

ABSTRAK

APLIKASI PENGELOLA *EVENTS ORGANIZATION* BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE *SJF (SHORTEST JOB FIRST)* (STUDI KASUS FSAR PESAWARAN)

Oleh

Anwar Sholeh Al Qurni

Pemanfaatan teknologi pada berbagai aspek kini telah dirasakan dampaknya, sampai pada pengelola *event* organisasi yang ingin memanfaatkan teknologi. Dalam suatu organisasi, pengurus akan sibuk dalam mengelola kegiatan organisasi, biasanya pengurus organisasi tidak maksimal dalam pengelolaan *event* karena tidak mengetahui *event* mana yang sebaiknya dilaksanakan terlebih dahulu, menyimpan data pada file yang terpisah dan kadang lupa tempat menyimpan data hingga data tersebut hilang, untuk itu perlu dibuat aplikasi pengelola *event* organisasi untuk mengelola dan mengatur kepengurusan dan kegiatan organisasi.

Aplikasi pengelola *event* organisasi ini menggunakan metode *Shortest Job First (SJF)*. Metode *SJF* merupakan suatu penjadwalan proses yang mengeksekusi suatu proses dengan lama *event* yang paling pendek terlebih dahulu, dengan menggunakan perhitungan proses *event* berlangsung dalam (jam) untuk menentukan urutan *SJF*, dimana proses *event* yang dimasukkan mulai dari 01 sampai dengan 48 (jam) kemudian diurutkan dari proses *event* paling pendek ke proses *event* paling lama.

Aplikasi ini memiliki fitur menu profil, menu pengguna, tambah *event*, lihat *event*, pendaftaran peserta dan dokumentasi untuk melihat foto hasil kegiatan organisasi, menampilkan daftar *event* berdasarkan metode *SJF* dan menampilkan lama waktu *event* berlangsung, sehingga memudahkan pengurus dalam mengelola organisasi dan peserta *event* dalam melakukan pendaftaran *event*.

Kata kunci : *SJF, Event*