (<i>rules</i>) untuk jurusan TI	38
Tabel 3.5 Aturan (<i>rule</i>) untuk jurusan SI(MI).....	40
Tabel 3.6 Aturan (<i>rules</i>) untuk jurusan TK.....	42
Tabel 3.7 Aturan (<i>rules</i>) untuk jurusan AK	44
Tabel 3.8 Aturan (<i>rules</i>) untuk jurusan M	44
Tabel 3.9 Data sampel.....	45
Tabel 3.10 Tabel Register	66
Tabel 3.11 Tabel Variabel Input	67
Tabel 3.12 Tabel Output	67