

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>viii</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>ix</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
2.1 Multimedia .....	4
2.2 Virtual Tour .....	5
2.3 Tiga Dimensi.....	5
2.4 Informasi .....	5
2.5 Android .....	6
2.5.1 MDLC ( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ) .....	6

2.5.2 Unified Modelling Language (UML) .....	8
2.5.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	8
2.5.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	9
2.5.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	10
2.5.2.4 <i>Class Diagram</i> .....	11
2.5.3 <i>Storyboard</i> .....	11
2.6 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	11
2.6.1 Google SkecthUp .....	11
2.6.2 Unity 3D.....	12
2.7 Penelitian Terkait .....	12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>15</b>
3.1 Lokasi dan Waktu .....	15
3.1.1 Lokasi Penelitian .....	15
3.1.2 Waktu Penelitian .....	15
3.2 Metode Pengumpulan Data .....	15
3.2.1 Observasi.....	15
3.2.2 Wawancara.....	15
3.2.3 Kuesioner .....	16
3.3 Mendengarkan Penjelasan Berdasarkan Pengumpulan Data .....	17
3.3.1 Analisa Permasalahan .....	17
3.3.2 Analisa Kebutuhan Pengguna .....	17
3.3.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	17
3.3.4 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	18
3.4. Rancangan Sistem Yang Diusulkan.....	18
3.4.1 Rancangan Pengguna .....	18
3.4.2 Rancangan Arsitektur Sistem .....	19
3.4.3 Use Case Diagram .....	19
3.4.4 Activity Diagram .....	20
3.4.5 Desain .....	22
3.4.6 Storyboard.....	23

3.5 Metode Pengembangan Sistem .....	24
3.5.1 Konsep .....	24
3.5.1 Konsep .....	24
3.5.2 Desain .....	24
3.5.3 Pengumpulan Material .....	25
3.5.4 Assembly.....	25
3.5.4.1 Tahapan Pembuatan Dasar 3D Model Pariwisata.....	25
3.5.4.2 Hasil Pemodelan 3D Pariwisata Islamic Center .....	28
3.5.4.3 Testing.....	30
<b>BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	31
4.1.1 Hasil Tampilan Unity .....	31
4.1.1.1 Hasil Tampilan Rumah Adat .....	31
4.1.1.2 Hasil Tampilan Rumah Adat bagian depan .....	32
4.1.1.3 Hasil Tampilan Rumah Adat bagian bawah .....	32
4.1.1.4 Hasil Tampilan Terowongan Bambu .....	33
4.1.1.5 Hasil Tampilan Masjid Islamic Center .....	33
4.1.2 Hasil Interface(Tampilan) .....	34
4.1.2.1 Hasil Tampilan halaman menu utama.....	34
4.1.2.2 Hasil Tampilan menu sejarah.....	34
4.1.2.3 Hasil Tampilan menu help .....	35
4.1.2.4 Hasil Tampilan menu about .....	36
4.1.2.5 Hasil Tampilan menu speaker.....	36
4.2 Testing Program.....	37
4.3 Kuesioner .....	49
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>54</b>
5.1 Simpulan .....	54
5.2 Saran .....	54