

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

Perkembangan industri telah memasuki era revolusi 4.0 atau revolusi industri keempat dimana teknologi telah menjadi basis dalam kehidupan manusia. Perkembangan teknologi informasi sekarang ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, dan membawa dampak yang cukup signifikan dalam kehidupan manusia. Salah satu contoh dari kemajuan teknologi tersebut adalah memanfaatkan kemajuan teknologi untuk mempermudah dalam pengelolaan *events* dalam organisasi.

Event adalah suatu kegiatan yang diselenggarakan oleh organisasi maupun orang lain untuk memperingati hal yang penting didalam hidup manusia, baik secara individu atau kelompok yang terikat secara adat, budaya, tradisi, dan agama yang diselenggarakan untuk tujuan tertentu serta melibatkan lingkungan masyarakat yang diselenggarakan pada waktu tertentu. Dengan kata lain, *event* adalah suatu program yang akan dilakukan secara terencana untuk mencapai suatu tujuan. Ragam acara amat banyak bergantung dari ide yang melandasi terlaksananya hal itu. Berbeda dengan kegiatan yang spontan, acara dilakukan berdasarkan rencana yang telah disusun sebelumnya.

Organisasi FSAR Pesawaran (Forum Silaturahmi Alumni Rohis Pesawaran) yaitu organisasi yang bergerak pada bidang keagamaan dan juga sering mengadakan acara-acara baik itu mabit, rihlah, rohis camp dan lain-lain. Salah satu masalah yang sangat umum dijumpai dalam organisasi adalah masalah manajemen organisasi. Dalam suatu organisasi biasanya pengurus akan disibukkan dengan pengelolaan organisasi, dan kegiatan-kegiatan program kerja yang akan diagendakan. Namun, rata-rata pengelolaan tersebut dikerjakan secara manual. Meskipun lainnya ada yang memakai aplikasi pencatatan misalnya Microsoft Office Excel atau lainnya namun dirasa kurang maksimal penggunaannya. Mulai dari penyimpanan data pada file yang terpisah-pisah atau kadang kita lupa folder tempat menyimpannya sehingga kehilangan data tersebut. Oleh karena itu pemanfaatan

teknologi sangatlah penting dalam pengelolaan data suatu organisasi, apalagi di era digital saat ini. Berdasarkan dengan kelebihan yang bisa didapatkan dengan adanya teknologi komputer maka dibutuhkan sebuah program yang akan digunakan untuk pengelolaan keanggotaan organisasi dan kegiatan-kegiatan program kerja yang diagendakan oleh organisasi-organisasi khususnya FSAR Pesawaran. Mulai dari pendaftaran anggota, pencatatan data keanggotaan organisasi, divisi-divisi, pembentukan kepengurusan, event organisasi (pembentukan *events organizer*, alat dan bahan, rincian harga), dokumentasi dan sehingga dapat memudahkan dalam pengelolaan data keorganisasian. Berdasarkan uraian di atas, maka akan dilakukan penelitian tentang Aplikasi Pengelola *Events Organization* Berbasis Android Menggunakan Metode SJF (Studi Kasus : Fsar Pesawaran).

1.2.Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang didapatkan berdasarkan uraian latar belakang di atas adalah bagaimana peran program ini dalam membantu pengelolaan organisasi FSAR PESAWARAN?

1.3.Batasan Masalah

Batasan masalah berdasarkan latar belakang di atas adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada organisasi FSAR Pesawaran.
2. Penelitian ini menggunakan metode Shortest Job First (*SJF*) yaitu dengan perhitungan menggunakan berapa jam event tersebut berlangsung.
3. Penelitian ini dilakukan untuk memasukan dan melihat profil organisasi, kepengurusan organisasi, melihat dan mengatur event organisasi serta melihat dan mengunggah dokumentasi dari hasil kegiatan organisasi FSAR Pesawaran.

1.4.Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian berdasarkan latar belakang di atas adalah sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi pengelola event pada organisasi FSAR Pesawaran.
2. Menampilkan event yang telah diurutkan menggunakan metode SJF.
3. Memberikan fitur untuk memasukan dan melihat profil organisasi, kepengurusan organisasi, melihat dan mengatur event organisasi serta

melihat dan mengunggah dokumentasi dari hasil kegiatan organisasi FSAR Pesawaran.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian berdasarkan latar belakang di atas adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi pengelola *event* untuk digunakan organisasi – organisasi khususnya FSAR Pesawaran.
2. Menampilkan daftar event yang telah diurutkan berdasarkan metode SJF sehingga pengurus event dapat mengetahui event mana yang sebaiknya dikerjakan terlebih dahulu.
3. Memudahkan pengurus organisasi dalam mengatur dan menyimpan profil organisasi, kepengurusan organisasi, mengatur event organisasi dan menyimpan hasil dokumentasi kegiatan organisasi.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini oleh karena itu perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang dilakukan oleh penulis atau peneliti, penelitian memerlukan analisis statistika maka dicantumkan teori-teori statistika yang digunakan dan hipotesa dari pustaka, sumber-sumber dari internet.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang mahasiswa mendemonstrasikan pengetahuan akademis yang dimiliki dan ketajaman daya pikirnya dalam menganalisis persoalan yang telah

dibahasnya, dengan berpedoman pada teori-teori yang dikemukakan pada Bab II. Mahasiswa diharapkan dapat mengemukakan suatu gagasan atau rancangan atau model atau alat atau teori baru untuk memecahkan masalah yang dibahas sesuai dengan tujuan penelitian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari permasalahan yang ada dan solusi yang baru yang dikemukakan dan saran terhadap objek penelitian dan untuk selanjutnya.