**BAB III**

**METODE PENELITIAN**

**3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak**

Pada metode pengembangan perangkat lunak penulis menggunakan metode prototype, kelebihan dari prototype adalah menghemat waktu pengembangan, adanya komunikasi yang baik antara pengembang dan pelanggan, pengembang dapat bekerja lebih baik dalam menentukan kebutuhan pelanggan, penerapan menjadi lebih mudah karena pemakai mengetahui apa yang diharapkannya. *Universitas Pasundan Bandung (UNPAS)* [*https://materikuliahif-unpas.blogspot.com/2018/07/metode-prototype.html*](https://materikuliahif-unpas.blogspot.com/2018/07/metode-prototype.html). Metode model prototype memiliki lima tahapan yaitu sebagai berikut :

* 1. **Komunikasi (*Communication*)**

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam penelitian ini adalah :

1. Wawancara

Metode wawancara dilakukan dengan cara menyampaikan sejumlah pertanyaan dari pewawancara untuk di jawab oleh narasumber pemilik UMKM untuk mendapatkan suatu informasi.

1. Studi Pustaka

Merupakan metode pengumpulan data yang diperoleh dari hasil olahan orang lain berupa dokumen, buku pustaka, jurnal, dengan membaca berbagai bahan penulisan, mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penulisan dan khususnya penelitian yang berkaitan karya ilmiah.

1. Observasi/survei

Metode ini digunakan dengan cara terjun langsung dan mengamati apa saja yang di perlukan di UMKM Gerabah untuk menemukan informasi dan pengetahuan yang diperlukan untuk bahan penelitian.

Dari hasil survei dan wawancara dengan pemilik atau ketua kelompok UMKM tersebut dapat dilihat bahwa pendapatan UMKM tersebut tidak stabil, kadang naik dan kadang turun. Hal ini disebabkan oleh pola pemasaran yang mereka terapkan belum menyentuh semua kalangan masyarakat, karena mereka hanya mengikuti festival atau pameran produk di setiap daerah dan melalui teman-teman, selain ini mereka juga telah menggunakan IT seperti Facebook, Instagram, dan Whatsapp tapi hanya terbatas untuk kalangan tertentu.

* 1. **Perencanaan Secara Cepat (*Quick Plan*)**

Quick Plan atau perencanaan cepat merupakan tahapan dengan melakukan analisis dan perencanaan setelah mendapatkan data-data dan informasi dari tahapan komunikasi atau interaksi dengan pihak UMKM di Dusun Sidoharjo 1 Desa Negara Ratu

1. Analisis Kebutuhan Pengguna

Berdasarkan hasil dari komunikasi ini didapat kebutuhan perlunya di bangun E-commerce untuk meningkatkan pemasaran produk-produk UMKM di dusun sidoharjo 1 desa negara

1. Analisis Kebutuhan Prangkat Lunak

Dalam peneliti ini mendapatkan data-data dari langkah komunikasi sebelumnya seperti :

1. Data-data tentang UMKM
2. Profil provinsi
3. Profil kabupaten
4. Profil kecamatan atau desa
5. Profil UMKM-UMKM berikut dengan jenis-jenis produk yang di hasilkan.

Untuk membangun E-commerce, diperlukan setidaknya beberapa jenis perangkat lunak, yaitu perangkat lunak Xampp, Php, HTML, Database, Mysql. Untuk membuat perangkat lunak E-commerce menggunakan notepad++ dan menggunakan bahasa pemograman Php.

* 1. **Model Rancangan Cepat (*Modeling Quick Design)***

Pembuatan pemodelan dengan menggunakan Use Case diagram, Activity Diagram dan sequence diagram, dan class diagram, hasil dari pemodelan ini :

* + 1. ***Use Case Diagram***

*Use Case Diagram* menggambarkan fungsional yang di harapkan sebuah sistem yang dibangun.



**Gambar 3.1** *Use Case Diagram UMKM.*

**Tabel 3.2 Identifikasi Aktor**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Aktor** | **Definisi** |
| Konsumen | Konsumen merupakan orang yang dapat melihat profil provinsi, profil Kabupaten, profil desa, dan melakukan transaksi, melihat produk dan daftar sebagai member. |
| UMKM | UMKM merupakan orang yang dapat mengecek pengiriman barang, mengupdate pengiriman barang dan menerima laporan permintaan barang, dan dapat mengupdate status pengiriman, dan mendapatkan laporan keseluruhan penjualan, dan dapat melihat data barang, dan update data barang, dan melihat laporan data barang. |
| Admin | Admin adalah orang yang dapat melakukan menambah UMKM dan menerima verifikasi untuk registrasi UMKM masuk ke E-commerce dan melihat atau menerima laporan keseluruhan penjualan dan mempunyai semua akses. |

**Tabel 3.3 Identifikasi *Use Case***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama *Use Case* | Deskripsi | Aktor |
| Registrasi | Proses mendaftar sebagai Konsumen dan UMKM pada aplikasi E-commerce. | Konsumen dan UMKM |
| Login | Proses masuk ke dalam aplikasi E-commerce sesuai hak aksesnya. | Konsumen |
| Melihat produk UMKM | Proses melihat produk UMKM pada aplikasi E-commerce . | Konsumen |
| Memilih produk | Proses memilih produk pada aplikasi E-commerce. | Konsumen |
| Order barang | Proses order barang pada aplikasi E-commerce. | Konsumen |
| Bayar atau upload bukti pembayaran | Proses bayar atau upload bukti pembayaran. | Konsumen |
| Login | Proses mengecek email/verifikasi pengiriman barang. | UMKM |
| Laporan permintaan barang | Proses menerima atau mengecek laporan permintaan barang | UMKM |
| Pengiriman barang/upload status pengiriman | Proses mengolah transaksi pengiriman barang/upload status pengiriman (merubah status pengiriman). | UMKM |
| Laporan keseluruhan penjualan | Proses menerima dan mengecek laporan keseluruhan penjualan | UMKM |
| Melihat data  Barang | Proses melihat data barang pada aplikasi E-commerce. | UMKM |
| Mengolah  ongkos kirim | Proses mengolah (menambah, menghapus, merubah) data ongkos kirim dan kota tujuan. | UMKM |
| Mengupdate data barang | Proses mengolah (menambah, menghapus, edit, upload) data barang. | UMKM |
| Laporan data barang | Proses menerima laporan data barang. | UMKM |
| Menambah UMKM | Proses mengelola UMKM menambah, menghapus, merubah) data UMKM | Admin |
| Verifikasi email | Proses menerima kode verifikasi untuk registrasi UMKM masuk ke E-commerce | Admin |
| Laporan keseluruhan penjualan | Proses menerima dan mengecek laporan keseluruhan penjualan | Admin |

* + 1. **Skenario Use Case dan Activity Diagram**

Skenario *Use Case* dibuat untuk mengetahui jalannya masing-masing *Use Case* yang telah di definisikan terlebih dahulu. Skenario *Use Case* konsumen adalah sebagai berikut:

**3.4.3.1 Konsumen Melakukan Registrasi**

Nama *Use Case* : Registrasi konsumen dan UMKM

Aktor : konsumen dan UMKM (*user*).

Diskrips : pada proses ini digunakan untuk masuk kedalam

aplikasi

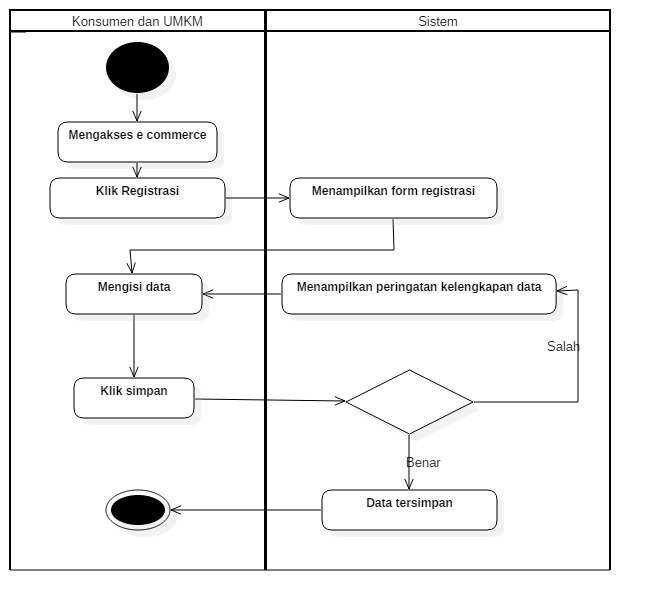
*Pre-codition* : *User* mengisi form registrasi

*Post-conditio* : *User* mendapatkan *email* dan *password*

# **Tabel 3.4 Skenario *Use Case* Melakukan Registrasi**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Konsumen dan UMKM mengakses *E-commerce* |  |
| 1. Konsumen dan UMKM klik Registrasi |  |
|  | 1. Menampilkan form registrasi |
| 1. Konsumen dan UMKM mengisi form registrasi |  |
| 1. Konsumen klik simpan |  |
|  | 1. Memvalidasi *inputan* jika sudah lengkap maka tersimpan di *database*, jika kurang lengkap maka muncul peringatan. |

Dari skenario Tabel 3.4 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut :



**Gambar 3.2** *Activity Diagram* Melakukan Registrasi

**3.4.3.2 Login ( Konsumen )**

Nama *Use Case* : Login

Aktor : *User* ( Konsumen )

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk masuk kedalam

Aplikasi

*Pre-codition* : 1. *User* mempunyai *username* dan *password*

2. *User* sudah melakukan *login*

*Post-conditio* : *User* berhasil *login*

**Tabel 3.5 Skenario *Use Case* Login Konsumen**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Konsumen mengakses *E-commerce* |  |
| 1. Konsumen memasukkan *email* dan *password* |  |
|  | 1. Sistem mevalidasi *email* dan *password* yang diinputkan (sudah benar atau belum). |
|  | 1. Menampilkan peringatan jika *email* dan *password* tidak valid |
|  | 1. Menampilkan menu utama |

Dari skenario Tabel 3.5 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut:

 **Gambar 3.3** *Activity Diagram* Login Konsumen

**3.4.3.3 Konsumen Melakukan Order Barang**

Nama *Use Case* : Melakukan Transaksi Pembelian Barang

Aktor : *Konsumen*

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk melakukanTransaksi

*Pre-codition* : Konsumen sudah melakukan *login*

*Post-conditio* : Konsumen dapat melakukan transaksi

**Tabel 3.6 Tabel Skenario Transaksi Order Barang**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Konsumen mengakses *E-commerce* |  |
|  | 1. Menampilkan halaman utama (Home) |
| 1. Konsumen melihat produk UMKM |  |
| 1. Konsumen memilih produk yang akan di beli |  |
|  | 1. Menampilkan produk UMKM yang di pilih |
| 1. Konsumen melakukan order barang yang di pilih |  |
|  | 1. Menampilkan invoice |
| 1. Konsumen melakukan bayar atau upload bukti pembayaran |  |

Dari skenario Tabel 3.6 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut :

***Gambar 3.4*** *Activity Diagram* Melakukan transaksi Order Barang

* + 1. **Skenario Use Case dan Activity Diagram**

Skenario *Use Case* dibuat untuk mengetahui jalannya masingmasing *Use Case* yang telah di definisikan terlebih dahulu. Skenario *Use Case* penjual adalah sebagai berikut:

**3.4.4.1 Login ( UMKM )**

Nama *Use Case* : Login

Aktor : *User* (UMKM)

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk masuk kedalam

aplikasi

*Pre-codition* : 1. *User* mempunyai *username* dan *password*

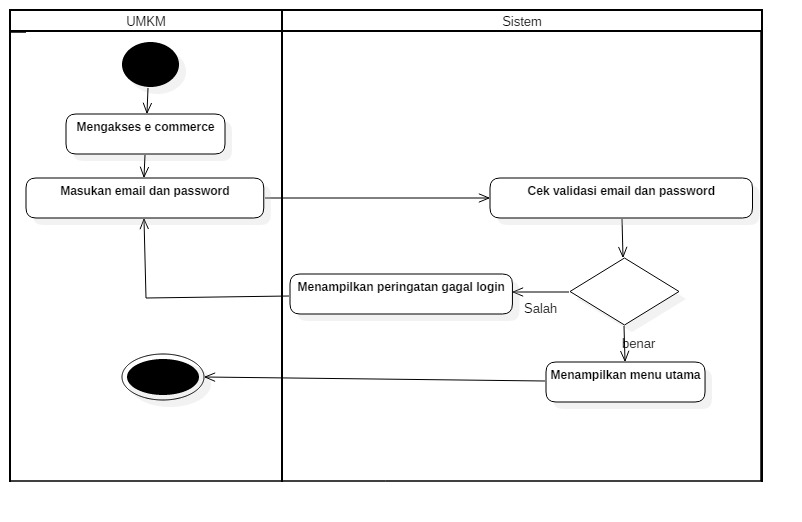
2. *User* sudah melakukan *login*

*Post-conditio* : *User* berhasil *login*

**Tabel 3.7 Skenario *Use Case* Login UMKM**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. UMKM mengakses *E-commerce* |  |
| 1. UMKM memasukkan *email* dan *password* |  |
|  | 1. Sistem mevalidasi *email* dan *password* yang diinputkan (sudah benar atau belum). |
|  | 1. Menampilkan peringatan jika *email* dan *password* tidak valid |
|  | 1. Menampilkan menu utama |

Dari skenario Tabel 3.7 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut:



**Gambar 3.5** *Activity Diagram* Login UMKM

**3.4.4.2 UMKM Melihat Data Produk**

Nama *Use Case* : Melihat Data Produk

Aktor : *UMKM*

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk melihat data produk

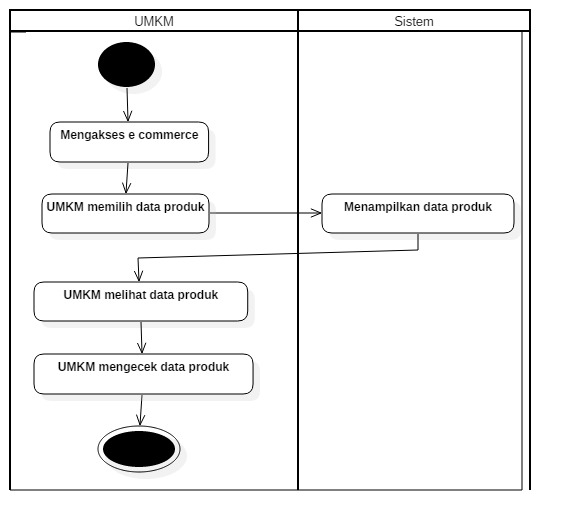
*Pre-codition* : UMKM sudah melakukan *login*

*Post-conditio* : UMKM dapat melihat data produk

**Tabel 3.8 Tabel Skenario Melihat Data Produk**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. UMKM mengakses *E-commerce* |  |
| 1. UMKM memilih data produk |  |
|  | 1. Menampilkan data produk |
| 1. UMKM melihat data produk |  |
| 1. UMKM mengecek data produk |  |

Dari skenario Tabel 3.8 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut:

**Gambar 3.6** *Activity Diagram* Melihat Data Produk

**3.4.4.6 UMKM Mengupdate Data Produk**

Nama *Use Case* : Mengupdate Data Produk

Aktor : *UMKM*

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk mengupdate data

produk

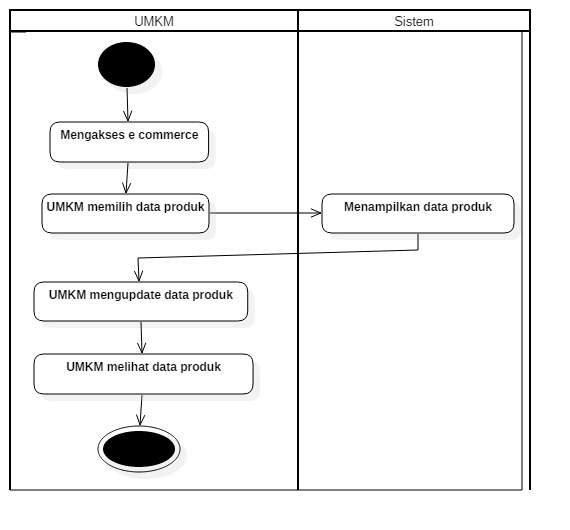
*Pre-codition* : UMKM sudah melakukan *login*

*Post-conditio* : UMKM dapat mengupdate data produk

**Tabel 3.9 Tabel Skenario Mengupdate Data Produk**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. UMKM mengakses *E-commerce* |  |
| 1. UMKM memilih data produk |  |
|  | 1. Menampilkan data produk |
| 1. UMKM mengupdate data produk (mengedit,menambah,menghapus) data produk |  |
| 1. UMKM melihat data produk |  |

Dari skenario Tabel 3.9 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut:



**Gambar 3.7** *Activity Diagram* Mengupdate Data Barang

**3.4.4.2 UMKM Menerima Laporan Permintaan Barang**

Nama *Use Case* : Menerima Laporan Permintaan Barang

Aktor : *UMKM*

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk menerima laporan

permintaan barang

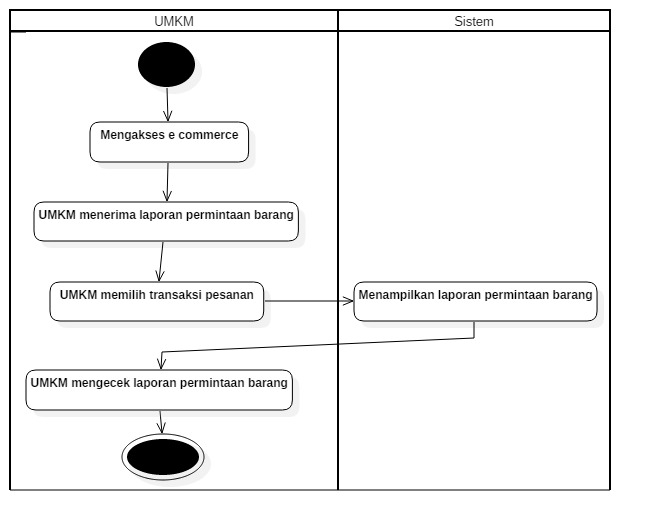
*Pre-codition* : UMKM sudah melakukan *login*

*Post-conditio* : UMKM menerima laporan permintaan barang

**Tabel 3.10 Tabel Skenario UMKM Menerima Laporan Permintaan Barang**

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1. UMKM mengakses E-commerce |  |
| 1. UMKM menerima laporan permintaan barang |  |
| 1. UMKM memilih transaksi/pesanan |  |
|  | 1. Menampilkan laporan permintaan barang |
| 1. UMKM mengecek laporan permintaan barang |  |

Dari skenario Tabel 3.10 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut:

****

**Gambar 3.8** *Activity Diagram* Menerima Laporan Permintaan Barang

**3.4.4.3 UMKM Melakukan Pengiriman Barang atau Upload Status**

**Pengiriman**

Nama *Use Case* : Melakukan pengiriman barang atau upload status

pengiriman

Aktor : *UMKM*

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk melakukan pengiriman

Barang atau upload status pengiriman

*Pre-codition* : UMKM sudah melakukan *login*

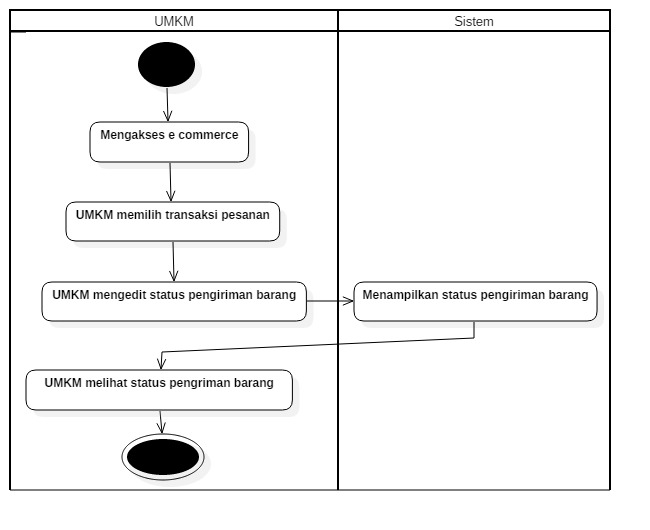
*Post-conditio* : UMKM dapat melakukan pengiriman barang atau upload

status pengiriman

**Tabel 3.11 Tabel Pengiriman Barang/Upload Status Pengiriman**

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1. UMKM mengakses *E-commerce* |  |
| 1. UMKM memilih transaksi/pesanan |  |
| 1. UMKM mengedit status pengiriman barang |  |
|  | 1. Menampilkan status pengiriman barang |
| 1. UMKM melihat status pengiriman barang |  |

Dari skenario Tabel 3.11 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut:



**Gambar 3.9** *Activity Diagram* Upload Status Pengiriman barang

**3.4.4.7 UMKM Melihat Laporan Penjualan**

Nama *Use Case* : Melihat Laporan Penjualan

Aktor : *UMKM*

Diskripsi : Pada proses ini digunakan untuk melihat laporan

Penjualan

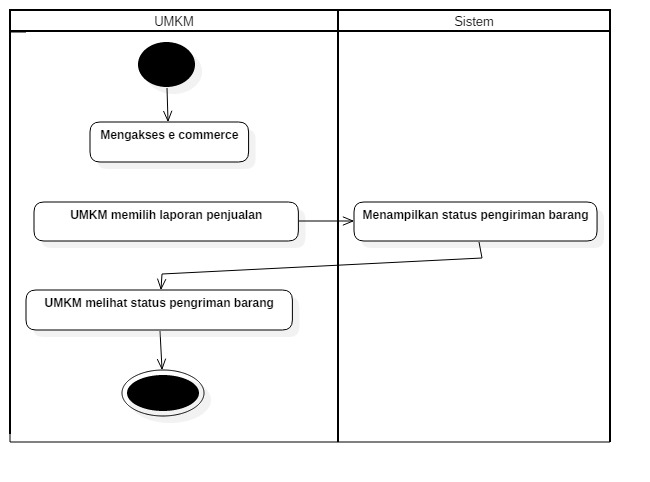
*Pre-codition* : UMKM sudah melakukan *login*

*Post-conditio* : UMKM melihat laporan penjualan

**Tabel 3.12 Tabel Skenario Melihat Laporan Penjualan**

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1. UMKM mengakses *E-commerce* |  |
| 1. UMKM memilih laporan penjualan |  |
|  | 1. Menampilkan laporan penjualan |
| 1. UMKM mengecek laporan penjualan |  |

Dari skenario Tabel 3.2 dapat digambarkan kedalam *Activity Diagram* sebagai berikut:

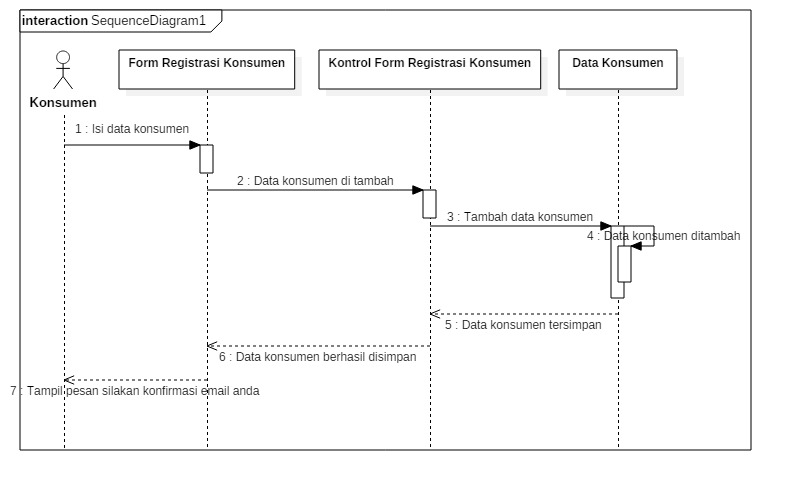
****

**Gambar 3.10** *Activity Diagram* Melihat Laporan Penjualan

* + 1. **Squence Diagram**

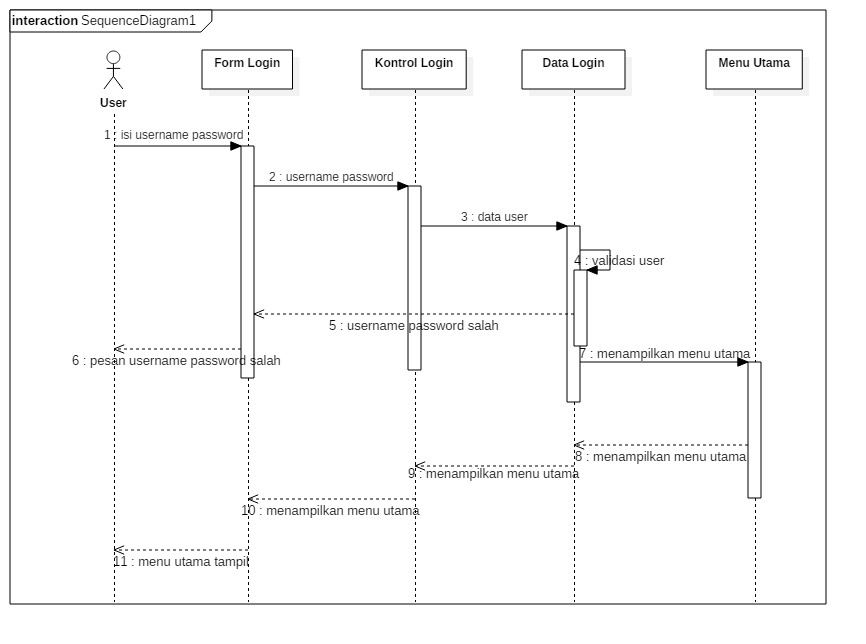
Berikut adalah penggambaran *squence Diagram* dalam sistem yang di rancang.

* + - 1. **Squence Diagram Registrasi Konsumen**

****

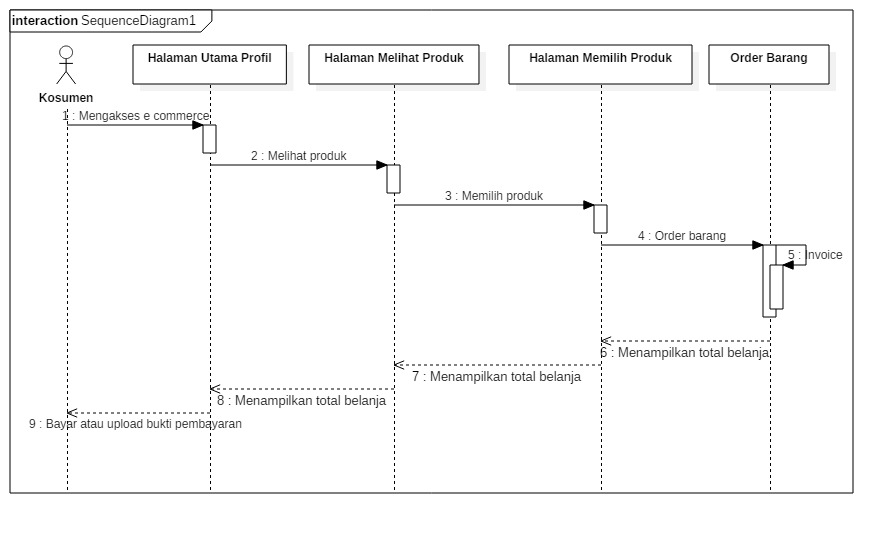
**Gambar 3.11** *Squence Diagram* Registrasi Konsumen

* + - 1. **Squence Diagram Login**

****

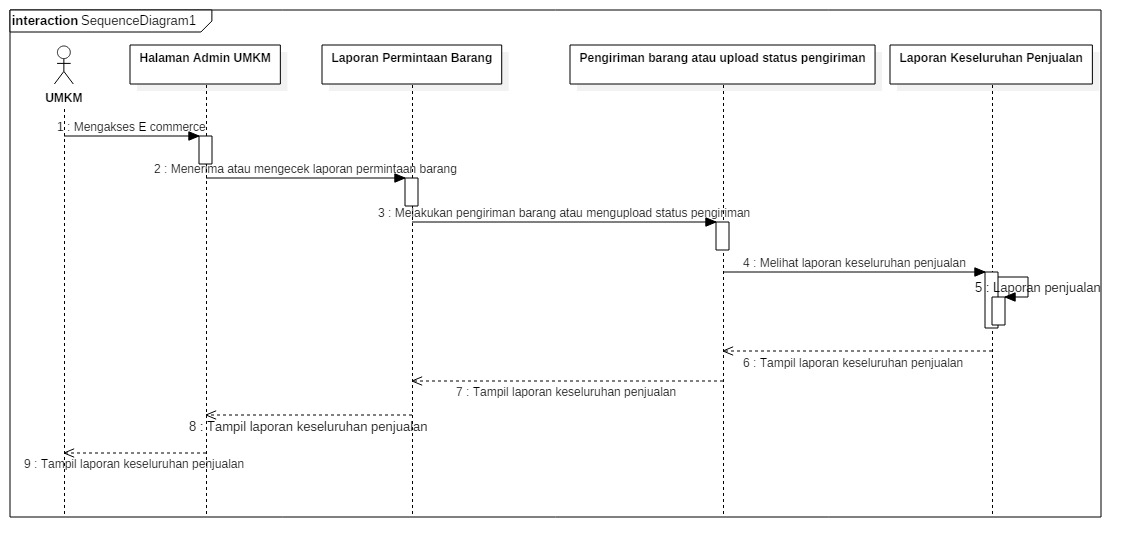
**Gambar 3.12** *Squence Diagram* Login

* + - 1. **Squence Diagram Melakukan Order Barang**

****

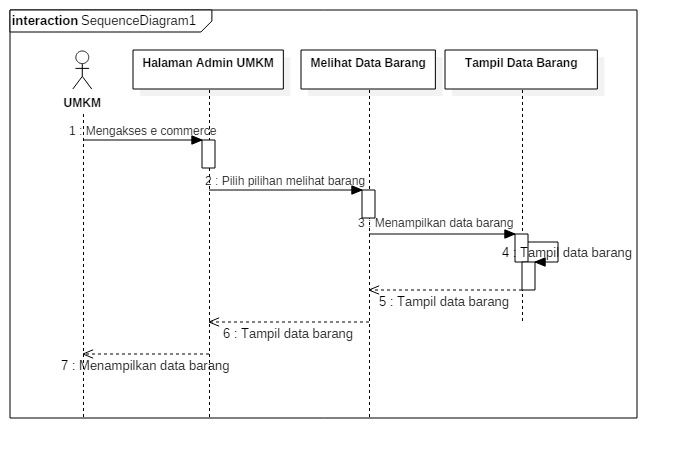
**Gambar 3.13** *Squence Diagram* Melakukan Order Barang

* + - 1. **Squence Menerima Laporan Permintaan Barang**

****

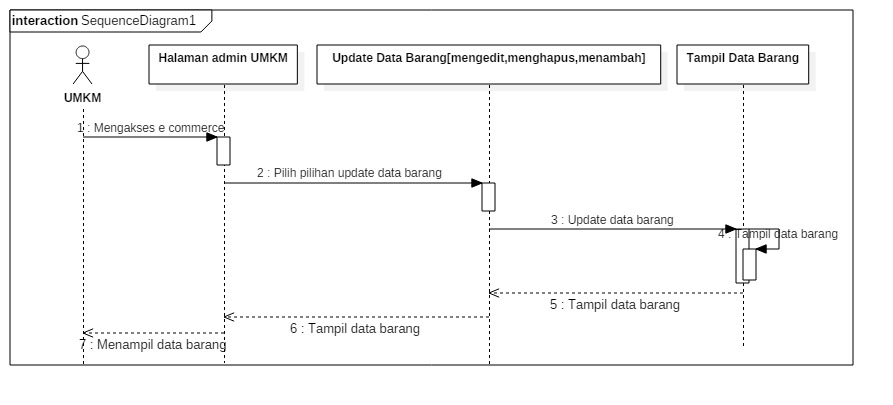
**Gambar 3.14** *Squence Diagram* Menerima Laporan Permintaan Barang

* + - 1. **Squence Diagram Lihat Data Barang**

****

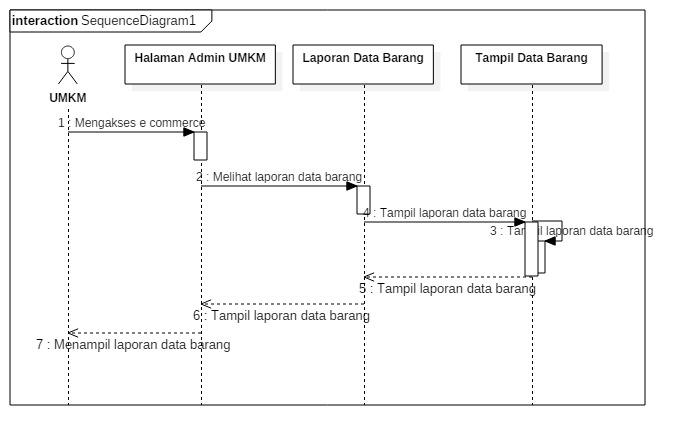
**Gambar 3.15** *Squence Diagram* Lihat Data Barang

* + - 1. **Squence Diagram Update Data Barang**

****

**Gambar 3.16** *Squence* Update Data Barang

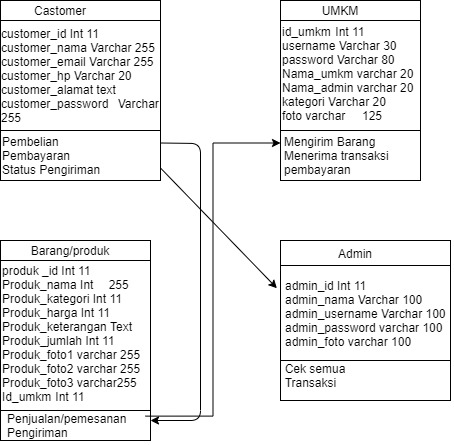
* + - 1. **Squence Diagram Laporan Data Barang**

****

**Gambar 3.17** *Squence Diagram* Laporan Data Barang

* + 1. **Class Diagram**

*Class Diagram* merupakan alat bantu untuk menentukan langkah–langkah kerja yang akan dilakukan oleh pemrogram dimulai dari proses pengumpulan data, sampai pembentukan tabel sesuai dengan permasalahan yang ditangani. Class Diagram ini terlebih dahulu dirancang dalam mendukung rencana pengolahan data elektronis supaya dapat berjalan dengan lebih baik, dan dengan relasi yang baik akan diperoleh gambaran umum sistem yang akan dipersiapkan. Seperti contoh gambar dibawah:



**Gambar 3.18** *Class Diagram*

**Physical Model Database**

1. Nama database : tokonosil

Nama tabel : customer

Fungsi : Untuk menyimpan data customer

*Primary key* : customer\_id

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Fiel | Tipe | Length | Contraint |
| 1 | customer\_id | Int | 11 | *Primary key* |
| 2 | customer\_nama | Varchar | 255 | Nama customer |
| 3 | customer\_email | Varchar | 255 | Email customer |
| 4 | customer\_hp | Varchar | 20 | Hp customer |
| 5 | customer\_alamat | text |  | Alamat customer |
| 6 | customer\_password | Varchar | 255 | Password customer |

1. Nama database : tokonosil

Nama tabel : produk

Fungsi : Untuk menyimpan produk UMKM

*Primary key* : produk \_id

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Fiel | Tipe | Length | Contraint |
| 1 | produk \_id | Int | 11 | *Primary key* |
| 2 | Produk\_nama | Int | 255 | Nama produk |
| 3 | Produk\_kategori | Int | 11 | Kategori produk |
| 4 | Produk\_harga | Int | 11 | Harga produk |
| 5 | Produk\_keterangan | Text |  | Keterangan produk |
| 6 | Produk\_jumlah | Int | 11 | Jumlah produk |
| 7 | Produk\_foto1 | varchar | 255 | Foto produk1 |
| 8 | Produk\_foto2 | varchar | 255 | Foto produk2 |
| 9 | Produk\_foto3 | varchar | 255 | Foto produk3 |
| 10 | Id\_umkm | Int | 11 | Id UMKM |

1. Nama database : tokonosil

Nama tabel : UMKM

Fungsi : Untuk menyimpan data UMKM

*Primary key* : id\_umkm

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Fiel | Tipe | Length | Contraint |
| 1 | id\_umkm | Int | 11 | *Primary key* |
| 2 | Username | Varchar | 30 | Username UMKM |
| 3 | Password | Varchar | 80 | Password UMKM |
| 4 | Nama\_umkm | varchar | 20 | Nama\_UMKM |
| 5 | Nama\_admin | varchar | 20 | Nama admin |
| 6 | Kategori | Varchar | 20 | Kategori UMKM |
| 7 | Foto | varchar | 125 | Foto UMKM |

1. Nama database : tokonosil

Nama tabel : admin

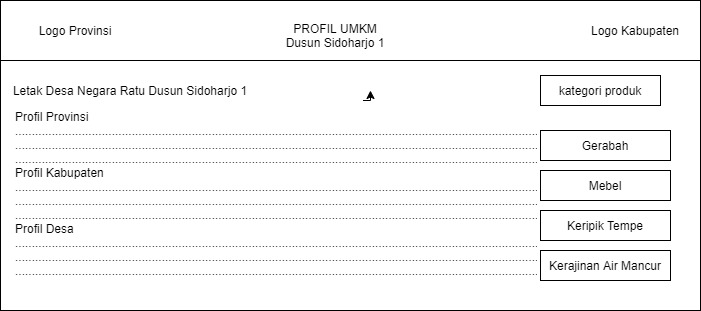
Fungsi : Untuk menyimpan data admin

*Primary key* : admin\_id

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Fiel | Tipe | Length | Contraint |
| 1 | admin\_id | Int | 11 | *Primary key* |
| 2 | admin\_nama | Varchar | 100 | Username UMKM |
| 3 | admin\_username | Varchar | 100 | Password UMKM |
| 4 | admin\_password | varchar | 100 | Nama\_UMKM |
| 5 | admin\_foto | varchar | 100 | Nama admin |

* + 1. **Rancangan Interface Sistem**
       1. **Rancangan menu utama (HOME)**

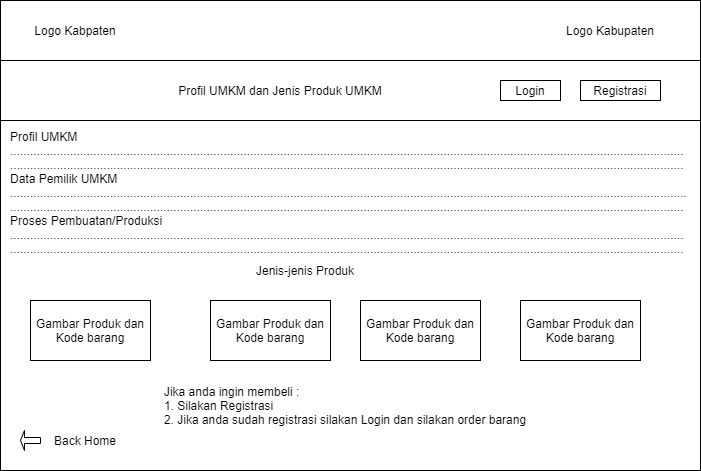
Berikut ini merupakan tampilan menu halaman utama pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen mengakses *E-commerce* yang akan di buat,seperti contoh gambar 3.19 berikut ini :



**Gambar 3.19**Menu Utama (Home)

* + - 1. **Rancangan Menu Profil UMKM**

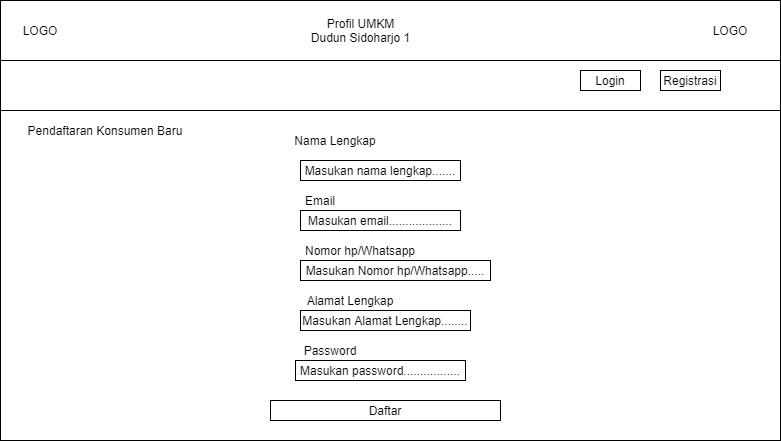
Berikut ini merupakan tampilan menu profil UMKM pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen memilih produk yang di pilih, seperti contoh gambar 3.20 berikut ini :

****

**Gambar 3.20**Menu Profil UMKM

* + - 1. **Rancangan Menu Registrasi**

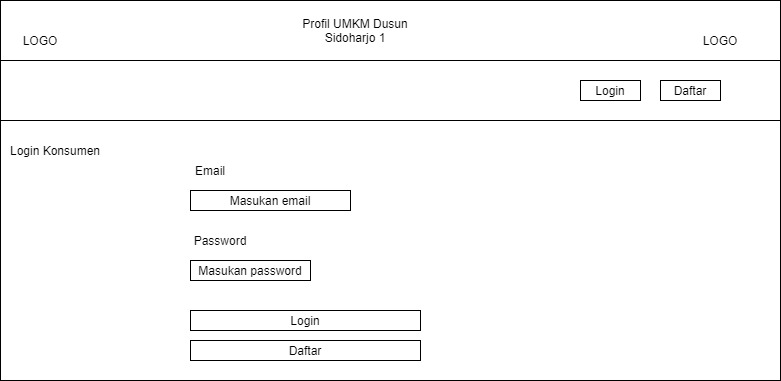
Berikut ini merupakan tampilan menu registrasi pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen mengklik atau pilih menu registrasi, seperti contoh gambar 3.21 berikut ini :

****

**Gambar 3.21**Menu Registrasi

* + - 1. **Rancangan Menu Login**

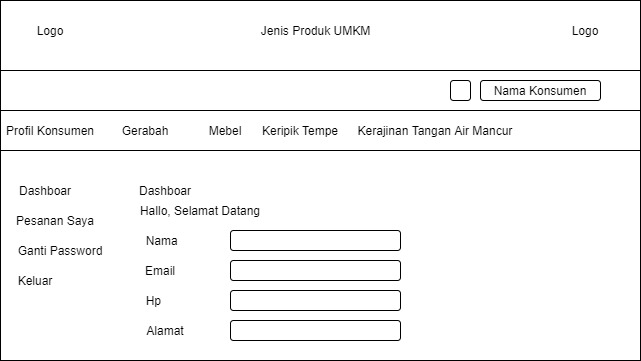
Berikut ini merupakan tampilan menu Login pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen mengklik atau pilih menu login, seperti contoh gambar 3.22 berikut ini :

****

**Gambar 3.22**Menu Login

* + - 1. **Rancangan Halaman Menu Profil Konsumen**

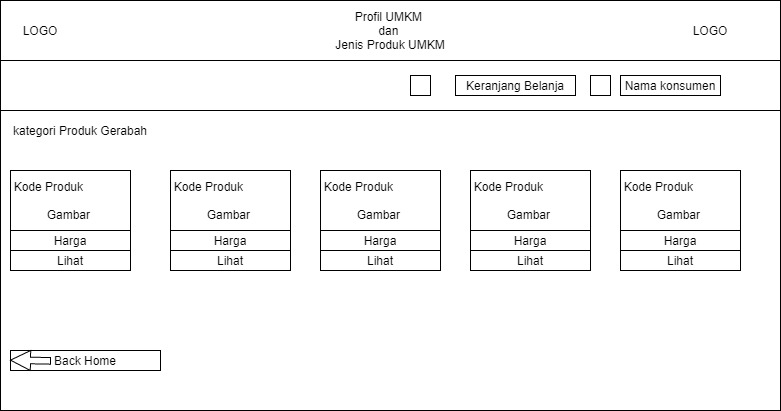
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu profil konsumen pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul setelah konsumen login, seperti contoh gambar 3.23 berikut ini :



**Gambar 3.23**Menu Profil Konsumen

* + - 1. **Rancangan Halaman Melihat Produk**

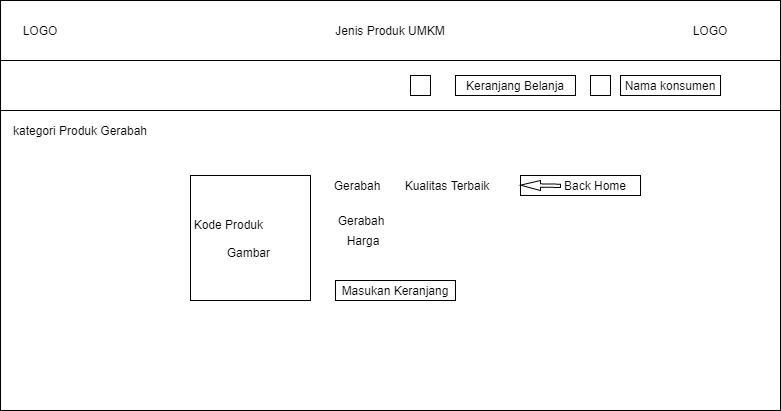
Berikut ini merupakan tampilan halaman melihat produk pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika sudah login dan konsumen melihat produk, seperti contoh gambar 3.24 berikut ini :



**Gambar 3.24**Menu Profil Melihat Produk

* + - 1. **Rancangan Halaman Memilih Produk**

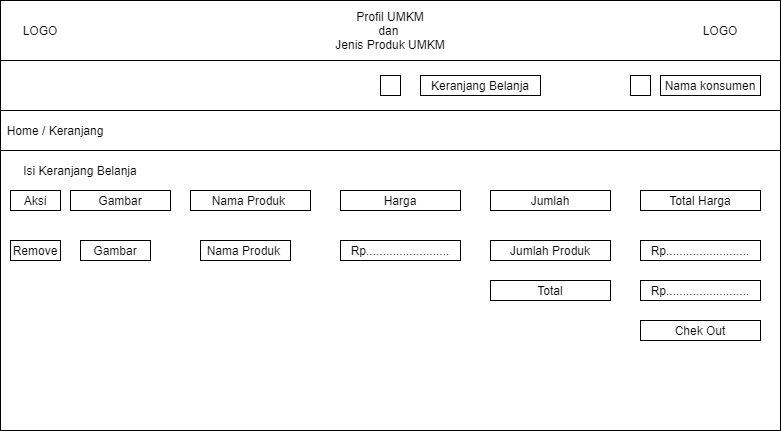
Berikut ini merupakan tampilan halaman memilih produk pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika sudah melihat produk, konsumen memilih produk, seperti contoh gambar 3.25 berikut ini :

****

**Gambar 3.25**Rancangan Halaman Memilih Produk

* + - 1. **Rancangan Halaman Menu Check Out**

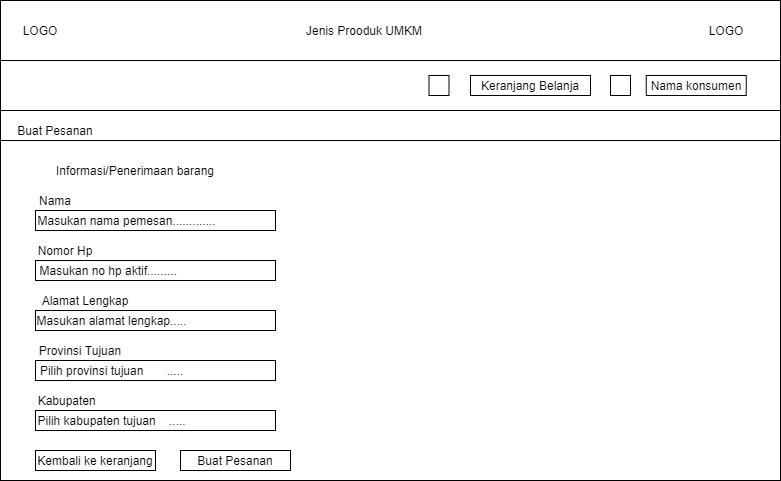
Berikut ini merupakan tampilan halaman Check Out pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan check out, seperti contoh gambar 3.26 berikut ini :



**Gambar 3.26**Rancangan Halaman Menu Check Out

* + - 1. **Rancangan Halaman Menu Buat Pesanan**

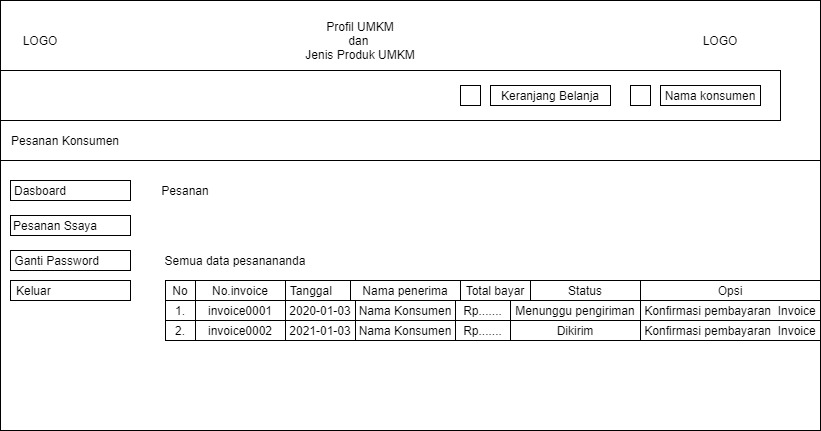
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu buat pesanan pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan buat pesanan, seperti contoh gambar 3.27 berikut ini :

****

**Gambar 3.27**Rancangan Halaman Menu Buat Pesanan

* + - 1. **Rancangan Halaman Menu Pesanan Konsumen**

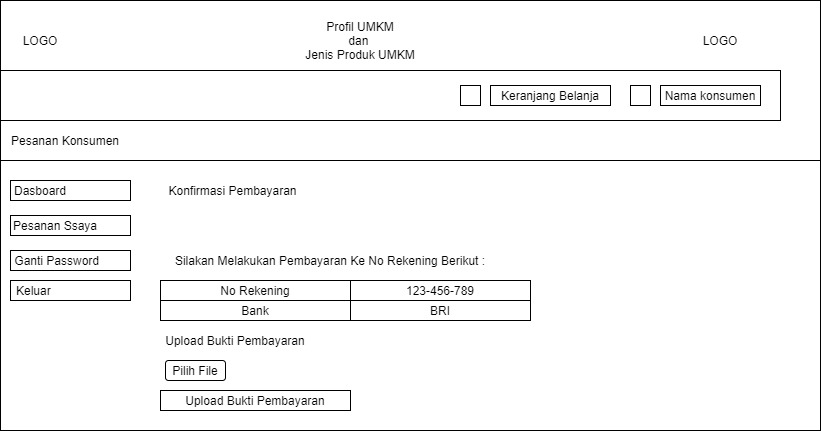
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu pesanan konsumen pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen sudah melakukan buat pesanan, seperti contoh gambar 3.28 berikut ini :



**Gambar 3.28**Rancangan Halaman Menu Pesanan Konsumen

* + - 1. **Rancangan Halaman Menu Konfirmasi Pembayaran**

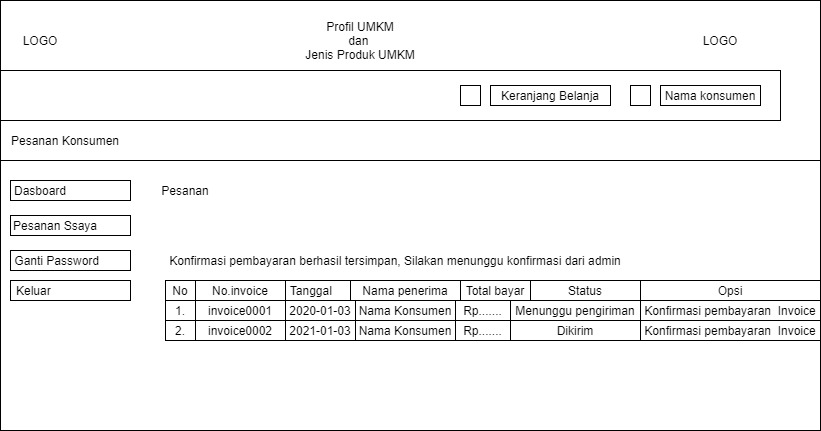
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu konfirmasi pembayaran pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen sudah melakukan pemesanan, seperti contoh gambar 3.29 berikut ini :



**Gambar 3.29**Rancangan Halaman Menu Konfirmasi Pembayaran

* + - 1. **Rancangan Halaman Menunggu Konfirmasi Dari Admin**

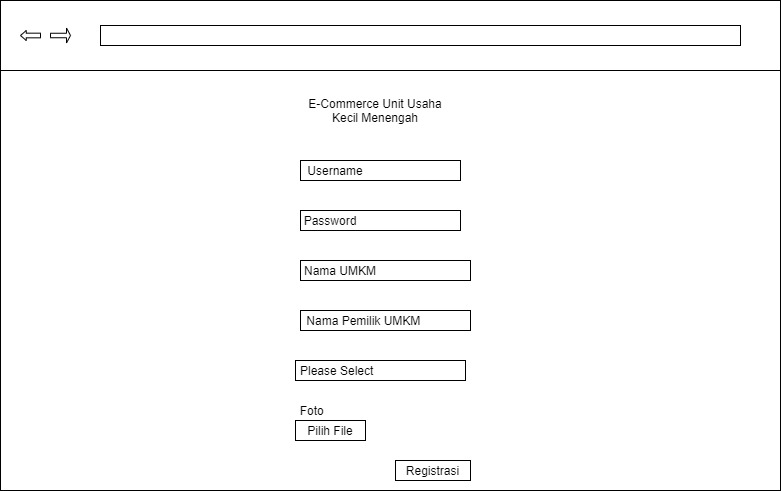
Berikut ini merupakan tampilan halaman menunggu konfirmasi dari admin pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika konsumen sudah melakukan pembayaran atau mengupload bukti pembataran, seperti contoh gambar 3.30 berikut ini :

****

**Gambar 3.30**Rancangan Halaman Menunggu Konfirmasi Dari Admin

* + - 1. **Rancangan Halaman Registrasi Admin UMKM**

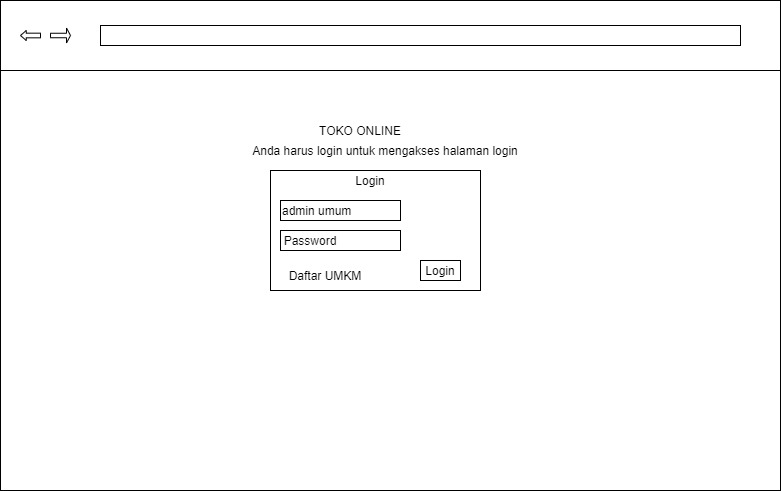
Berikut ini merupakan tampilan halaman registrasi admin UMKM pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika UMKM melakukan registrasi, seperti contoh gambar 3.31 berikut ini :



**Gambar 3.31**Rancangan Halaman Registrasi Admin UMKM

* + - 1. **Rancangan Halaman Login Admin UMKM**

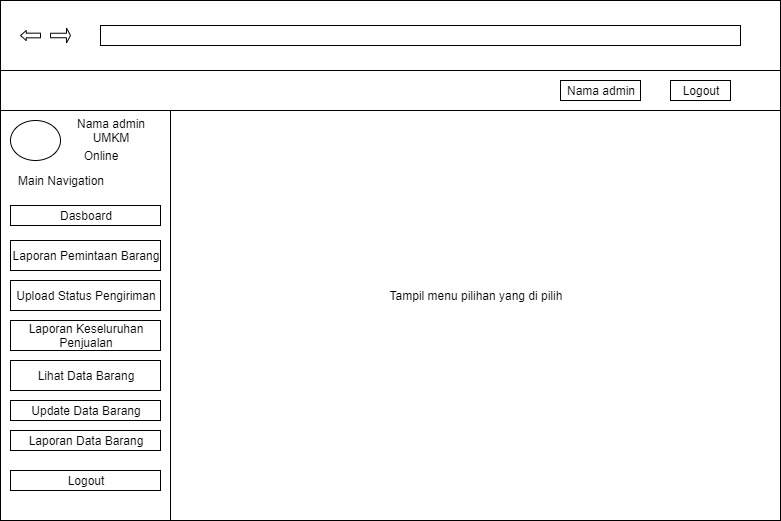
Berikut ini merupakan tampilan halaman login admin UMKM pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika admin UMKM melakukan login, seperti contoh gambar 3.32 berikut ini :

****

**Gambar 3.32**Rancangan Halaman Login Admin UMKM

* + - 1. **Rancangan Halaman Utama Admin UMKM**

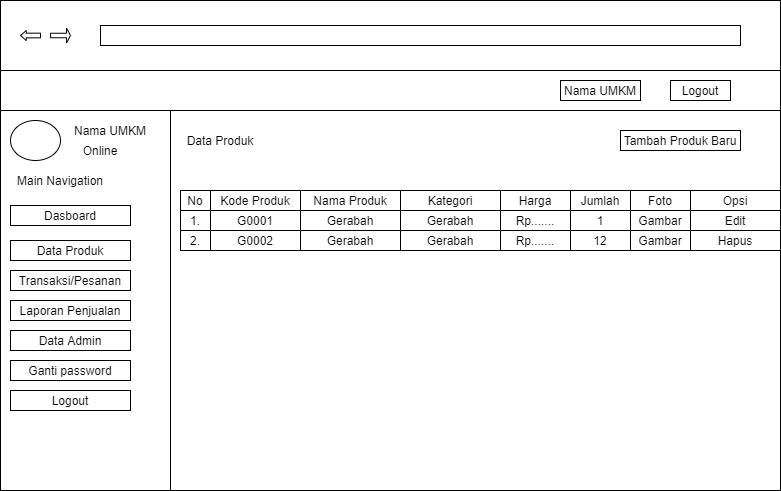
Berikut ini merupakan tampilan halaman utama admin UMKM pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika admin UMKM sudah melakukan login, seperti contoh gambar 3.33 berikut ini :

****

**Gambar 3.33**Halaman utama Admin Penjual

* + - 1. **Rancangan Halaman Data Produk**

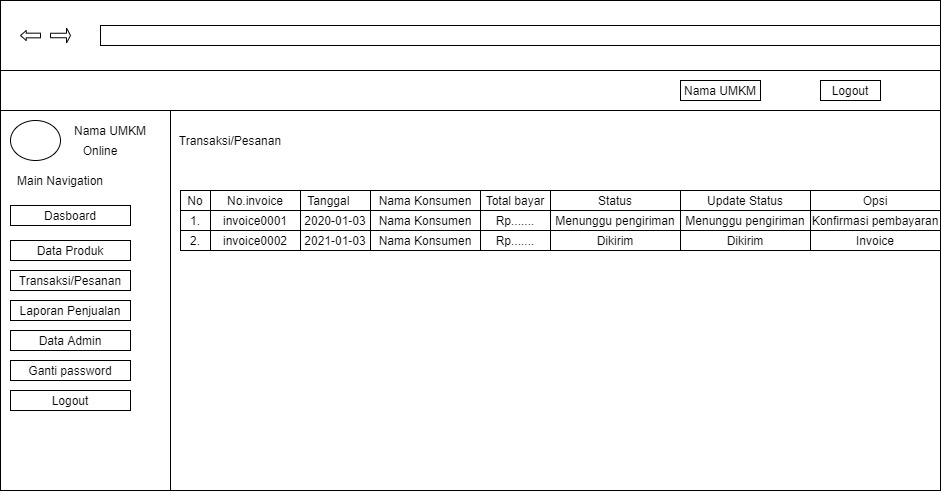
Berikut ini merupakan tampilan halaman data produk pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika admin UMKM, seperti contoh gambar 3.34 berikut ini :



**Gambar 3.34**Halaman Utama Data Produk

* + - 1. **Rancangan Halaman Laporan Permintaan Barang**

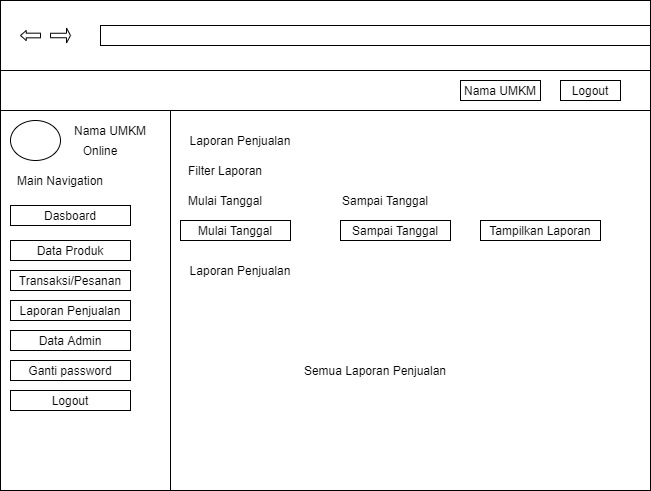
Berikut ini merupakan tampilan halaman laporan permintaan barang pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika admin UMKM menerima permintaan barang, seperti contoh gambar 3.35 berikut ini :



**Gambar 3.35**Halaman utama Laporan Permintaan Barang

* + - 1. **Rancangan Halaman Laporan Penjualan**

Berikut ini merupakan tampilan halaman laporan permintaan penjualan pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika admin UMKM melihat laporan penjualan, seperti contoh gambar 3.36 berikut ini :



**Gambar 3.36**Halaman utama Laporan Permintaan Barang

* + - 1. **Rancangan Halaman Data Admin**

Berikut ini merupakan tampilan halaman data admin pada *website E-commerce,* halaman ini akan muncul ketika admin UMKM melihat data admin, seperti contoh gambar 3.37 berikut ini :



**Gambar 3.37**Halaman utama Data Admin

* 1. **Pembuatan *Prototype* (*Construction of Prototype*)**

Pada tahap inilah aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan diuji bagaimana program berjalan.

* + 1. **Pembuatan Aplikasi**

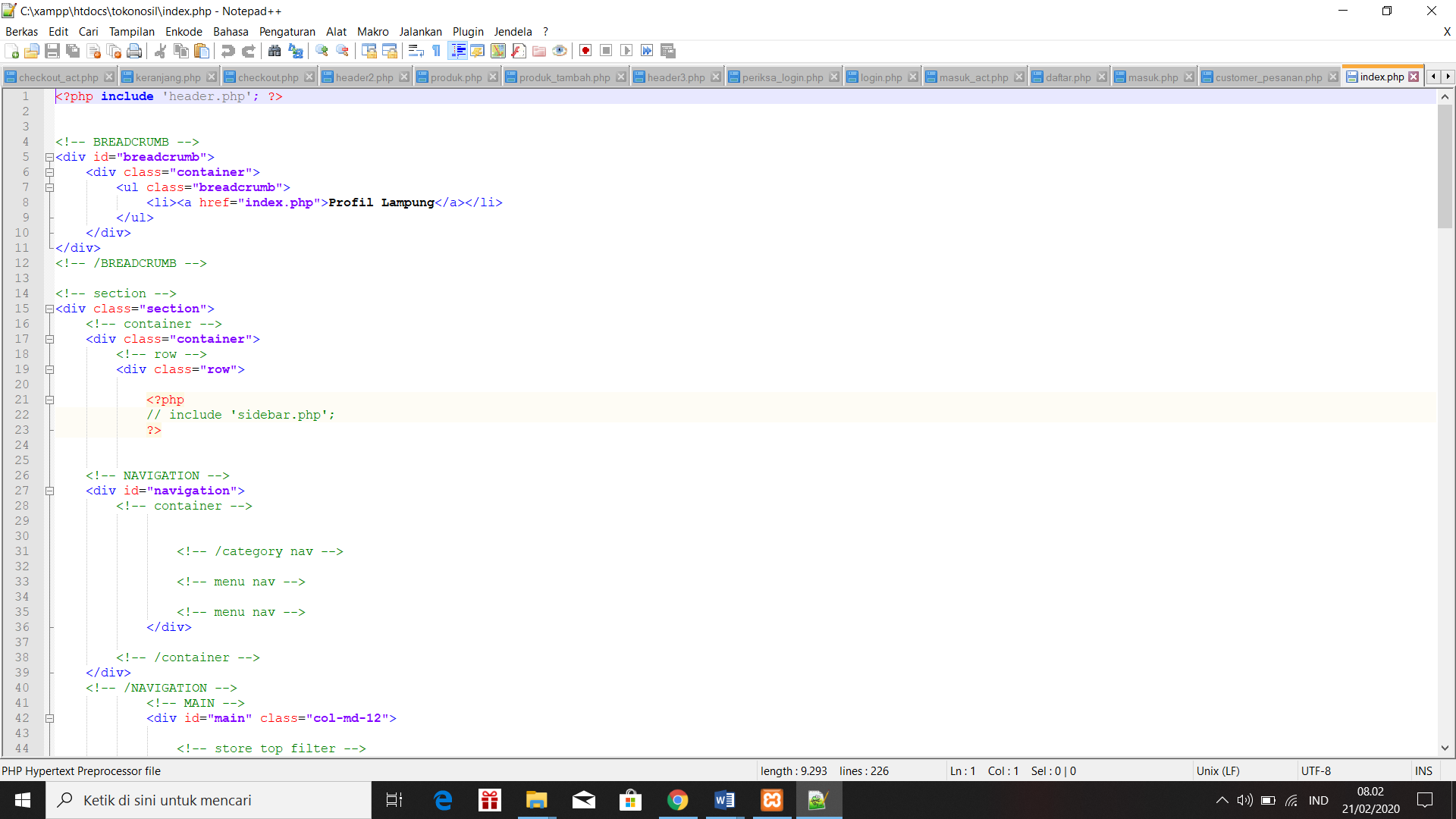
Dalam penelitian ini aplikasi dibuat dengan menggunakan notepad++ dan menggunakan bahasa pemograman Php.

* + 1. **Pengujian Perangkat Lunak**
       1. **White Box Testing**

Pada pengujian ini peneliti mengambil sempel acak pada bagian coding program dimana pada uji cobanya akan di teliti dan di tracking apakah coding dari program tersebut terdapat kesalahan atau error .

* + - 1. **Pengujian Indeks**

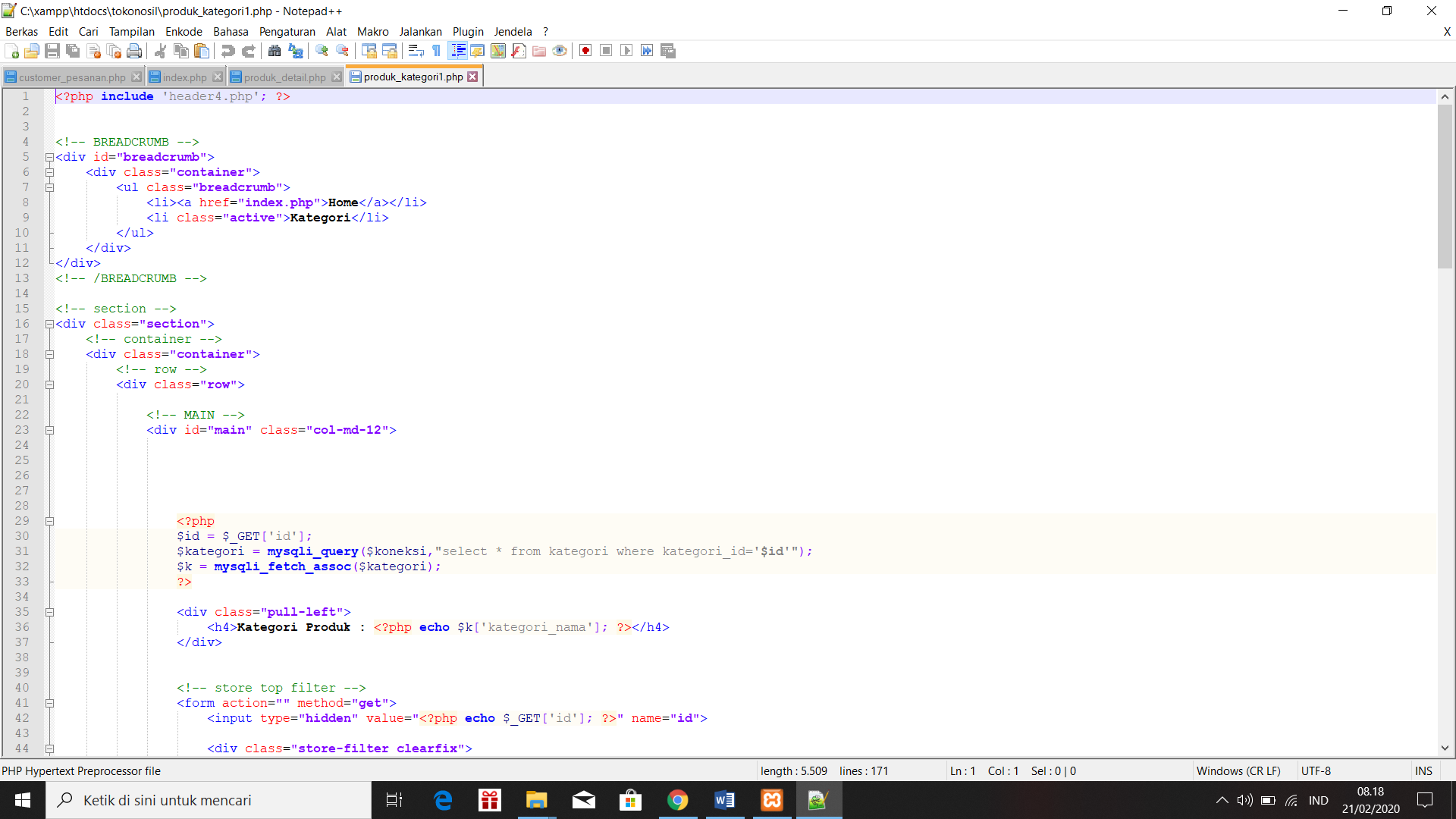
Pada coding indeks setelah di tracking secara rinci dan mendetail, tidak adanya ditemukan sintaks error yang terjadi semua terlihat baik dan berjalan dengan semestinya seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.38**Halaman Pengujian Index

* + - 1. **Pengujian Coding Produk Kategori**

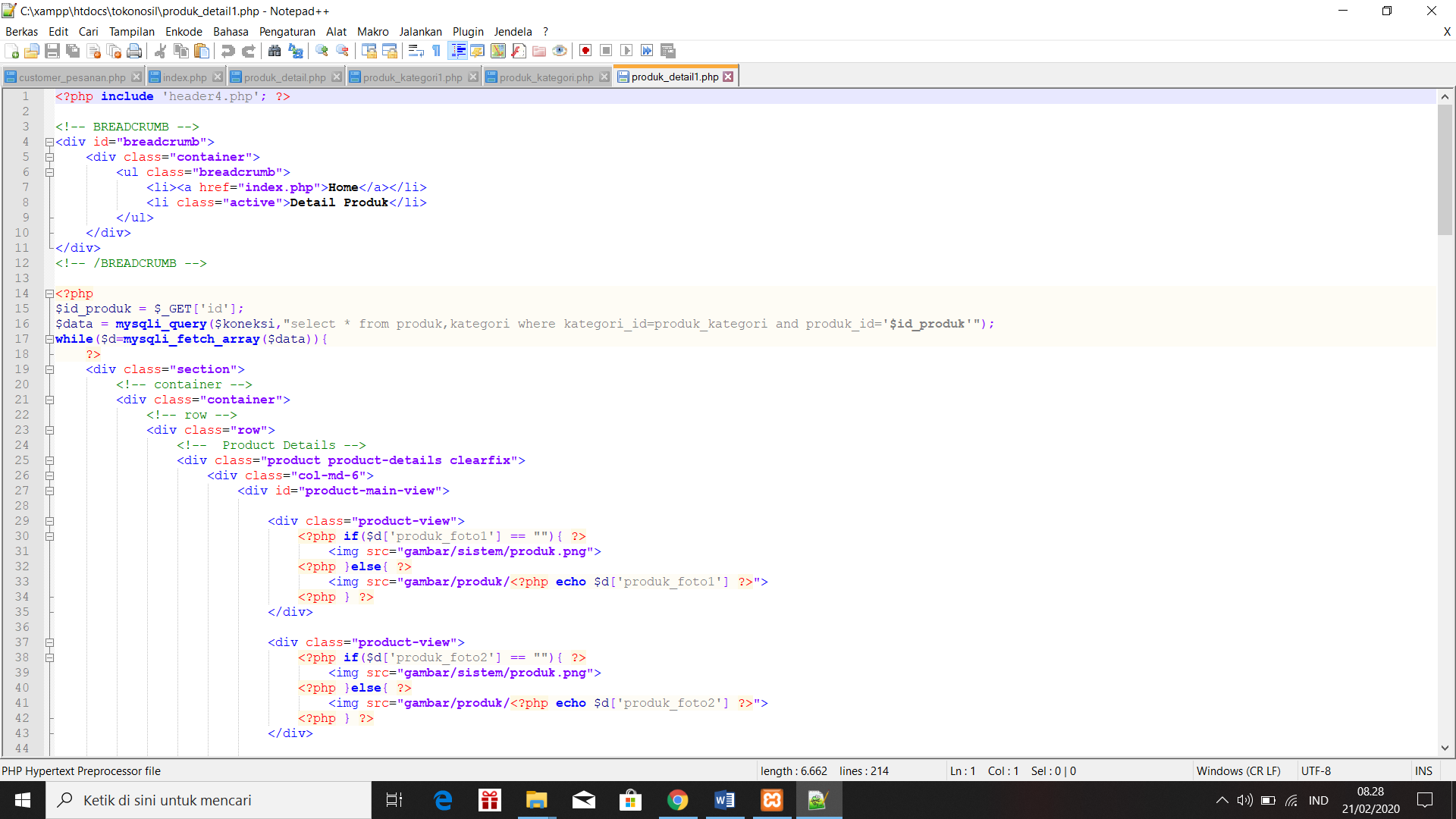
Pada coding untuk halaman produk kategori setelah di uji coba dengan mentracking dengan notpad++, maka tidak di temukan error pada teks dan tampilan, maka dapat disimpulkan pengujian ini berjalan lancar seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.39**Halaman Pengujian Coding Produk Kategori

* + - 1. **Pengujian Coding Detail Produk1**

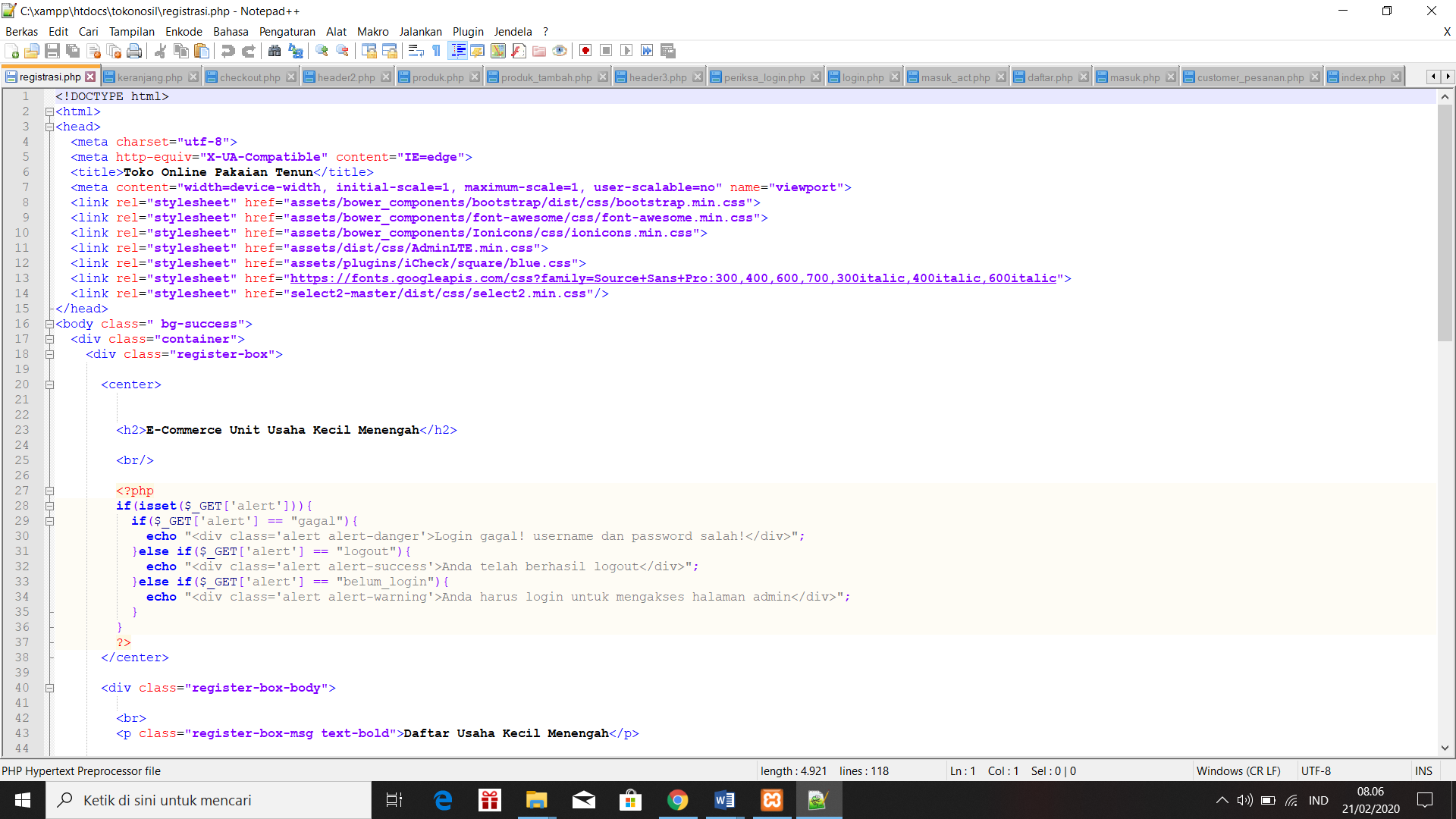
Pada halaman detail detail produk1 peneliti menguji coba bagian codingnya dengan mengecek bagian-bagian pada baris dan selama uji coba tidak ditemukan bagian yang gagal atau error, semua berjalan lancar sesuai dengan fungsi seperti pada gambar berikut :



**Gambar 3.40**Halaman Pengujian Coding Detail Produk1

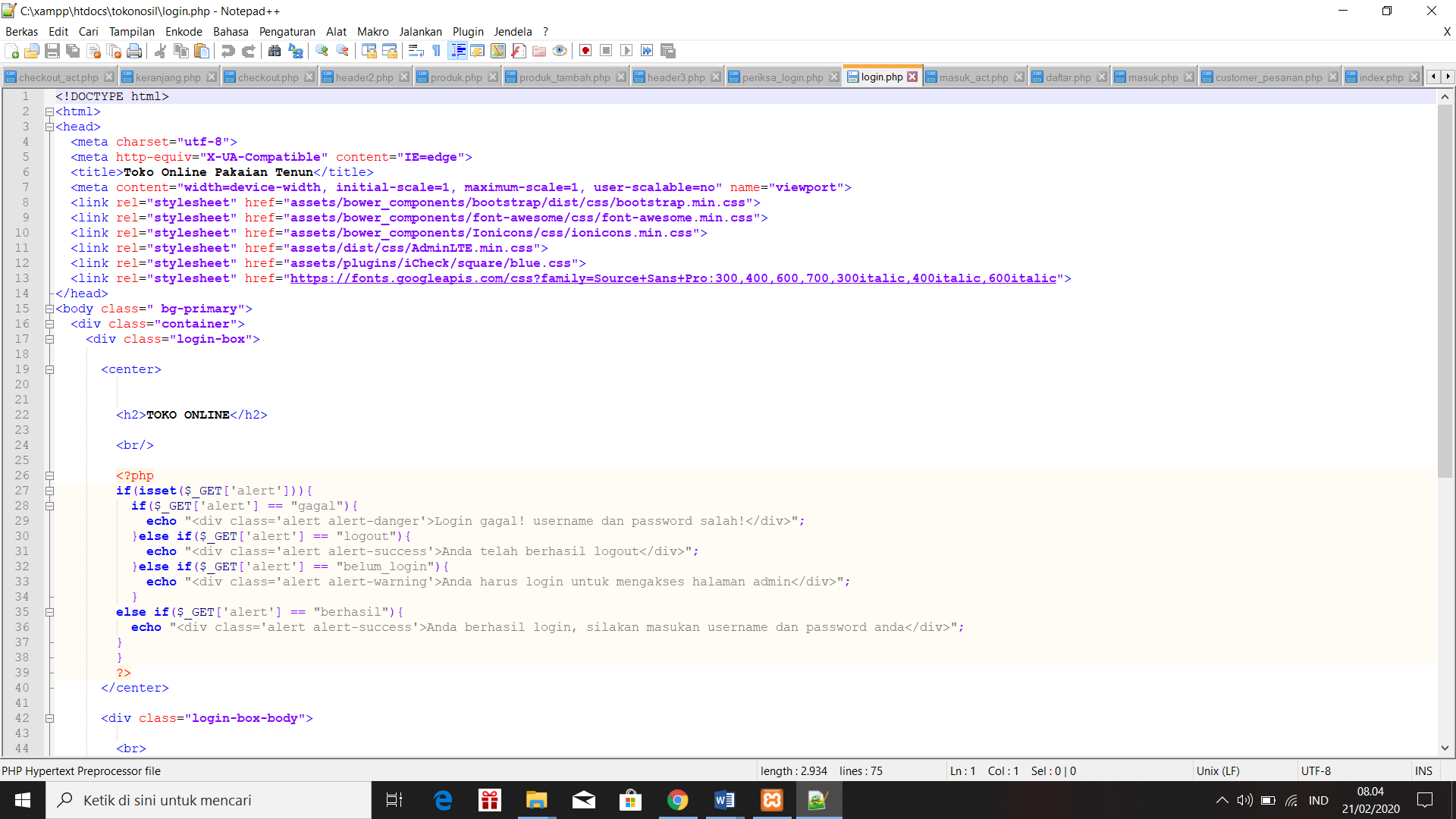
* + - 1. **Pengujian Coding Registrasi**

Pada bagian ini meneliti membuat program pada halaman registrasi dengan contoh pada gambar 3.41, dan pada tampilan registrasi di sistem penjualan tidak ditemukan masalah pada uji cobanya,seperti pada gambar 3.41 Berikut :

 **Gambar 3.41**Halaman Pengujian Coding Registrasi

* + - 1. **Pengujian Coding Login**

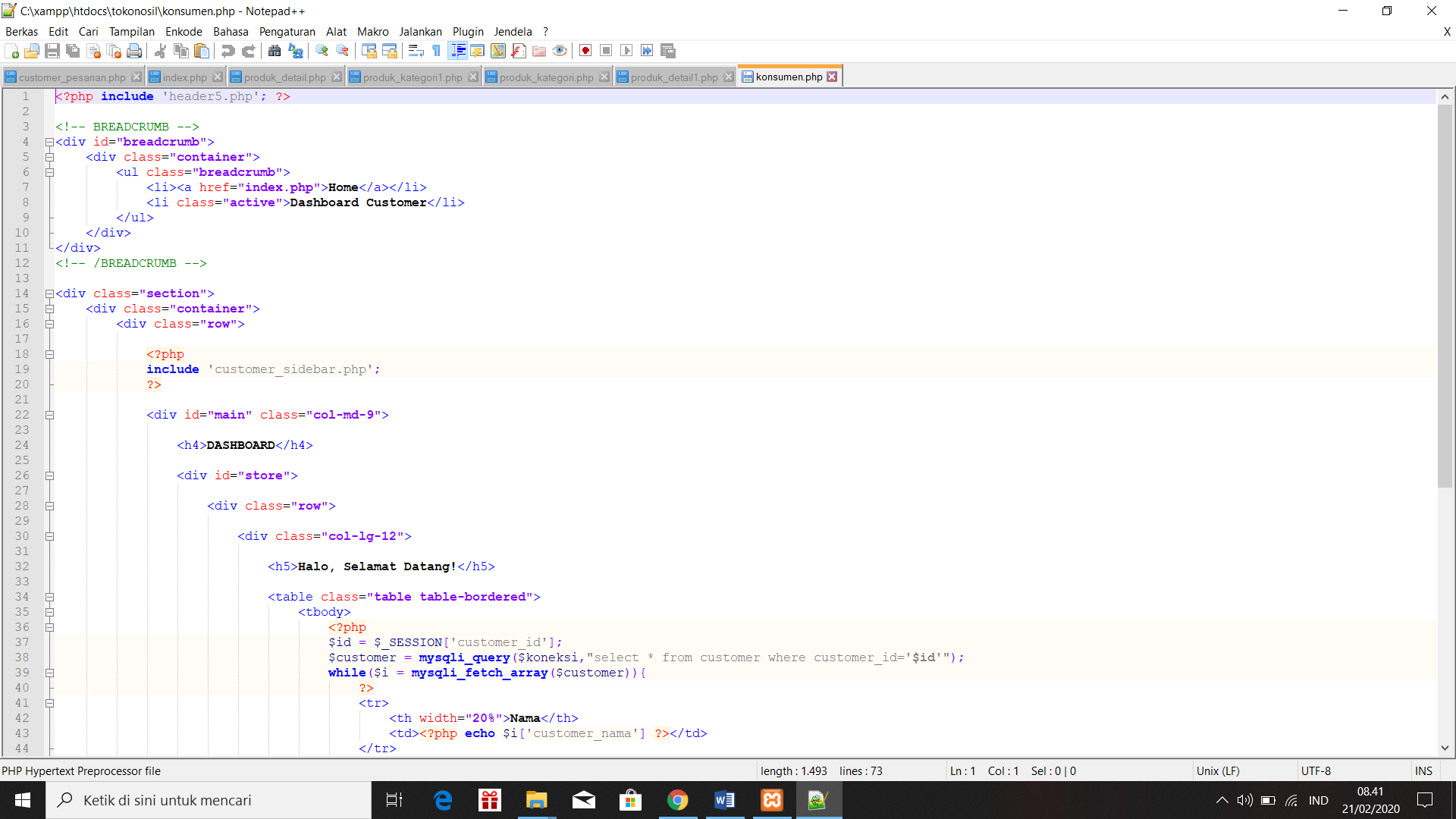
Pada coding untuk halaman login setelah di uji coba dengan mentracking dengan notpad++, maka tidak di temukan error pada teks dan tampilan, maka dapat disimpulkan pengujian ini berjalan lancar seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.42**Halaman Pengujian Coding Login

* + - 1. **Pengujian Coding Profil Konsumen**

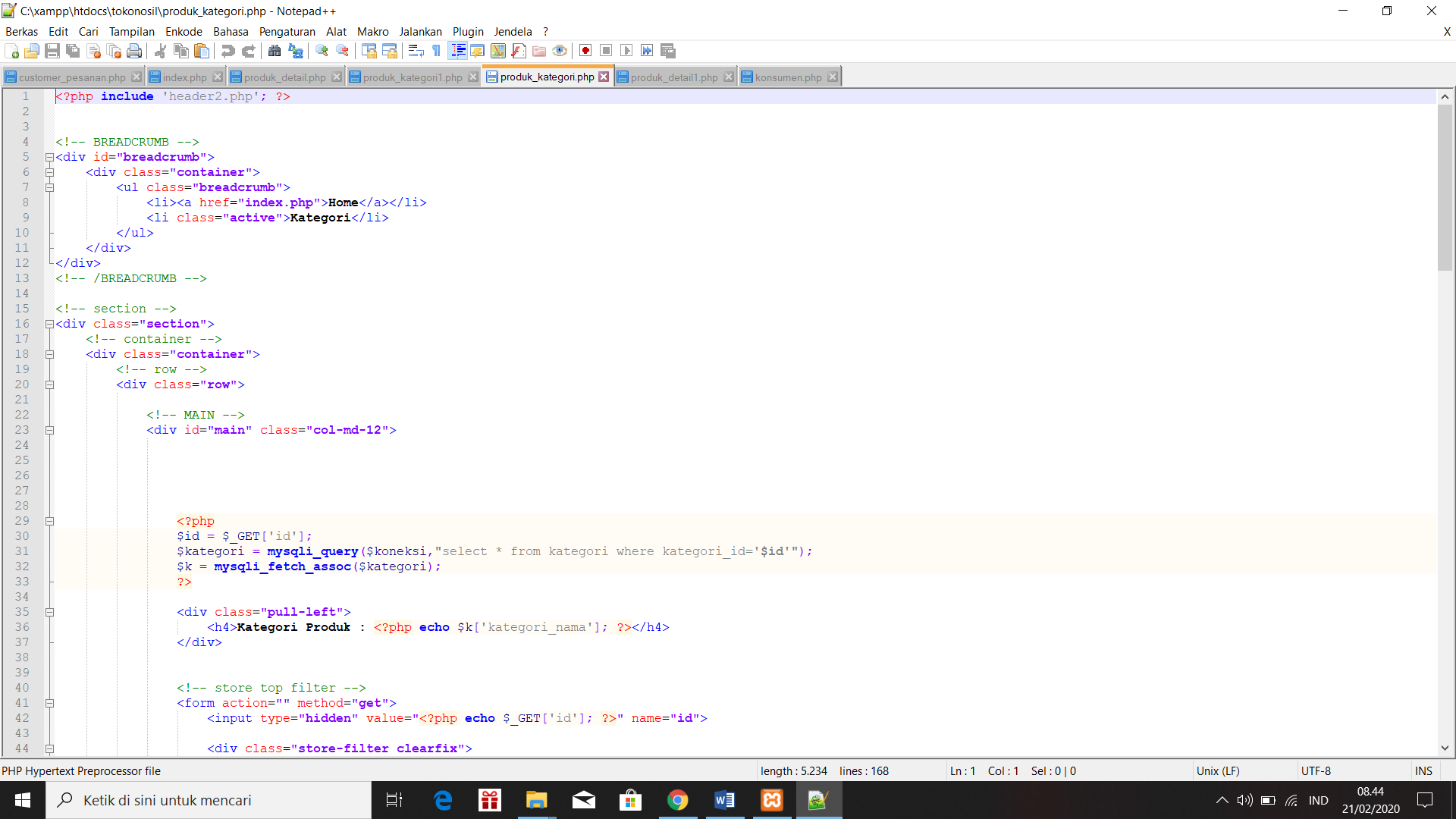
Pada coding untuk halaman profil konsumen setelah di uji coba dengan mentracking dengan notpad++, maka tidak di temukan error pada teks dan tampilan, maka dapat disimpulkan pengujian ini berjalan lancar seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.43**Halaman Pengujian Coding Profil Konsumen

* + - 1. **Pengujian Coding Produk Kategori**

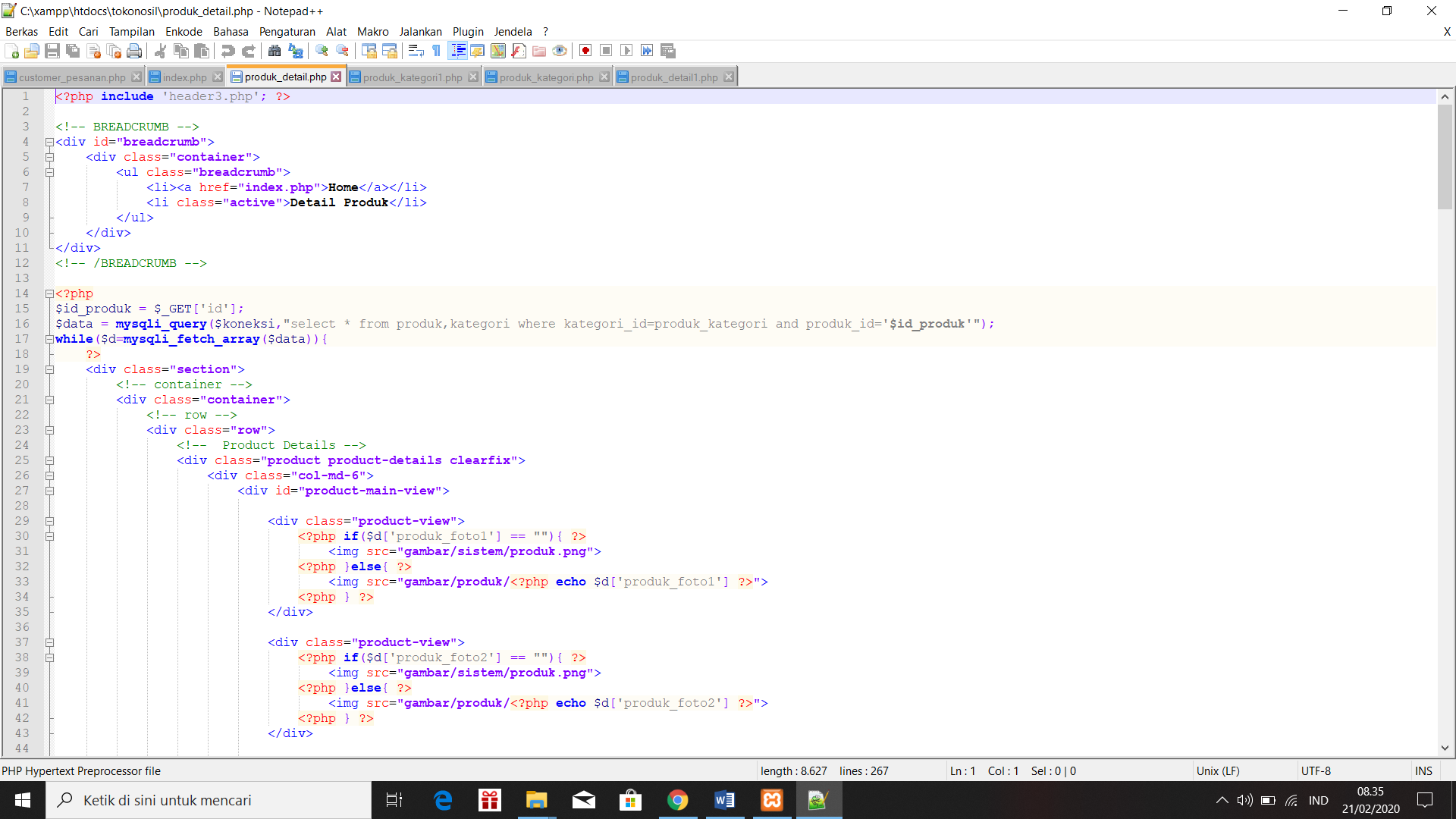
Pada halaman detail produk kategori peneliti menguji coba bagian codingnya dengan mengecek bagian-bagian pada baris dan selama uji coba tidak ditemukan bagian yang gagal atau error, semua berjalan lancar sesuai dengan fungsi seperti pada gambar berikut :



**Gambar 3.44**Halaman Pengujian Coding Produk Kategori

* + - 1. **Pengujian Coding Detail Produk**

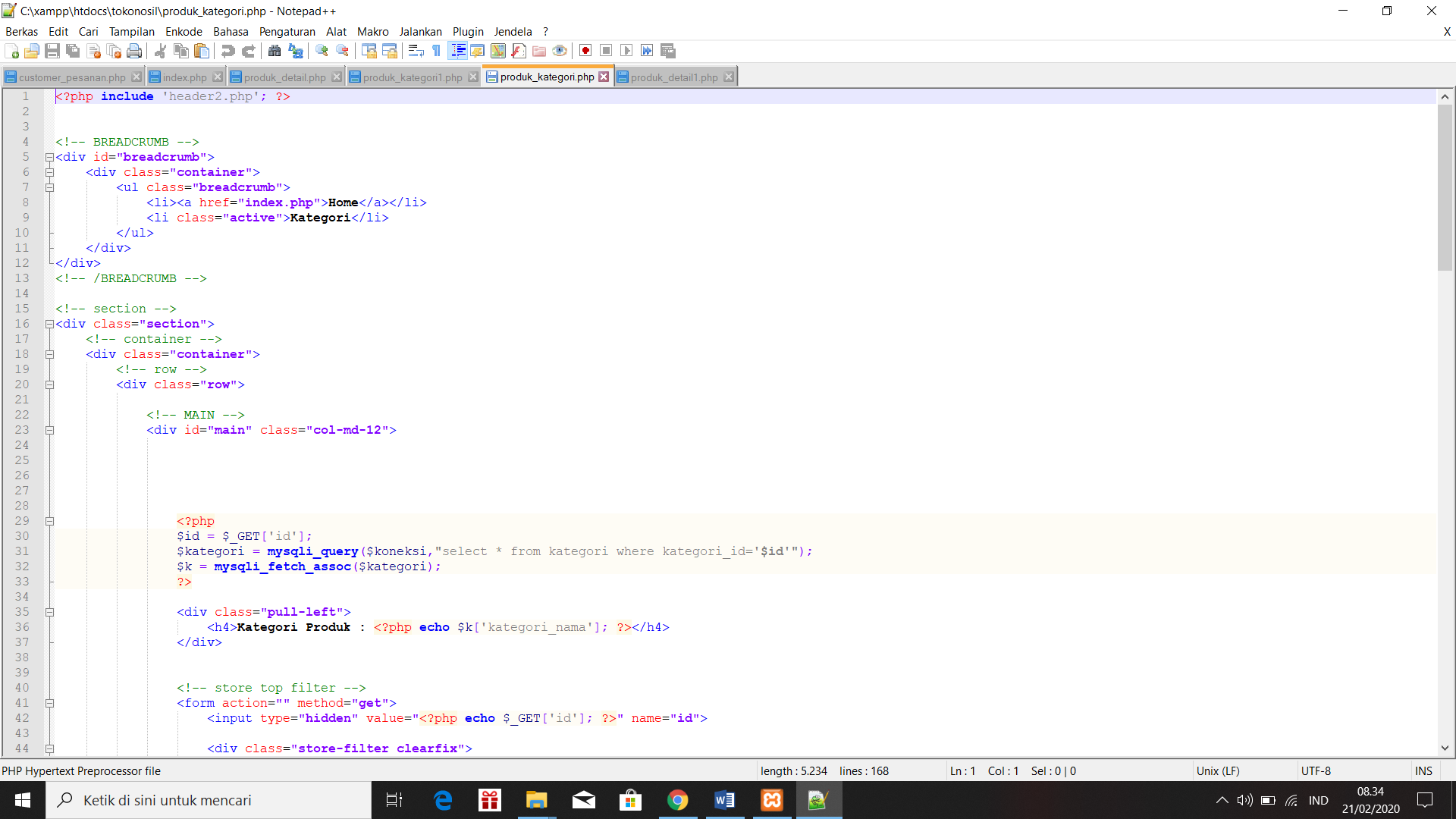
Pada coding detail produk setelah di tracking secara rinci dan mendetail, tidak adanya ditemukan sintaks error yang terjadi semua terlihat baik dan berjalan dengan semestinya seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.45**Halaman Pengujian Coding Detail Produk

* + - 1. **Pengujian Coding Keranjang**

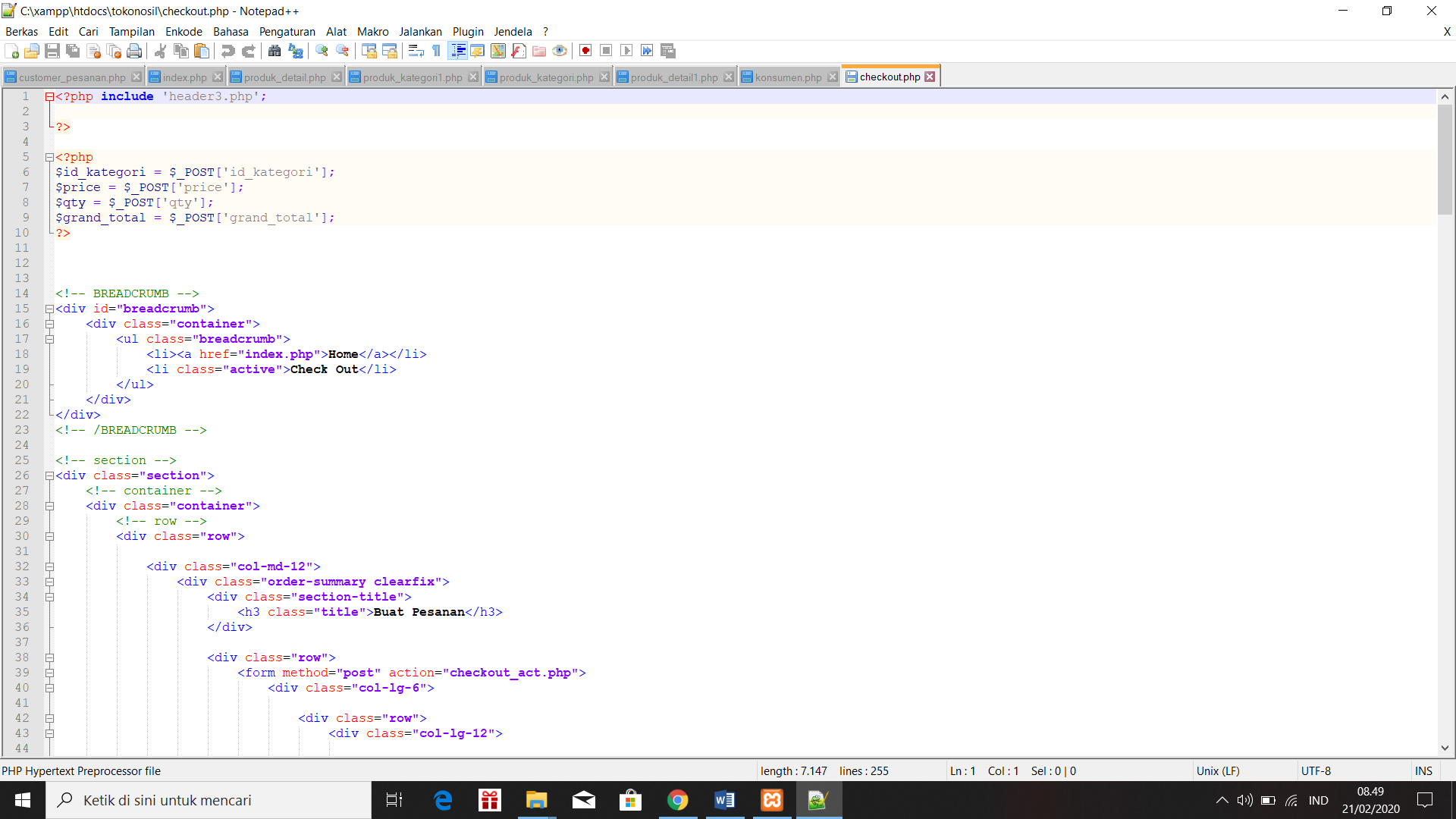
Pada coding keranjang setelah di tracking secara rinci dan mendetail, tidak adanya ditemukan sintaks error yang terjadi semua terlihat baik dan berjalan dengan semestinya seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.46**Halaman Pengujian Keranjang

* + - 1. **Pengujian Coding Check Out**

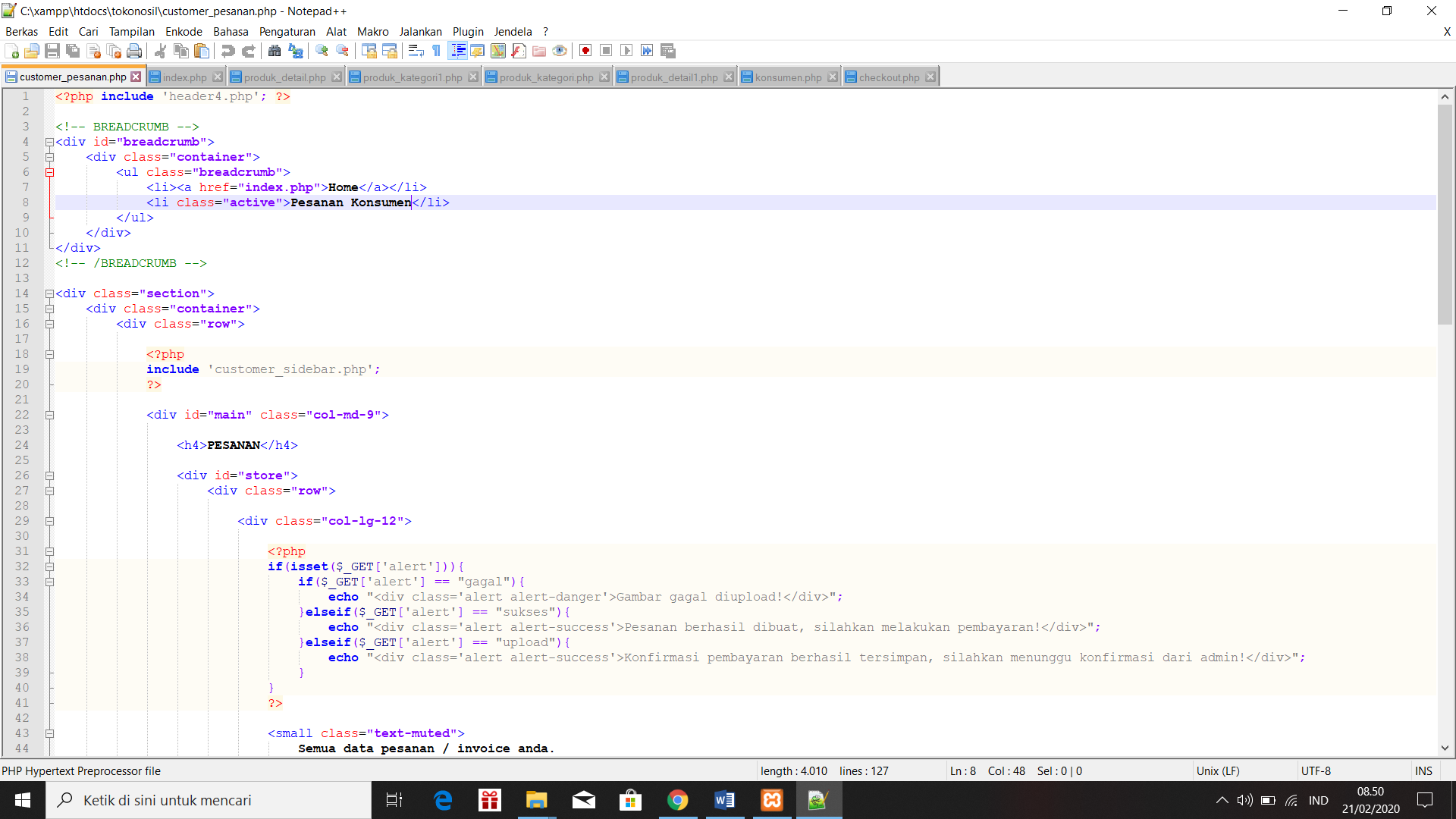
Pada coding check out setelah di tracking secara rinci dan mendetail, tidak adanya ditemukan sintaks error yang terjadi semua terlihat baik dan berjalan dengan semestinya seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.47**Halaman Pengujian Check Out

* + - 1. **Pengujian Coding Pemesanan**

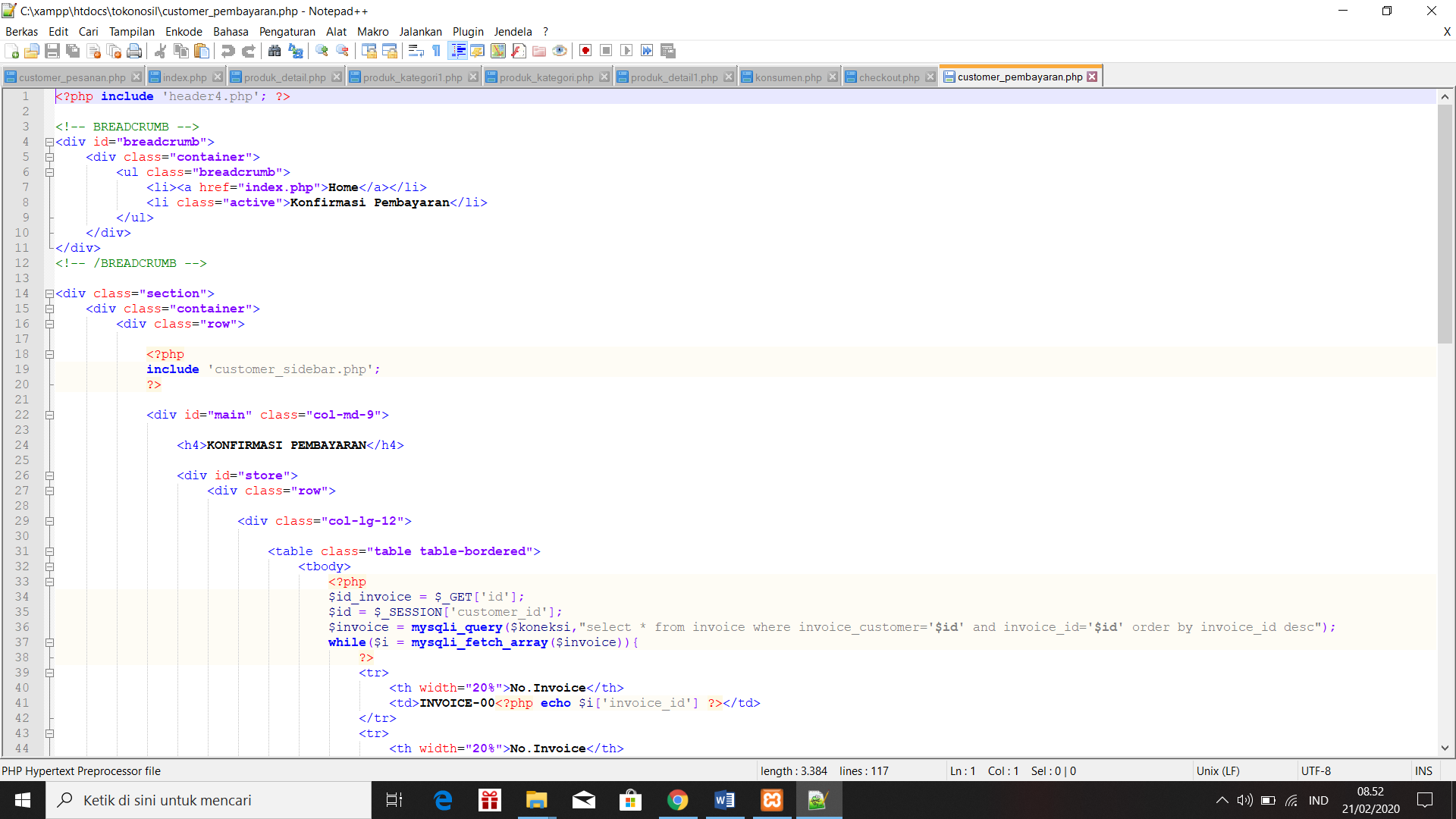
Pada coding pemesanan setelah di tracking secara rinci dan mendetail, tidak adanya ditemukan sintaks error yang terjadi semua terlihat baik dan berjalan dengan semestinya seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.48**Halaman Pengujian Pemesanan

* + - 1. **Pengujian Coding Konfirmasi Pemesanan**

Pada coding konfirmasi pemesanan setelah di tracking secara rinci dan mendetail, tidak adanya ditemukan sintaks error yang terjadi semua terlihat baik dan berjalan dengan semestinya seperti pada gambar berikut ini :



**Gambar 3.49**Halaman Pengujian Konfirmasi Pemesanan

* 1. **Penyerahan dan Memberikan Umpan Balik Terhadap Pengembangan (*Deployment Deliery & Feedback*)**

Dalam bagian ini peneliti menyerahkan sistem yang sudah di buat ke para pengguna agar kedepannya dapat digunakan sebagai mana mestinya dan fungsinya, harapan peneliti agar sistem penjualan ini kedepan sedikit banyak dapat membantu pemasaran produk-produk UMKM di Dusun Sidoharjo 1, Desa Negara Ratu, kecamatan Natar, kabupaten Lampung Selatan.