

DAFTAR PUSTAKA

- Prayudi, Y., & Aprizal, I. (2004). Pemodelan Wajah 3D Berbasis Foto Diri Menggunakan Maya Embedded Language (MEL) Script. *Media Informatika*, 2(2), 33–45. <https://doi.org/10.20885/informatika.vol2.iss2.art4>
- Raka Tamagola, Puput Budi Wintoro. 2017. Visualisasi 3d Aset Kendaraan Tempur Brigade Infanteri 3 Marinir Lampung Berbasis Android. Semnas Iib Darmajaya.
- Suyitno, A. D. M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D untuk Meningkatkan Akvitas Belajar Siswa Kelas XI Teknik Kendaraan Ringan SMK Negeri 2 Kebumen. *Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif*, 8(1), 22–25.
- Septilia Arfida, Amnah, dan Hariyanto Wibowo. 2018. *Mobile Computing*. Bandar Lampung: Pustaka Media Design.
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. M. (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile Gis Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(2), 18–25. <https://doi.org/10.35793/jtek.4.2.2015.6817>
- Roger S . Pressman. *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta : Andi Offset. 2012.
- Neni Purwati, Halimah , Agus Rahardi. 2018. Perancangan Website Program Studi Sistem Informasi Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung. *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)*. Vol. 1, No.1, Maret.
- Muhammad Fauzan Azima, Sri Karnila, Hendra Kurniawan. 2018. Merancang Executive Information System untuk Memantau Pengeluaran Belanja Pemeliharaan Kendaraan Dinas pada Biro Umum Pemda Provinsi Lampung. *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)* Vol. 1 No. 2. Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem (Studi Kasus : UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9.
- Suyitno, A. D. M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D untuk Meningkatkan Akvitas Belajar Siswa Kelas XI Teknik Kendaraan Ringan SMK Negeri 2 Kebumen. *Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif*, 8(1), 22–25.

- Faisal, A., Gunawan, A., Supiandi, A., Suherman, A., & Kusnadi, I. T. (2018). Aplikasi Pengenalan Batik Tradisional Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8(1), 98–105. <https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.905>
- Wahyuni S., Mulyana, I., & Suriansyah, M. I. (1984). *Aplikasi Media Pengenalan dan Simulasi Alat Musik Tradisional Indonesia Berbasis Android*.
- Tirayoh, A., Meddelu, S., & Sahulata, R. A. (2016). Aplikasi Alat Musik Tradisional Totobuang Berbasis Android. *CogITO Smart Journal*, 1(1), 68. <https://doi.org/10.31154/cogito.v1i1.7.68-77>
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. M. (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile Gis Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(2), 18–25. <https://doi.org/10.35793/jtek.4.2.2015.6817>