

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Rumah Sakit berdasarkan Undang-Undang Republik Indonesia tentang Rumah Sakit No. 44 Tahun 2009 didefinisikan sebagai institusi pelayanan kesehatan yang menyelenggarakan pelayanan kesehatan perorangan secara paripurna yang menyediakan pelayanan rawat inap, rawat jalan dan gawat darurat. Menurut Departemen Kesehatan RI, Rumah Sakit adalah pusat pelayanan kesehatan yang menyelenggarakan pelayanan medik dasar dan medik spesialistik, pelayanan penunjang medik, pelayanan instalasi dan pelayanan perawatan yang menyediakan rawat jalan dan ruangan rawat inap.

Ruangan merupakan salah satu fasilitas yang disediakan pihak rumah sakit kepada pasien sebagai pelayanan dimana rumah sakit menyediakan ruangan inap yang terdiri dari kelas I-III, kelas VIP dan kelas VVIP ruang gawat darurat yang terdiri dari Ruang ICU, Ruang IGD, Ruang NICU, Ruang HCU dan Ruang PICU, ruang lainnya terdiri dari Ruang Operasi, Kamar bersalin, dan kamar bayi baru lahir, Ruang Laboratorium, Ruang Radiologi, Ruang ST-Scan, dan Apotik

Rumah Sakit dituntut untuk memberikan pelayanan terbaik yang menyediakan ruang dan fasilitas serta memiliki penjadwalan dokter yang akurat, saat ini untuk melihat ruangan yang ada di Rumah Sakit Umum Liwa Lampung Barat biasanya pengunjung harus mendatangi satu persatu ruangan agar bisa melihat fasilitas dan kondisi ruangan yang digunakan sehingga membutuhkan waktu sekitar 5-10 menit. Oleh karena itu dengan adanya teknologi *Augmented Reality* maka akan diberikan gambaran informasi terkait ruangan Rumah Sakit dan penjadwalan dokter kepada pengguna dengan jelas sebagai media sarana informasi sekaligus promosi kepada

masyarakat dimana teknologi *Augmented Reality* menggabungkan informasi virtual kedalam bentuk nyata sebagai satu kesatuan saat pengguna melihat informasi.

Dari permasalahan di atas maka dibuatlah sebuah aplikasi yang bisa memberikan gambaran ruangan sekaligus informasi terkait jadwal dokter yang bertugas yang diharapkan dapat menjadi sebuah media promosi bagi Rumah Sakit serta mempermudah masyarakat dalam melihat jadwal dokter dan kondisi ruangan.

### **1.2 Perumusan masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dirumuskan bagaimana merancang dan membangun *Augmented Reality* di Rumah Sakit Umum Liwa Lampung Barat sebagai media informasi dan promosi kepada masyarakat ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Ruang lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya mengenalkan Ruang dan Gedung yang ada di Rumah Sakit Umum Liwa Lampung Barat
2. Aplikasi ini hanya menampilkan objek 3D untuk 8 ruangan yang di Rumah Sakit Umum Liwa Lampung Barat
3. Hanya perangkat berbasis Android yang bisa menjalankan aplikasi ini

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Dari rumusan masalah yang telah dibuat maka tujuan dari penelitian ini adalah

1. Merancang dan membangun aplikasi *Augmented Reality*
2. Dengan adanya *Augmented Reality* diharapkan dapat membantu masyarakat dalam melihat fasilitas dan bentuk ruangan serta menjadi media promosi bagi Rumah Sakit dengan menampilkan objek 3d dan informasi teks

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat di ambil dari penelitian ini adalah dapat membantu masyarakat dalam melihat fasilitas dan kondisi ruangan serta jadwal dokter yang ada di Rumah Sakit Umum Liwa Lampung Barat

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Uraian singkat tentang sistematika penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut :

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II: TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan di lakukan oleh peneliti

#### **BAB III: METODE PENELITIAN**

Pada bab ini berisi tentang metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah pada penelitian yang dilakukan.

#### **BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi tentang pemaparan hasil analisa persoalan yang dibahas dengan berpedoman pada teori-teori yang dikemukakan pada bab II.

#### **BAB V: PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan terkait penelitian yang dilakukan

**DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang sumber-sumber informasi yang diperoleh sebagai referensi dalam penelitian

**LAMPIRAN**

Berisi tentang data-data yang mendukung dalam penelitian