

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN ORISINILITAS PENELITIAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
ABSTRAK	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 <i>Mobile Studio</i>	5
2.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	6
2.3 Pengujian Kotak Hitam	7
2.4 <i>Unifed Modelling Language (UML)</i>	8
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.4.2 <i>Activity Diagram</i>	9
2.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	10
2.4.4 <i>Class Diagram</i>	11
2.5 Penelitian Terdahulu	12

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	14
3.1.1 Komunikasi	14
3.1.2 Perancangan Secara Cepat	15
3.1.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat.....	16
1 Use Case Diagram.....	16
2 Activity Diagram.....	18
3 Sequence Diagram.....	21
4 Class Diagram	24
5 Struktur Database	24
6 Rancangan Input / Output	27
3.1.4 Pembentukan Prototipe	37
3.1.5 Penyerahan Sistem dan Umpan Balik	37

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Analisis Data.....	38
4.1.1 Wawancara	38
4.1.2 Observasi	38
4.2 Hasil Rancangan Program.....	38
4.2.1 Aplikasi Pemesanan Wisata Biro Perjalanan	38
4.2.2 Tampilan Paket wisata	39
4.2.3 Tampilan Paket Tour.....	40
4.2.4 Tampilan Galeri.....	41
4.2.5 Tampilan Pemesanan.....	41
4.2.6 Tampilan about.....	42
4.2.7 Tampilan Halaman Registrasi User.....	43
4.2.8 Tampilan Login User	43
4.2.9 Tampilan Data Paket Wisata Admin.....	44
4.2.10 Tampilan Data Paket Tour	44
4.2.11 Tampilan Data Galeri Admin.....	44
4.2.12 Tampilan Data Pemesana	45
4.2 Hasil Pengujian	45
4.3 Pembahasan	54

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan..... 56

5.2 Saran..... 56

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Gambar Tahapan Pengembangan Aplikasi	6
3.1 Gambar <i>Use Case Diagram</i> Perangkat Lunak	16
3.2 Gambar <i>Activity Diagram Admin</i>	19
3.3 Gambar <i>Activity Diagram wisata</i>	20
3.4 Gambar <i>Activity Diagram Paket Tour</i>	20
3.5 Gambar <i>Activity Diagram Pemesanan</i>	21
3.6 Gambar <i>Sequence Diagram Paket Wisata</i>	22
3.7 Gambar <i>Sequence Diagram Paket Tour</i>	22
3.8 Gambar <i>Sequence Diagram Pemesanan</i>	23
3.9 Gambar <i>Sequence Diagram Galeri Wisata</i>	23
3.10 Gambar <i>Class Diagram</i>	24
3.11 Gambar <i>Interface</i> Halaman Home	28
3.12 Gambar <i>Interface</i> Paket wisata	29
3.13 Gambar <i>Interface</i> Menu Paket Tour	30
3.14 Gambar <i>Interface</i> Menu <i>Galeri wisata</i>	31
3.15 Gambar <i>Interface</i> Menu <i>Data Pemesanan</i>	32
3.16 Gambar <i>Interface</i> Menu Login Admin	33
3.17 Gambar <i>Interface</i> Menu Login Pelanggan	34
3.18 Gambar Tampilan Mengelola Paket	35
4.2 Gambar Tampilan Menu <i>Getstarted</i>	50
4.3 Gambar Tampilan Menu <i>Login</i>	51
4.4 Gambar Tampilan Menu <i>Registrasi</i>	52
4.5 Gambar Tampilan Menu <i>Home</i>	53
4.6 Gambar Tampilan Menu <i>Booking</i> Tahap Satu	54
4.7 Gambar Tampilan Menu <i>Booking</i> Tahap Dua	55
4.8 Gambar Tampilan Menu <i>Booking</i> Tahap Tiga	56
4.9 Gambar Tampilan Menu Pembayaran	57
4.10 Gambar Tampilan Menu <i>Upload</i> Bukti Pembayaran	58
4.11 Gambar Tampilan Menu <i>Profil</i>	59

4.12 Gambar Tampilan Menu Paket Harga.....	60
4.13 Gambar Tampilan Menu Galeri	61

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Tabel Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
2.2 Tabel Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
2.3 Tabel <i>Class Diagram</i>	13
3.1 Tabel Pemesanan	24
3.2 Tabel Paket	24
3.3 Tabel Galeri Photo	25
3.4 Tabel Pengguna	25
3.5 Tabel Admin	26
3.6 Tabel <i>Spesifikasi Device</i> Untuk Pengujian	47
4.1 Tabel <i>Spesifikasi Device</i> Untuk Pengujian	62
4.2 Tabel Hasil Pengujian Fungsi Kinerja <i>Loading</i>	63
4.3 Tabel Hasil Pengujian <i>Interface</i>	64
4.4 Tabel Hasil Pengujian Fungsi Menu	66
4.5 Tabel Hasil Pengujian <i>Database</i>	69