

BAB IV

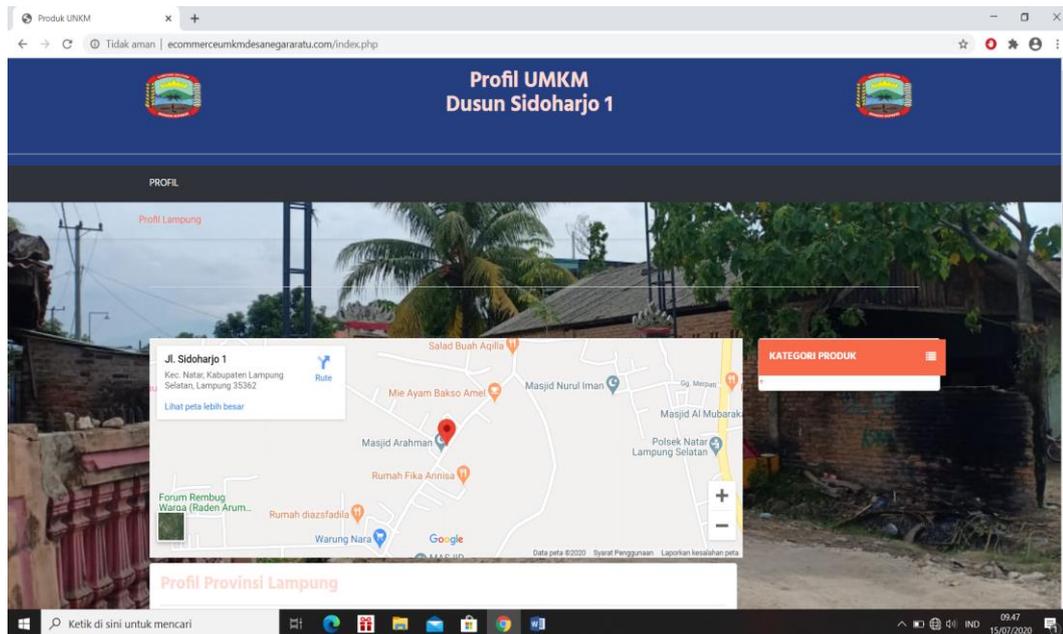
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Rancangan Program

Hasil rancangan program merupakan tahap mewujudkan hasil rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Berdasarkan *interface* yang dibuat, maka berikut ini akan dijelaskan mengenai hasil program *E-commerce* untuk meningkatkan pemasaran produk-produk UMKM di Dusun Sidoharjo 1. Hasil program ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah di jalankan sebagai berikut :

4.1.1 Tampilan Halaman Utama Konsumen

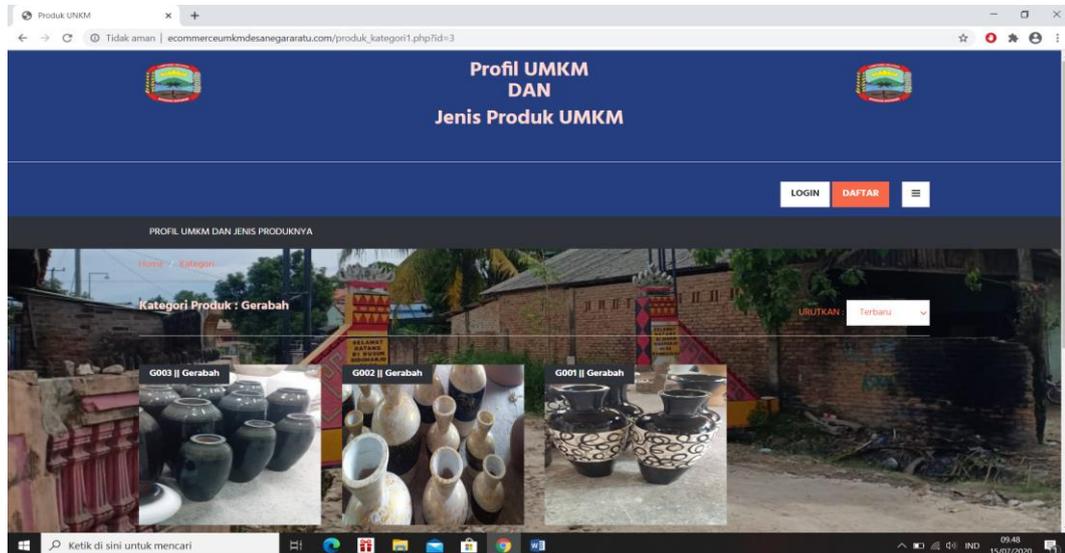
Setelah user mengakses halaman dengan memasukan link <https://ecommerceumkmdesanageratu.com>. pada media pencarian seperti google chroom atau pencarian lainnya maka user akan diarahkan ke halaman utama, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.1 Halaman Utama Konsumen

4.1.2 Tampilan Halaman Profil UMKM

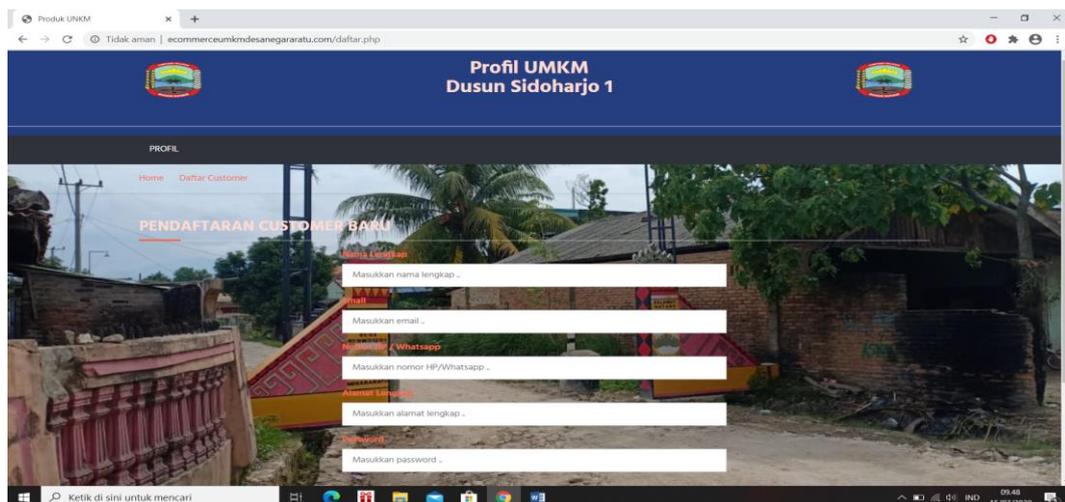
Berikut ini merupakan tampilan halaman profil UMKM pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melihat atau memilih produk UMKM, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.2 Halaman Profil UMKM

4.1.3 Tampilan Halaman Menu Registrasi

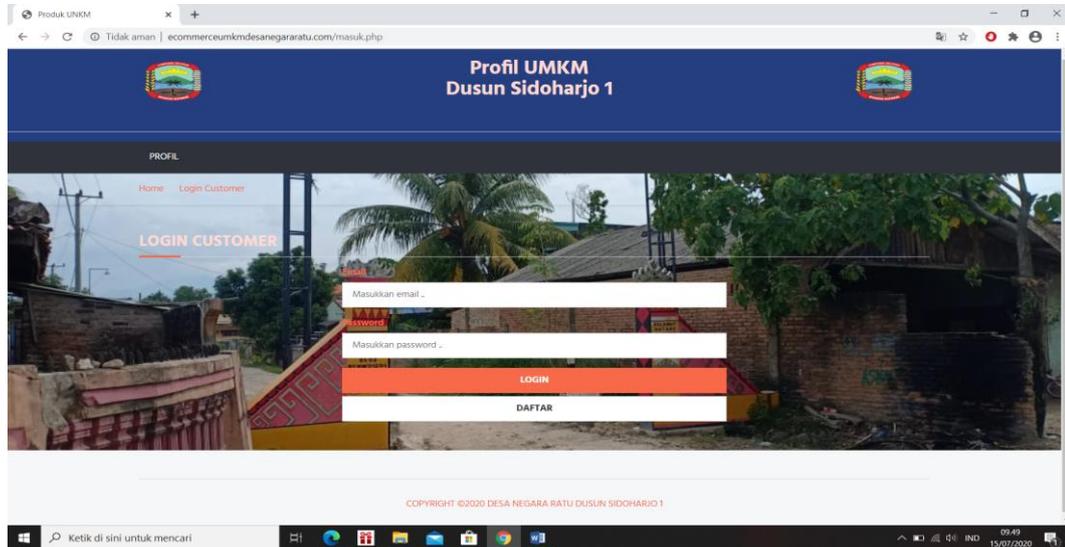
Berikut ini merupakan tampilan halaman registrasi pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan registrasi, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.3 Halaman Menu Registrasi

4.1.4 Tampilan Halaman Menu Login

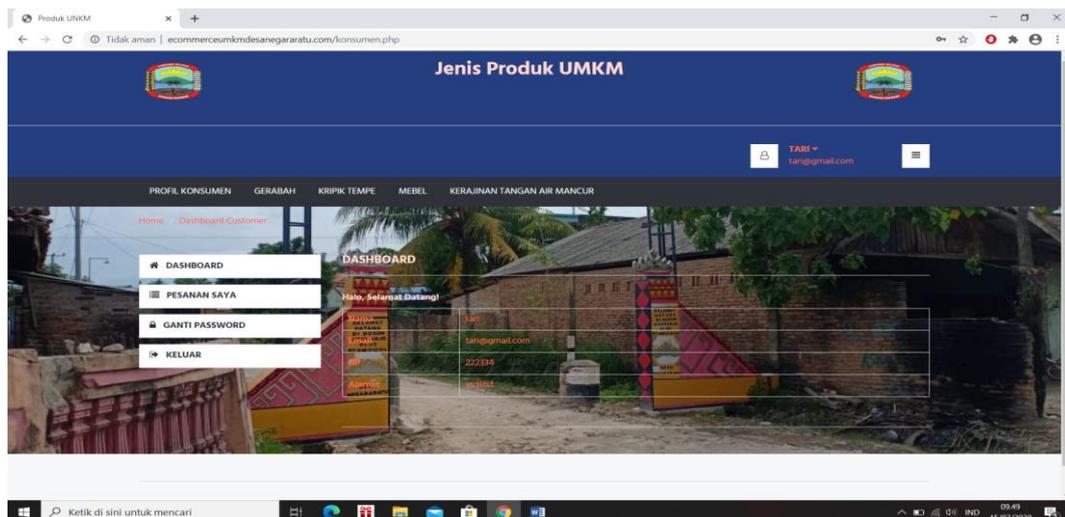
Berikut ini merupakan tampilan halaman login pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan login, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.4 Halaman Menu Login

4.1.5 Tampilan Halaman Menu Profil Konsumen

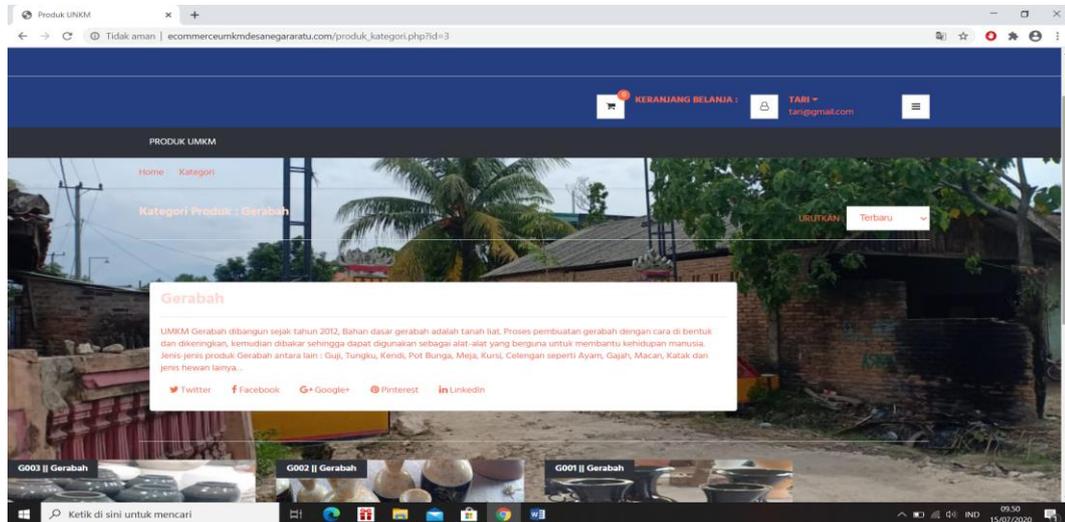
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu profil konsumen pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan login, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.5 Halaman Menu Profil Konsumen

4.1.6 Tampilan Halaman Menu Melihat Produk

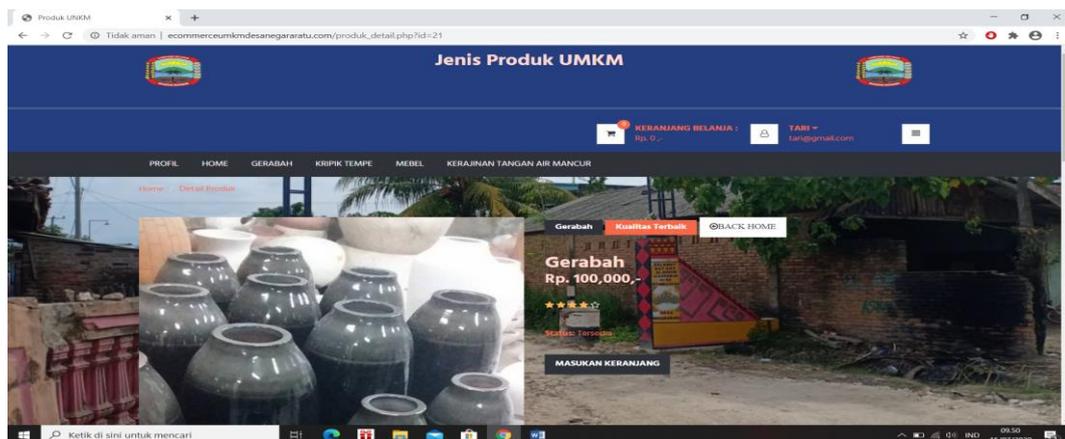
Berikut ini merupakan tampilan halaman melihat produk Gerabah, mebel, keripik tempe dan kerajinan tangan air mancur pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melihat produk, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.6 Halaman Menu Melihat Produk

4.1.7 Tampilan Halaman Menu Memilih Produk

Berikut ini merupakan tampilan halaman memilih produk pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen memilih produk, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.7 Halaman Menu Memilih Produk

4.1.8 Tampilan Halaman Menu Check Out

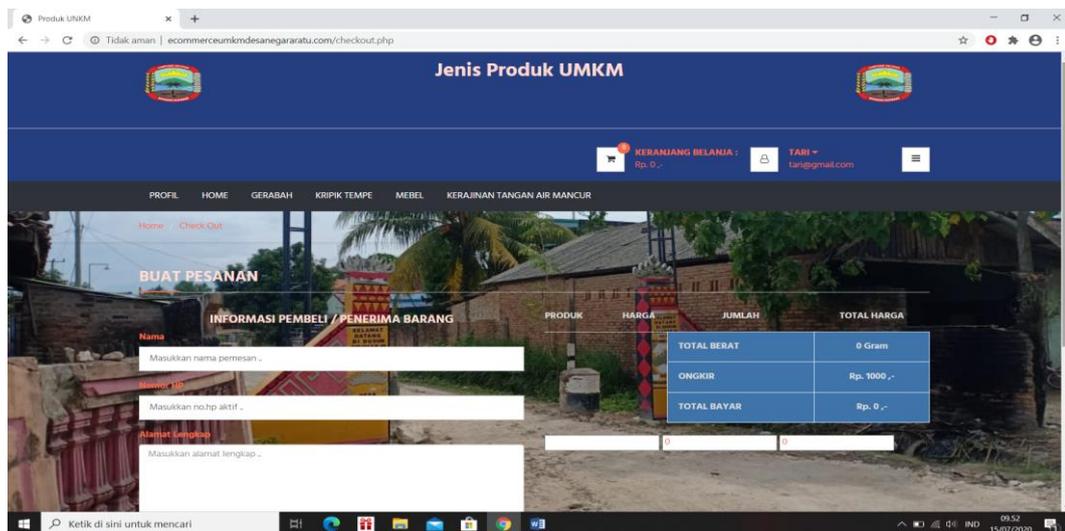
Berikut ini merupakan tampilan halaman check out pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan check out, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.8 Halaman Menu Check Out

4.1.9 Tampilan Halaman Menu Buat Pesanan

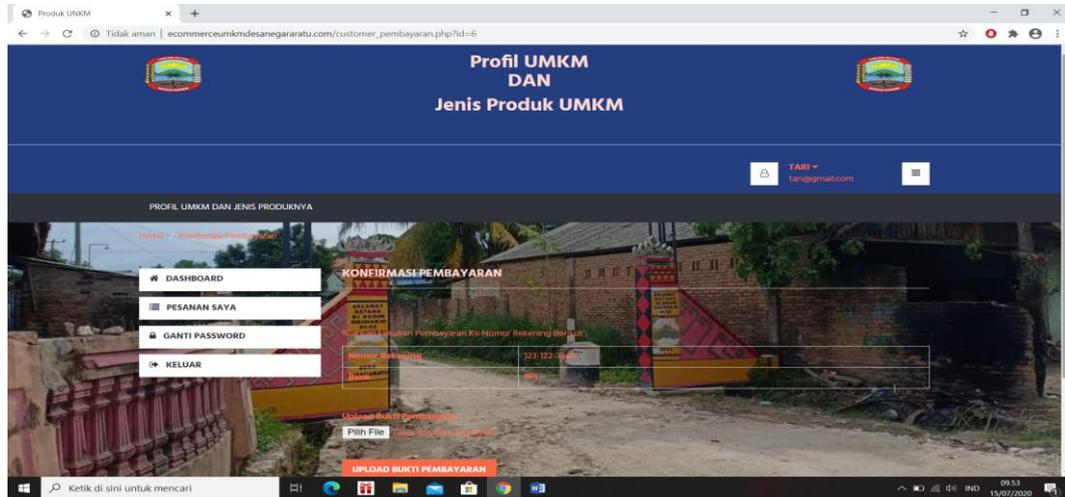
Berikut ini merupakan tampilan halaman buat pesanan pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan check out, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.9 Halaman Menu Buat Pesanan

4.1.10 Tampilan Halaman Menu Bayar atau Upload Bukti Pembayaran

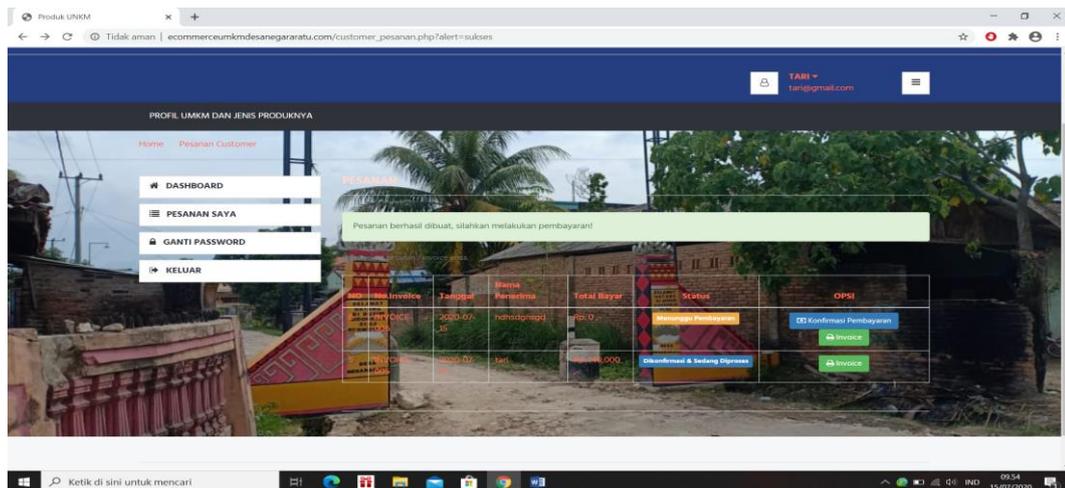
Berikut ini merupakan tampilan halaman bayar atau upload bukti pembayaran pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan pembayaran, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.10 Halaman Menu Bayar atau Upload Bukti Pembayaran

4.1.11 Tampilan Halaman Menu Konfirmasi Pemesanan

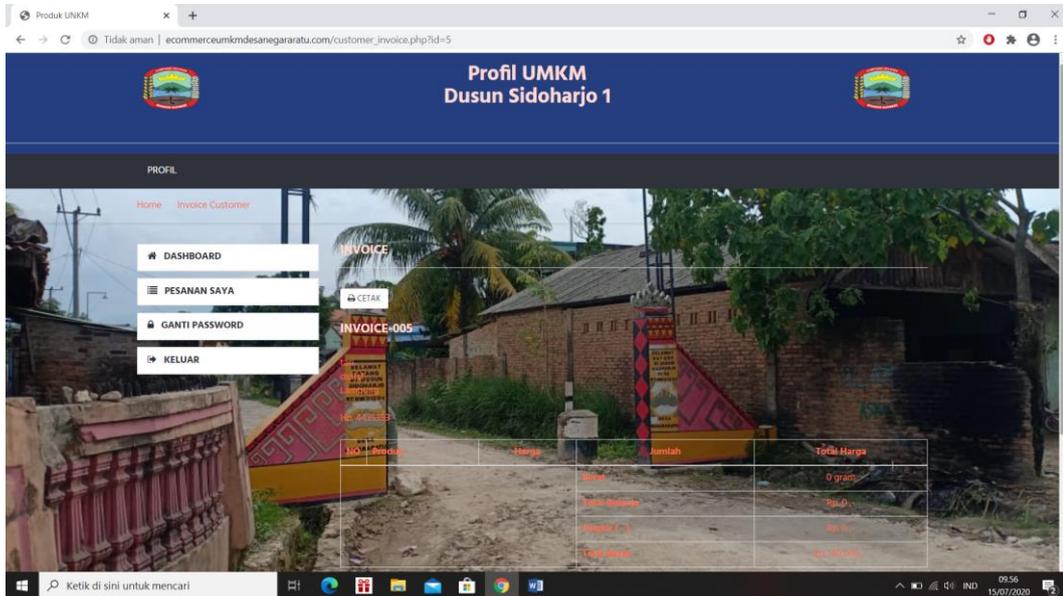
Berikut ini merupakan tampilan halaman konfirmasi pemesanan pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan pembayaran, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.11 Halaman Menu Konfirmasi Pemesanan

4.1.12 Tampilan Halaman Menu Invoice

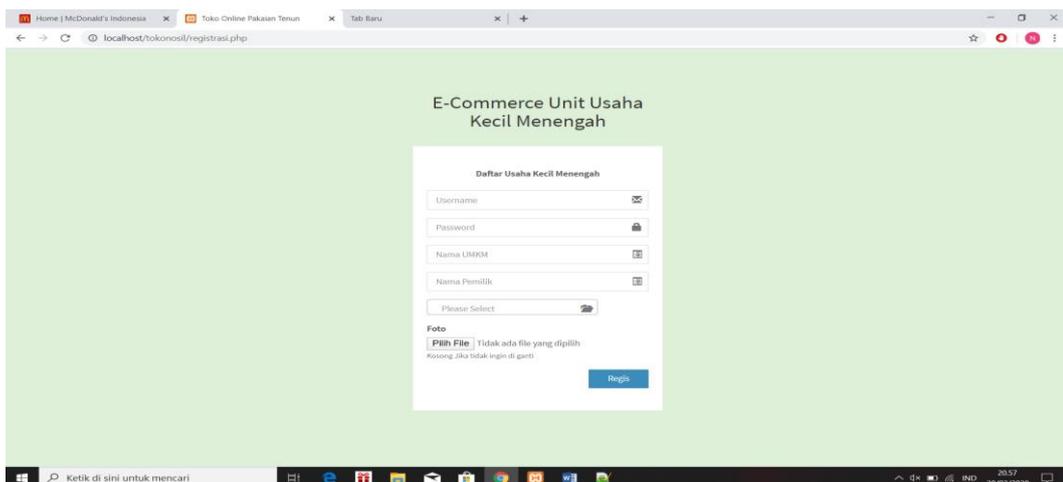
Berikut ini merupakan tampilan halaman invoice pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika konsumen melakukan , seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.12 Halaman Menu Invoice

4.1.13 Tampilan Halaman Menu Daftar Admin UMKM

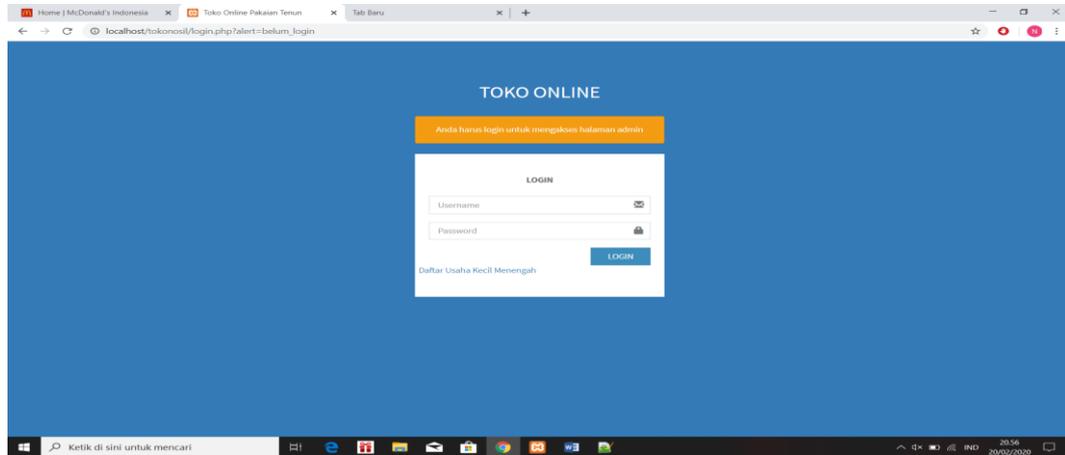
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu registrasi admin UMKM pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika UMKM melakukan login untuk masuk kemenu admin UMKM, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.13 Halaman Menu Daftar Admin UMKM

4.1.14 Tampilan Halaman Menu Login Admin UMKM

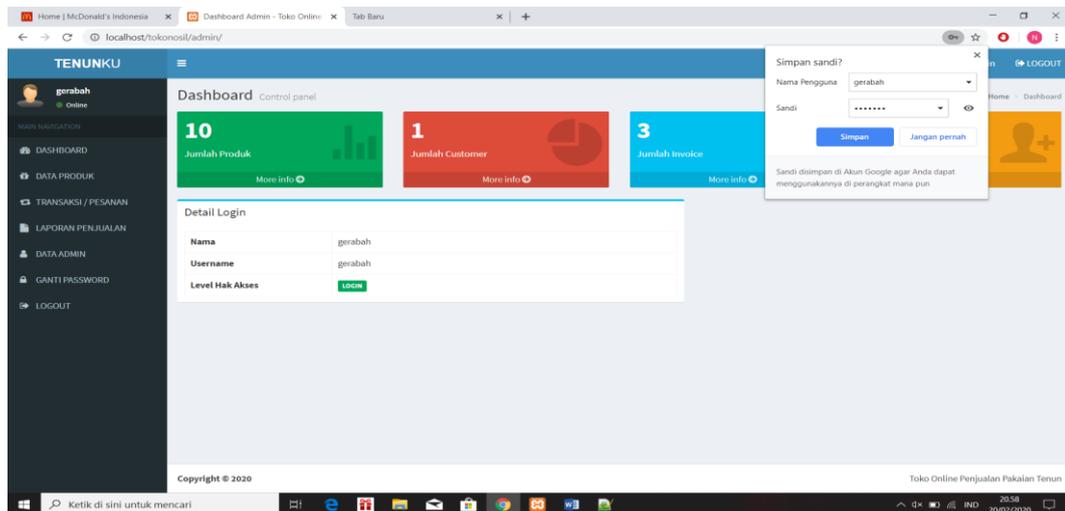
Berikut ini merupakan tampilan halaman login admin UMKM pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika UMKM melakukan login untuk masuk kemenu admin UMKM, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.14 Halaman Menu Login Admin UMKM

4.1.15 Tampilan Halaman Menu Utama Admin UMKM

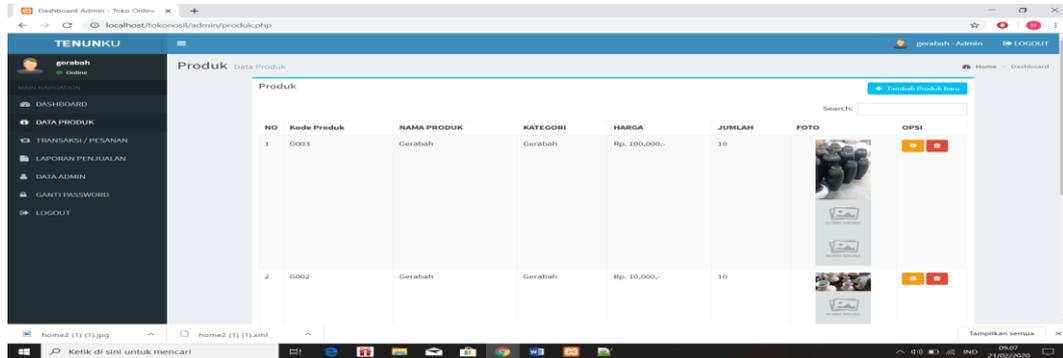
Berikut ini merupakan tampilan halaman utama admin UMKM pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika UMKM sudah melakukan login, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.15 Halaman Menu Utama Admin UMKM

4.1.16 Tampilan Halaman Menu Data Produk

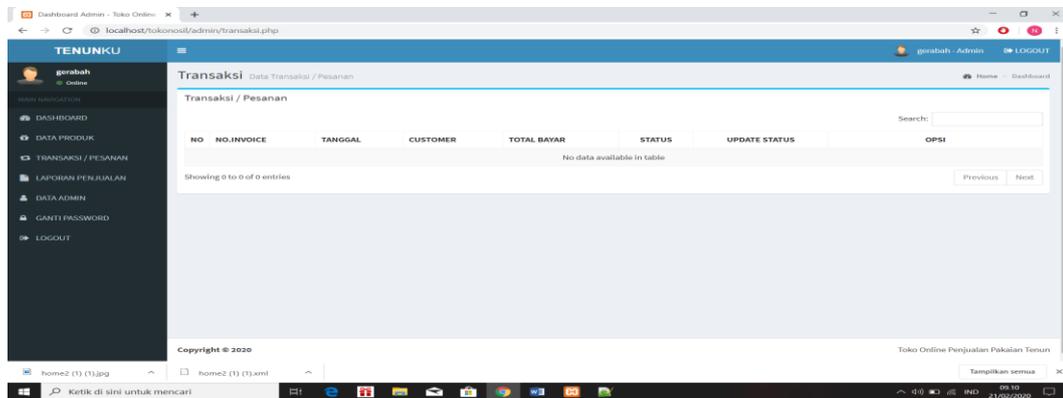
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu data produk (menambah, menghapus, edit) pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika UMKM sudah melakukan login, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.16 Halaman Menu Data Produk

4.1.17 Tampilan Halaman Menu Transaksi/Pesanan

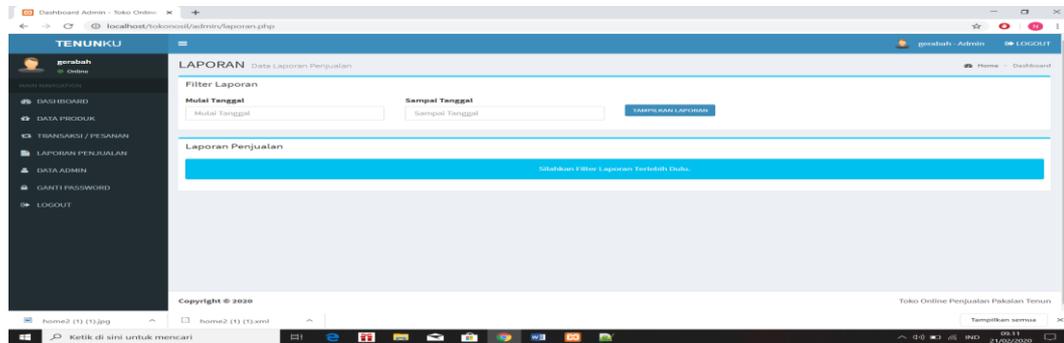
Berikut ini merupakan tampilan halaman menu transaksi/pesanan pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika UMKM sudah melakukan login, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.17 Halaman Menu Transaksi/Pesanan

4.1.18 Tampilan Halaman Menu Laporan Penjualan

Berikut ini merupakan tampilan halaman menu laporan penjualan pada *website E-commerce*, halaman ini akan muncul ketika UMKM sudah melakukan login, seperti contoh berikut ini :



Gambar 4.18 Halaman Menu Laporan Penjualan

4.2 Pembahasan Hasil Pengujian Software

Hasil pengujian (testing) aplikasi yang telah dibuat menggunakan black box testing. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengevaluasi hasil *E-commerce* yang telah dibuat. Pengujian Black box ini dilakukan ketika aplikasi telah dianggap selesai dan pengujian ini adalah tahap terakhir sebelum aplikasi benar-benar dipublikasikan atau didistribusikan secara umum.

4.2.1 Pengujian Halaman Home Pelanggan

Setelah user mengakses halaman dengan memasukan link <https://ecommerceumkmdesanegararatu.com>, maka selanjutnya yaitu melakukan uji coba pada halaman Home, dan di harapkan semua gambar dan menu tampil dengan sempurna dan lancar untuk di gunakan, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.14 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua menu tampil dengan baik dan jelas
2.	Smartphone android Oppo F7	Menu tampil dengan baik dan jelas .

4.2.2 Pengujian Registrasi Konsumen

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman registrasi

konsumen, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.15 di bawah ini :

No	User	Tindakan	Keterangan
1.	Konsumen	Jika user mengisi form registrasi dengan lengkap	Data user otomatis di simpan di database

4.2.3 Pengujian Login konsumen

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman login untuk konsumen, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.16 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Tombol berfungsi dengan baik dan lancar.
2.	Smartphone android Oppo F7	berfungsi dengan baik dan lancar.

4.2.4 Pengujian Menu Profil Konsumen

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu profil konsumen, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.17 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua item menu tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Menu tampil dengan sempurna.

4.2.5 Pengujian Menu Melihat Produk

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu melihat produk, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.18 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua produk tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Produk tampil dengan sempurna.

4.2.6 Pengujian Menu Memilih Produk

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu memilih produk, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.19 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua produk tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Produk tampil dengan sempurna.

4.2.7 Pengujian Menu Check Out

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu check out, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.20 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua detail harga dan produk tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Detail harga dan produk tampil dengan sempurna.

4.2.8 Pengujian Menu Buat Pesanan

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu buat pesanan, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.21 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua item pesanan tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Item pesanan tampil dengan sempurna

4.2.9 Pengujian Menu Bayar atau Upload Bukti Pembayaran

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu bayar atau upload bukti pembayaran, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.22 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Tombol berfungsi dengan baik dan lancar sesuai fungsinya
2.	Smartphone android Oppo F7	Fitur tombol berfungsi dengan baik dan

		lancar.
--	--	---------

4.2.10 Pengujian Menu Konfirmasi Pembayaran Berhasil

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu konfirmasi pembayaran, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.23 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Tombol berfungsi dengan baik dan lancar dan transaksi berhasil.
2.	Smartphone android Oppo F7	Fitur tombol berfungsi dengan baik dan lancar,transaksi berhasil.

4.2.11 Pengujian Menu Invoice

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu invoice, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.24 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua detail harga dan produk tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Detail harga dan produk tampil dengan sempurna

4.2.12 Pengujian Login Admin

Pada tahapan ini penulis menguji coba pada halaman login admin, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.25 di bawah ini :

No	User	Tindakan	Keterangan
1.	Admin	Jika user memasukan username dan password yang benar	User akan otomatis diarahkan ke halaman utama
2.		Jika user memasukan username dan password yang Salah	User akan di arahkan kembali ke halaman login

4.2.13 Pengujian Menu Home Admin

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu home admin, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.26 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua item menu tampil dengan sempurna dan tools menu berfungsi dengan baik dan lancar.
2.	Smartphone android Oppo F7	Semua item menu tampil dengan sempurna dan tools menu berfungsi dengan baik dan lancar.

4.2.14 Pengujian Menu Data Produk

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu data produk, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.27 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua item menu tampil dengan sempurna dan tools menu berfungsi dengan baik dan lancar.
2.	Smartphone android Oppo F7	Semua item menu tampil dengan sempurna dan tools menu berfungsi dengan baik dan lancar.

4.2.15 Pengujian Menu Transaksi atau Pesanan

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu transaksi atau pesanan, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.28 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua pesanan tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Pesanan tampil dengan sempurna.

4.2.16 Pengujian Menu Laporan Penjualan

Pada tahapan ini penulis juga menguji coba pada halaman menu laporan penjualan, untuk mengenai hasilnya dapat kita lihat pada contoh tabel 4.29 di bawah ini :

No	Perangkat	Keterangan
1.	Laptop ROG Strix GL503 ge	Semua laporan penjualan tampil dengan sempurna.
2.	Smartphone android Oppo F7	Laporan penjualan tampil dengan sempurna.

4.3 Kelebihan dan Kelemahan Perangkat Lunak *E-commerce*

4.3.1 Kelebihan Perangkat Lunak

Kelebihan dari perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan perangkat lunak *E-commerce* ini semua transaksi penjualan, pembelian itu bisa dilakukan dengan online.
2. Dibuat dalam versi web mobile menjadikannya dapat di akses oleh semua perangkat baik pc/laptop, android, ataupun ios.

4.3.2 Kelemahan Perangkat Lunak

Kekurangan dari perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem penjualan elektronik ini bersifat online jadi semua perangkat harus terhubung ke jaringan internet, jika tidak maka proses tidak dapat mengakses sistem.
2. Sistem pemesanan ini terbatas hanya 1 kali pemesanan produk tidak bisa melakukan pemesanan semua produk secara bersamaan.