

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>MOTO</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ix</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1 <i>Augmented Reality</i> .....	5
2.2 <i>Android</i> .....	7
2.3 Teknologi Informasi.....	7
2.4 <i>Unity</i> .....	7
2.5 <i>Vuforia</i> .....	8
2.6 <i>Google Sketchup</i> .....	9

2.7 <i>Photoshop</i> .....	9
2.8 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	10
2.8.1 MDLC ( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ) .....	10
2.9 Unified Modelling Language (UML).....	12
2.10 <i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.11 <i>Class Diagram</i> .....	13
2.12 <i>Storyboard</i> .....	14
2.13 <i>Black box Testing</i> .....	15
2.14 <i>Marker</i> .....	16
2.15 penelitian terdahulu .....	16

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN ..... 18**

3.1 Lokasi Penelitian .....	18
3.2 Subjek Penelitian .....	18
3.3 Pengumpulan Data .....	18
3.4 Metode Pengembangan Sistem .....	19
3.4.1 Konsep ( <i>Concept</i> ) .....	19
3.4.1.1 Analisis Kebutuhan .....	19
3.4.1.2 Rancangan Sistem.....	20
3.4.2 Desain ( <i>Design</i> ) .....	24
3.4.3 Pengumpulan Bahan ( <i>Material Collecting</i> ).....	27
3.4.4 Penyusunan dan Pembuatan ( <i>Assembly</i> ) .....	29
3.4.5 Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	31
3.4.6 Distribusi ( <i>Distribution</i> ) .....	32
3.5 Proses Kerja Aplikasi .....	32

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN ..... 33**

4.1 Hasil .....	33
4.1.1 Tampilan Aplikasi .....	33
4.1.1.1 Tampilan Menu Utama .....	33

4.1.1.2 Tampilan Menu Informasi .....	34
4.1.1.3 Tampilan Menu Route Map .....	34
4.1.1.4 Tampilan Menu Tentang .....	35
4.1.1.6 Tampilan Menu Start .....	36
4.1.1.6.1 Marker .....	38
4.2 Pembahasan .....	39
4.2.1 Pengujian Aplikasi .....	39
4.2.1.1 Perangkat Penguji <i>Black Box</i> .....	39
4.2.1.2 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	39
4.3 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi .....	42
4.3.1 Kelebihan Aplikasi .....	42
4.3.2 Kekurangan Aplikasi .....	43
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>40</b>
5.1 Simpulan .....	40
5.2 Saran .....	40

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	13
2.2 <i>Class Diagram</i> .....	14
2.3 Penelitian Terdahulu .....	16
3.1 Storyboard Aplikasi .....	25
3.2 Ruang Rumah Sakit .....	27
4.1 Pengujian Menu Utama .....	40
4.2 Pengujian Menu Petunjuk.....	27
4.3 Pengujian Menu <i>Route Map</i> .....	41
4.4 Pengujian Menu Tentang.....	41
4.5 Pengujian Menu <i>Start</i> .....	42

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
2.1 Metode MDLC.....	11
3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	21
3.2 <i>Activity Diagram</i> menu <i>Start</i> .....	22
3.3 <i>Activity Diagram</i> menu Informasi .....	22
3.4 <i>Activity Diagram</i> menu <i>Route Map</i> .....	23
3.5 <i>Activity Diagram</i> menu Tentang.....	23
3.6 <i>Activity Diagram</i> menu Keluar .....	24
3.7 Pembuatan Dasar Bangunan.....	29
3.8 Pembuatan Dinding Bangunan .....	30
3.9 Pembuatan Detail Bangunan .....	30
3.10 Pembuatan Aksesoris .....	30
3.11 Pembuatan Material .....	31
3.12 Hasil .....	31
4.1 Tampilan Menu Utama.....	33
4.2 Tampilan Menu Informasi.....	34
4.3 Tampilan Menu Route Map.....	35
4.4 Tampilan Menu Tentang .....	35
4.5 Tampilan Laboratorium.....	36
4.6 Tampilan VIP.....	36
4.7 Tampilan NICU .....	36
4.8 Tampilan UGD .....	36
4.9 Tampilan VVIP.....	37
4.10 Tampilan Ruang I-III .....	37
4.11 Tampilan ICU .....	37
4.12 Tampilan APOTEK.....	37
4.13 Tampilan Marker.....	38