

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO .....	vi
ABSTRAK .....	vii
PRAKATA .....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Event .....	5
2.2 Organisasi .....	5
2.3 SJF (Shortest Job First) .....	5
2.4 Android .....	7
2.5 Metode Prototype .....	7
2.6 UML (Unified Modeling Language) .....	9
2.7 Penelitian Terkait .....	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	15
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	15

3.2 Komunikasi .....	15
3.2.1 Observasi .....	15
3.2.2 Wawancara .....	15
3.2.3 Studi Literatur .....	15
3.3 Perancangan Secara Cepat .....	16
3.3.1 Rancangan Cepat .....	16
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	16
3.3.3 Kebutuhan Perangkat Keras .....	16
3.4 Pemodelan Perancangan Secara Cepat .....	17
3.4.1 Desain UML (unified modelling language) .....	17
3.5 Pembahasan Metode Shortest Job First (SJF) .....	23
3.6 Desain Antar Muka Aplikasi .....	25
3.5 Pembuatan Prototype Aplikasi .....	26
3.5.1 Pembuatan Aplikasi Aplikasi .....	26
3.5.2 Pengujian Aplikasi .....	26
3.6 Penyerahan Sistem/Perangkat Lunak Ke Para Pelanggan/Pengguna .....	26
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	27
4.1 Hasil Penelitian .....	27
4.1.1 Tampilan Aplikasi .....	27
4.2 Pembahasan.....	33
4.2.1 Pengujian Perhitungan SJF Dalam Sistem .....	33
4.2.2 Pengujian Dalam Hardware .....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	41
5.1 Kesimpulan .....	41
5.2 Saran .....	41
DAFTAR PUSTAKA .....	43
LAMPIRAN .....	45

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Proses <i>SJF</i> .....	6
Table 2.2 Simbol <i>Use Case</i> .....	10
Table 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	11
Tabel 2.4 Penelitian Terkait .....	12
Tabel 3.1 Contoh Kasus <i>SJF</i> .....	24
Tabel 3.1 Perhitungan Daftar Event .....	24
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Login .....	35
Tabel 4.2 Pengujian Pada Menu Utama Admin .....	36
Tabel 4.3 Pengujian Pada Menu Pengguna .....	36
Tabel 4.4 Pengujian Pada Menu Profil Organisasi .....	37
Tabel 4.5 Pengujian Pada Menu Profil Pengguna .....	38
Tabel 4.6 Pengujian Pada Menu Event Organisasi .....	38
Tabel 4.7 Pengujian Pada Menu Dokumentasi .....	39

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gant Chart .....	6
Gambar 2.2 Tahapan-Tahapan Prototype .....	8
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
Gambar 3.2 Halaman <i>Login</i> .....	19
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Profil Organisasi .....	20
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Profil Pengguna .....	21
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Event Organisasi .....	21
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Event Yang Anda Ikuti .....	22
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Dokumentasi .....	23
Gambar 3.8 Rancangan Menu Tambah Event .....	25
Gambar 3.9 Rancangan Menu Lihat Event .....	26
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Menu Utama Admin .....	27
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Menu Utama Pengguna .....	28
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Profil Organisasi .....	29
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Kepengurusan .....	30
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Dokumentasi .....	31
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Tambah Event .....	32
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Input Event .....	33
Gambar 4.8 Tampilan Halaman LihatEvent .....	34