

DAPTAR PUSTAKA

- Alves, R. dos S. (2014). Google Sketchup for 3D Printing. In *Igarss 2014* (Issue 1).
<https://doi.org/10.1007/s13398-014-0173-7.2>
- Anda, J., Icon, U. C. S., Inventor, A., Pro, M., Max, S., & Autocad, R. (2013).
Pengenalan AutoCAD 2013. 1–13.
- Arfida, S., & Wibowo, H. (2018). *Penyebaran Lokasi Guru Sekolah Dasar Negeri Bersertifikasi Provinsi Lampung Menggunakan*. 18(2).
- Azima, M. F. (2018). Teknologi Informasi E-Complaint pada Perguruan Tinggi.
Teknologi Informasi E-Complaint Pada Perguruan Tinggi, 18(2), 116–123.
- Basterra, V. (2016). Vuforia v1.5 SDK: Analysis and evaluation of capabilities.
Medicina Clinica, 147(9), 393–396. <https://doi.org/10.1016/j.medcli.2016.07.019>
- Cardle, J. P. (2016). *Android App Development in Android Studio Java + Android Edition for Beginners*. 202.
- Grahn, I. (2017). The Vuforia SDK and Unity3D Game Engine. *Department of Computer and Information Science*, 1–42.
- Re, G. M., & Bordegoni, M. (2014). Virtual, Augmented and Mixed Reality. Applications of Virtual and Augmented Reality. In *Proceedings II of 6th International Conference on HCI International 2014 Heraklion, Crete, Greece, June 22–27, 2014*. (Vol. 8526, Issue PART 2). <https://doi.org/10.1007/978-3-319-07464-1>
- Setiyani, L. (2019). [*Software Engineering*] Lila Setiyani , S . T , M . Kom . May .

Tiara, G., Hidayah, W., & Artaye, K. (2019). *Media Ajar Sejarah Pahlawan Pada Uang Kertas Emisi 2016 Menggunakan Teknologi Augmented Reality*. 240–246.

Wahyudin, Wahyudi, S., & Robbi, M. I. A. (2015). Visualisasi Masjid Agung Rongkasbitung Berbasis 3D Dengan Menggunakan Google Sketchup dan After Effect. *Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer, Vol. 2(2)*, Hal 63-64.

Yulsilviana, E., Basrie, B., & Saputra, A. W. (2017). Implementasi Augmented Reality Pemasaran Rumah PT. Rika Bersaudara Sakti Menggunakan Metode Marker Based Tracking Pada Brosur Perumahan. *Sebatik, 17(1)*, 11–15.

Yuniarthe, Y. (2013). Kinerja Sistem Informasi Dengan Dengan Metode Unified Modelling Language. *Jurnal Informatika Darmajaya, 13(2)*, 193–203.
<https://doi.org/10.30873/ji.v13i2.348>